**DESIGN NHÂN VẬT CHIBI 3D**

|  |  |
| --- | --- |
| **Yêu cầu File:** | |
| * Không gộp chung các lớp (layer) với nhau (giữ lại layer sketch, layer màu để riêng) * Đối với file 2d: dạng psd hoặc Ai * Đối với file 3d: có đủ phần shader, gắn xương cho nhân vật (kể cả miệng=> tạo biểu cảm trên gương mặt)… * File có Resolution 300 pixels/inch (Trong Photoshop mục Image =>Image Size) * Kích thước ảnh: FullHD 1920x1080 | |
| **Yêu cầu về Animation:** | |
| * Chiến thắng * Thua trận * Di chuyển * Tấn công * Đội quân chia làm 3 dạng: 1 lính, lính 7 trong 1 tốp, và 13 lính đứng chung 1 tốp | |
| **Các hiệu ứng khi tấn công (effect và particle)** | |
| * Các vật bay: tên và bắn đá * Hiệu ứng shield (tường thủ), buff effect (tăng tấn công, phòng thủ, hồi máu) * Cờ soái bao gồm: Cho đơn vị của mình, bạn bè, liên minh, kẻ thù * Hiệu ứng aura, lửa, nổ | |
| **Nhân vật theo số lượng:** | |
| Chia làm 3 loại:   * Chỉ chứa 1 đơn vị * Chứa 7 đơn vị * Chứa 13 đơn vị   Chú ý tỉ lệ phù hợp với vật cưỡi | |
| **Thực hiện 3 cấp độ Level of Detail (LOD) (giảm dần số lượng Triangle của model)** | |
| * Chi tiết * Trung bình * Chỉ cần điểm ảnh   Tham khảo tại: <https://www.youtube.com/watch?v=9KUpDJBH1CM>  Và <https://www.youtube.com/watch?v=ifNyVS2_6f8> | |
|  |  |

|  |
| --- |
| **Tỉ lệ đầu và mình là 1/2** |
|  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nhân vật Adviser** | | | | | |
| ***Nhân vật Nữ*** | | | ***Nhân vật Nam*** | | |
| ***Ỷ Lan Tiểu Muội*** | | | ***Cao Điền Đại Phu*** | | |
| *Trang phục* | | Áo dài và khăn đóng | | | |
| *Màu sắc* | | * Đỏ * Vàng * Xanh Duong | | | |
| *Hoa văn* | | * Rồng * Phượng * Hoa Mai | | | |
| *Mẫu tham khảo* | | | | | |
| C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\khăn đóng.jpg | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\aodai.png | | | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\gunny.png | |
| C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\aodai.jpg | | | Zhurong_Civilian_Clothes_(DW9) | | |
| casual_oui | | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Yueying_Civilian_Clothes_(DW9).png | | | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Xin_Xianying_Civilian_Clothes_(DW9).png |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Yêu cầu đối với concept nhân vật** | **Mẫu tham khảo** | | | | | | | | | | | |
| Thực hiện pose làm 3 phần:   * Chính diện * Sau lưng * Nhìn nghiêng |  | | | |  | | |  | | | | |
|  | | | | |
| Nhân vật có **cơ bắp** | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\cobap1.png |  | | | | |  | | | | | |
| Nhân vật có **hình xăm** |  | | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\maxresdefault.jpg | | | | | | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\GanNing.png | | | |
| **Phụ kiện** | | | | | | | | | | | | |
| **Râu** |  | | | | | | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\zhuge-liang-dynasty-warriors-8-61.1.jpg | | | | | |
| **Trang phục Nam:**   * Thắt lưng phía trái * Tà áo phía phải kéo lên cao   (theo lối trang phục Việt)   * Đầu vấn khăn | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\ee84a4110ce3ad3e4be63b623a9af401.jpg | | | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\4e406a3955ce1a2d369662a5d1698c70.jpg | | | | | | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\1434400594-atjyh1_gohe.jpg | | |
| C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\044a9519ff79727ea705584355b5c174.jpg | | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\485d08a0fb6cd055bd5c4e85d4a1f4a3.jpg | | | | | | | | C:\Users\Admin\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\Ding_Feng_Civilian_Clothes_(DW9).png | |
| **Trang phục nữ:**   * Đầu có lông chim * Dây chuyền (răng thú, vòng đá, vòng xuyến) * Hình xăm |  | | | | |  | | | | | |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Số lượng nhân vật (dự kiến)** | | |
| Adviser | 4 | - Trang phục trong giai đoạn hướng dẫn  - Trang phục Tết  - Trang phục Xếp hạng  - Trang phục dành cho Event (dùng khi server bảo trì, thông báo sự kiện…) |
| Bộ binh | 4 | Nhân vật trẻ trung, thể hiện sự quyết liệt trong chiến đấu. |
| Cung binh | 4 |
| Kỵ binh | 4 |
| Xe công thành | 4 | 4 chủng loại khác nhau: Sắp xếp từ yếu đến mạnh:   * Máy bắn tên (Balista) * Máy bắn đá (Catapult) * Bắn tên lửa (Fire Balista) * Bắn đá lửa (Fire Trebuchet) |
| Nhân vật Event |  | Gồm các quái event luân phiên trong tuần, tháng |
| Các Item event |  | Dùng cho Phố Hiến, thay đổi trên UI |
| Các Item gia tăng tài nguyên |  | Gồm:   * Lương thực * Gỗ * Đá * Quặng * Tiền game (kim cương) * Điểm VIP point |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Trang phục và vũ khí từng cấp độ, binh chủng** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Binh chủng** | | | | **Vũ khí** | | | | | | **Trang phục** | | | | | | **Chỉ số và nâng cấp** | | | | |
| **Bộ binh (nhân vật nam)** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1. Tráng binh | | | | * Mã tấu (dao bản rộng, dao phay với cán dài vừa phải). * Không có khiên | | | | | | * Không có áo, ngực trần * Quần vải * Thắt lưng * Không có hình xăm | | | | | |  | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1. Tinh binh | | | | * Dùng giáo: giáo Đại Việt mũi dài * Không có khiên | | | | | | * Có áo bên vai trái * Áo vải * Đầu vấn khăn | | | | | |  | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1. Cấm vệ quân | | | | * Dùng trường đao (Đao bản nhỏ, cán ngắn) * Có khiên | | | | | | * Có áo bên vai trái * Áo giáp, và áo bào đỏ * Có hình xăm * Đầu vấn khăn có hoa văn | | | | | |  | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1. Đại lực sỹ | | | | * Dùng đại đao (Đao bản rộng, cán dài dùng để đánh ngựa), có hoa văn kim loại, dùng 2 tay * Không có khiên | | | | | | * Có hình xăm * Áo giáp, và áo bào đỏ, hộ tâm phiến hình vuông * Trọc đầu * Nón sắt | | | | | |  | | | | |
|  | | | | | | | |  | | | | |  | | | | | | | |
| **Animation** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tấn công | Hướng theo hướng đối thủ mà tấn công về hướng đó | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bị tấn công | * Ngoài tầm đánh: Lính chạy loạn xạ trong phạm vi ô * Trong tầm đánh: tương tự khi tấn công nếu không đang tấn công đơn vị đó | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bị tiêu diệt | * Còn 1 lính nằm sấp * Cờ bị gẫy | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Thắng trận | Tiêu diệt 1 đội quân: lính nhảy lên vui mừng | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Di chuyển |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Nhàn rỗi | Lính dừng chân tại chỗ, lập doanh trại | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Cung binh (nhân vật nữ)** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Binh chủng** | | | | **Vũ khí** | | | | | | **Trang phục** | | | | | | | **Chỉ số và nâng cấp** | | | |
| 1. Ná thủ | | | | * Ná | | | | | | * Tóc búi dài * Áo vải * Không khăn vấn | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1. Cung thủ | | | | * Cung dài | | | | | | * Tóc búi dài * Áo vải * Có khăn vấn | | | | | | |  | | | |
|  | | |  | | | | | |  | | | | |  | | | | | |  |
| 1. Nỏ thủ | | | | * Nỏ | | | | | | * Tóc búi dài * Áo da * Có áo choàng * Có khăn vấn, có lông chim trĩ | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | | | | | | |  | | | | | | | | | |
| 1. Pháo thủ | | | | * Cầm pháo ném | | | | | | * Áo choàng * Áo da, lông thú, thắt lưng, dây chuyền * Đầu mang giáp * Mình không mang giáp | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Animation** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tấn công | Hướng theo hướng đối thủ mà tấn công: ném hoặc bắn vào mục tiêu | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bị tấn công | * Ngoài tầm đánh: Lính chạy loạn xạ trong phạm vi ô * Trong tầm đánh: tương tự khi tấn công nếu đang không tấn công đơn vị khác | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bị tiêu diệt | * Còn 1 lính nằm sấp * Cờ bị gẫy | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Thắng trận | Tiêu diệt 1 đội quân: lính nhảy lên vui mừng | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Di chuyển |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Nhàn rỗi | Lính dừng chân tại chỗ, lập doanh trại | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Kỵ binh (nhân vật nam)** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1. Ngưu binh | | * Cưỡi trâu * Vũ khí: mã tấu | | | | | | | | | * Ngực trần * Có hình xăm | | | | | | | |  | |
|  | |  | | | | | | | | |  | | | | | | | |  | |
| 1. Kỵ binh | | * Cưỡi ngựa trắng * Vũ khí: giáo dài | | | | | | | | | * Áo vai trái, vai phải để trần * Có hình xăm | | | | | | | |  | |
|  | |  | | | | | | | | |  | | | | | | | |  | |
| 1. Tượng binh | | * Cưỡi voi * Vũ khí: cung tên | | | | | | | | | * Áo vai trái, có giáp vai * Vai phải để trần * Có hình xăm * Có áo choàng | | | | | | | |  | |
|  | |  | | | | | | | | |  | | | | | | | |  | |
| 1. Chiến xa | | * Xe giáp gỗ 4 bánh, cọc nhọn xung quanh * Dùng quả pháo nổ tấn công * Chỉ vẽ animation 1 xe | | | | | | | | | * 3 mặt giáp gỗ (2 bên hông và phía sau), có cọc nhọn * Mặt phía trước mũi nhọn như kiểu xe lửa * Hoa văn: vẽ mắt cho xe * Có hình xăm dạng chiến binh | | | | | | | |  | |
|  | | | | |  | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Animation** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tấn công | Hướng theo hướng đối thủ mà tấn công:   * Đối với lính: hướng theo mục tiêu tấn công * Đối với xe: quả nổ hướng vào phía lính tấn công | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bị tấn công | * Ngoài tầm đánh: Lính chạy loạn xạ trong phạm vi ô * Trong tầm đánh: tương tự khi tấn công nếu đang không tấn công đơn vị khác * Đối với xe thì bị vỡ và cháy | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bị tiêu diệt | * Còn 1 lính nằm sấp * Cờ bị gẫy * Xe vỡ, gãy trục | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Thắng trận | Tiêu diệt 1 đội quân: Thú cưỡi đứng trên 2 chân sau, lính reo hò.  Đối với xe: phóng pháo hoa trên vị trí đang đứng | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Di chuyển |  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Nhàn rỗi | Lính dừng chân tại chỗ, lập doanh trại | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Xe công thành** | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| **Binh chủng** | | | | **Vũ khí** | | | | | | | | | | | | | **Chỉ số và nâng cấp** | | | |
| 1. Máy bắn tên | | | | Tên, 3-5 mũi cùng lúc (có bánh xe)  Vẽ các mũi tên riêng | | | | | | | | | | | | |  | | | |
| ***Animation*** | | | | Nhóm 3 xe: bắn các tên vào mục tiêu  Bị tấn công:   * Hiệu ứng cháy, vỡ * Chạy loạn xạ khi bị đánh bởi lính tầm 1 và không tấn công(hoặc bị tấn công bởi lính tầm 2)   Bị tiêu diệt: Ảnh xe bị gãy bánh, trục  Chiến thắng: (trạng thái khi không tấn công hoặc bị bị tấn công) bắn pháo hoa  Trạng thái nghỉ: lập doanh trại | | | | | | | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | | | | | | | |  | | | | | | | | |
| 1. Máy bắn lao | | | | Bắn 1 mũi Lao(giáo) to  Vẽ các mũi lao riêng biệt | | | | | | | | | | | | |  | | | |
| ***Animation*** | | | | Nhóm 3 xe: bắn các lao vào mục tiêu  Bị tấn công:   * Hiệu ứng cháy, vỡ * Chạy loạn xạ khi bị đánh bởi lính tầm 1 và không tấn công(hoặc bị tấn công bởi lính tầm 2-3)   Bị tiêu diệt: Ảnh xe bị gãy bánh, trục  Trạng thái nghỉ: lập doanh trại | | | | | | | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | | | | | | | |  | | | | | | | | |
| 1. Máy bắn đá | | | | Dùng đá tảng để bắn  Vẽ thêm các đá tảng khác nhau để làm các hạt animation | | | | | | | | | | | | |  | | | |
| ***Animation*** | | | | Nhóm 3 xe tấn công, di chuyển  Bị tấn công:   * Hiệu ứng cháy, vỡ * Chạy loạn xạ khi bị đánh bởi lính tầm 1 và không tấn công(hoặc bị tấn công bởi lính tầm 2-3)   Bị tiêu diệt: Ảnh xe bị gãy bánh, trục  Trạng thái nghỉ: lập doanh trại | | | | | | | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | | |  | | | | | | | |  | | | | | |
| 1. Máy bắn pháo | | | | Một khẩu pháo với 3 vách gỗ, 2 bánh xe | | | | | | | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | |  | | | | | |  | | | | | |  | | |
| ***Animation*** | | | | Nhóm 3 xe tấn công, di chuyển  Bị tấn công:   * Hiệu ứng cháy, vỡ * Chạy loạn xạ khi bị đánh bởi lính tầm 1 và không tấn công(hoặc bị tấn công bởi lính tầm 2-3)   Bị tiêu diệt: Ảnh xe bị gãy bánh, trục  Trạng thái nghỉ: lập doanh trại | | | | | | | | | | | | |  | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nhân vật Event (Quái trên bản đồ) | | | | | | | |
| 1. Chằn tinh 2. Ngưu đầu 3. Xà tinh 4. Hắc Giao Long 5. Thuồng luồng | | | | | | | |
| *Mẫu tham khảo* | | | | | | | |
| Giao long |  | | | | | | |
| Thuồng luồng (1 đầu dài với 4 chân bò sát và mai rùa) |  | |  | | |  | |
| Xà tinh |  | | | | | | |
| Chằn tinh |  | | | |  | | |
| Ngưu đầu |  |  | |  | | |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Vật phẩm và nhân vật được mua tại Phố Hiến | | | |
| Phố Hiến: nơi tập trung giao thương với nước ngoài | | | |
| Tên | Mô tả | | Chức năng |
| ***Item tăng tấn công*** | | | |
| Kiếm Damascus |  |  | Tăng tấn công lính bộ |
| Kiếm Masamune |  | | Tăng tấn công lính kỵ |
| Cung Hàn |  | | Tăng tấn công xạ thủ |
| ***Item tăng số lượng lính*** | | | |
| Cung thủ Mông Cổ |  | | Tăng tấn công và số lượng cung thủ |
| Lính bộ Samurai |  | | Tăng tấn công và số lượng lính bộ |
| Voi chiến La mã |  | | Tăng tấn công và số lượng lính kỵ |
|  |  | |  |