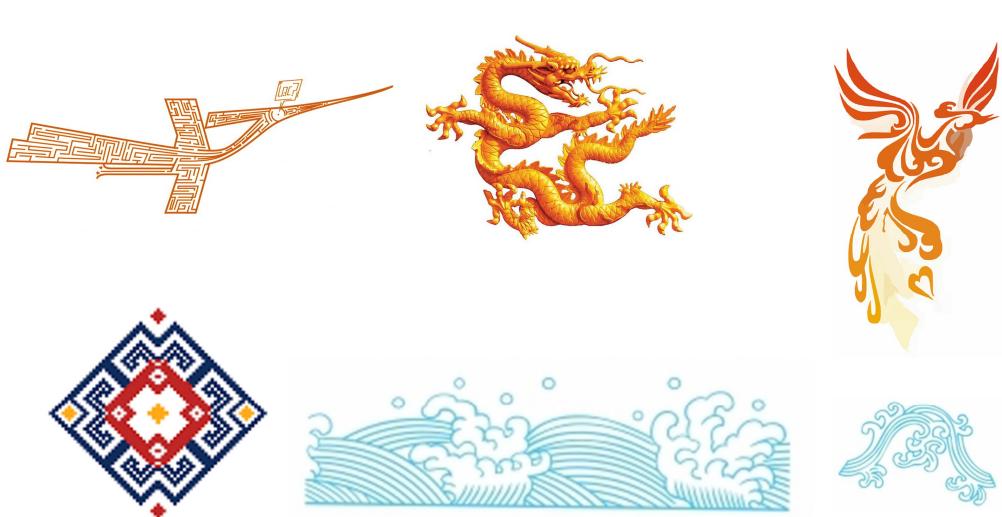
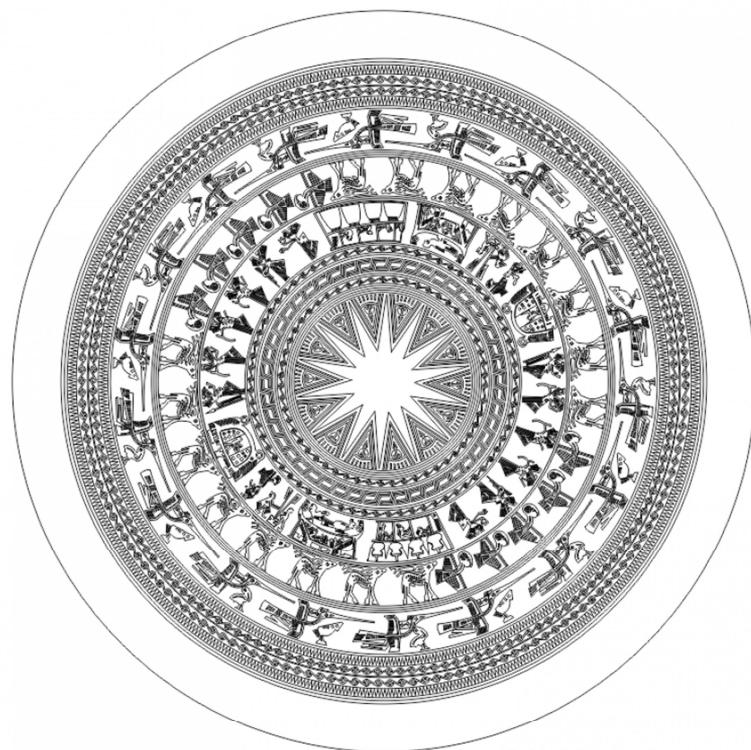


VAE GAME

IDEA
VỐN CỔ VIỆT NAM



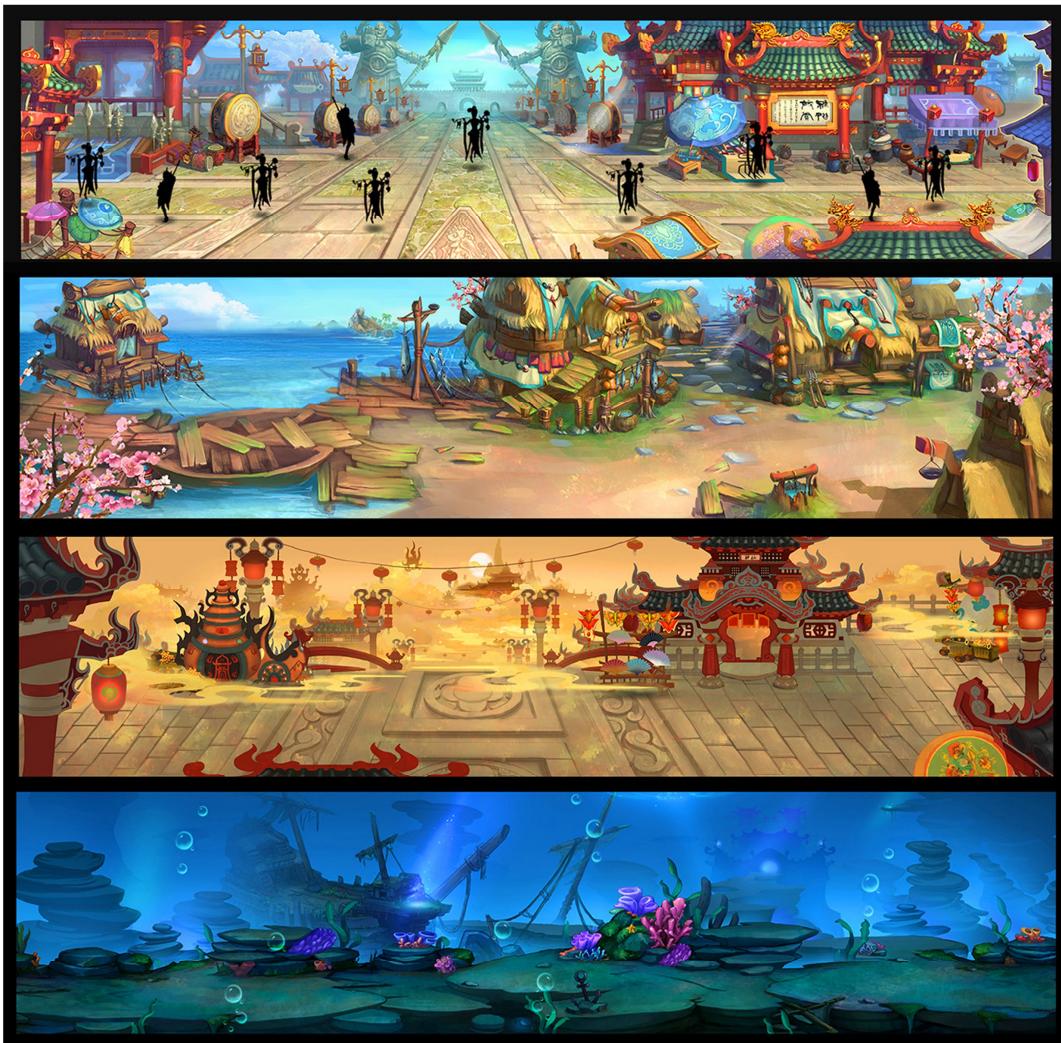
GAME COLOR - BACKGROUND

Bối cảnh: Việt Nam thời Đinh

Màu sắc: Trong trẻo, chủ đạo Đỏ vàng, màu sắc của phương đông nói chung và Việt Nam nói riêng

Nhấn mạnh: vào các công trình kiến trúc Việt Nam xưa,

Background



Gam màu chủ đạo



STYLE

(Chibi 1/2)

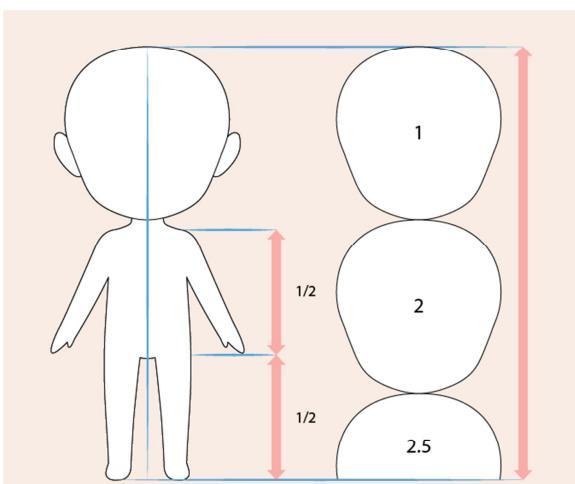
Tỉ lệ: 1/2 (1 đầu, 2 thân)

Đường nét: Góc cạnh và bo tròn tùy thuộc vào thuộc tính nhân vật

Màu sắc: Trong trẻo, tươi sáng, sử dụng nhiều màu nguyên bản

Nhấn mạnh: đôi mắt, và các đặc điểm nhận dạng nhân vật đó

Phụ kiện: ưu tiên các phụ kiện, họa tiết của Việt Nam xưa



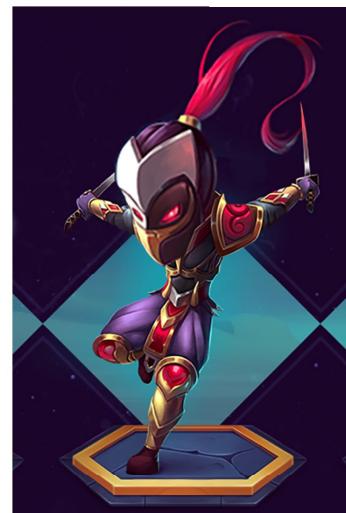
CHARACTER Style

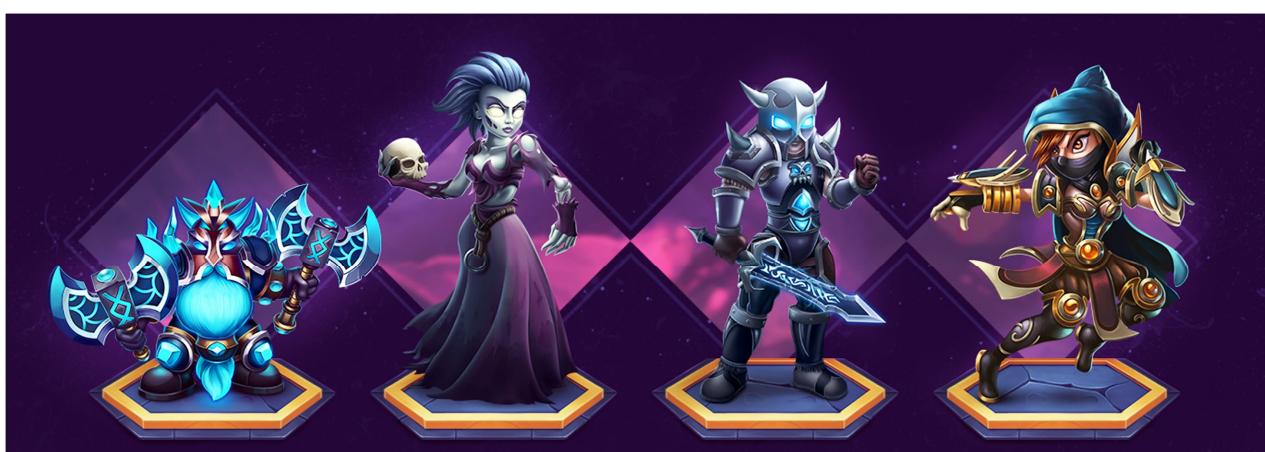
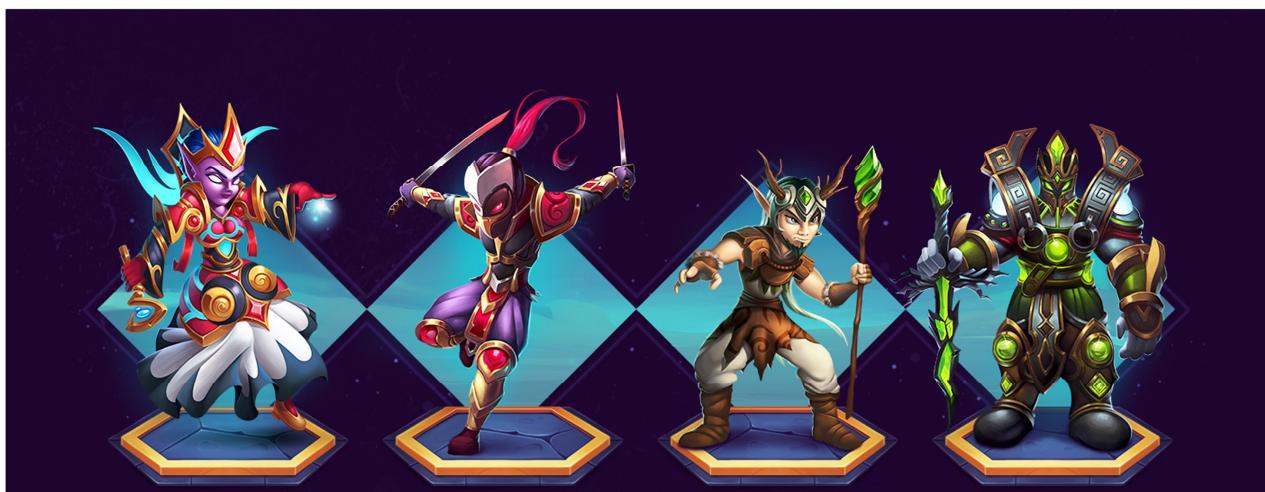
Màu sắc: tươi sáng, sử dụng nhiều màu gốc

Đường nét: trung hòa giữa góc cạnh và bo tròn tùy thuộc vào tính cách nhân vật

Nhấn mạnh: Cơ bắp ở nam, phụ kiện ở nữ, hoa văn họa tiết truyền thống

Tương phản: Thiện - ác, nam - nữ, các binh chủng







ICONS

Đường nét: bo tròn các cạnh, chất liệu khung gỗ hoặc sơn son thếp vàng

Màu sắc: tương phản mạnh, nổi bật

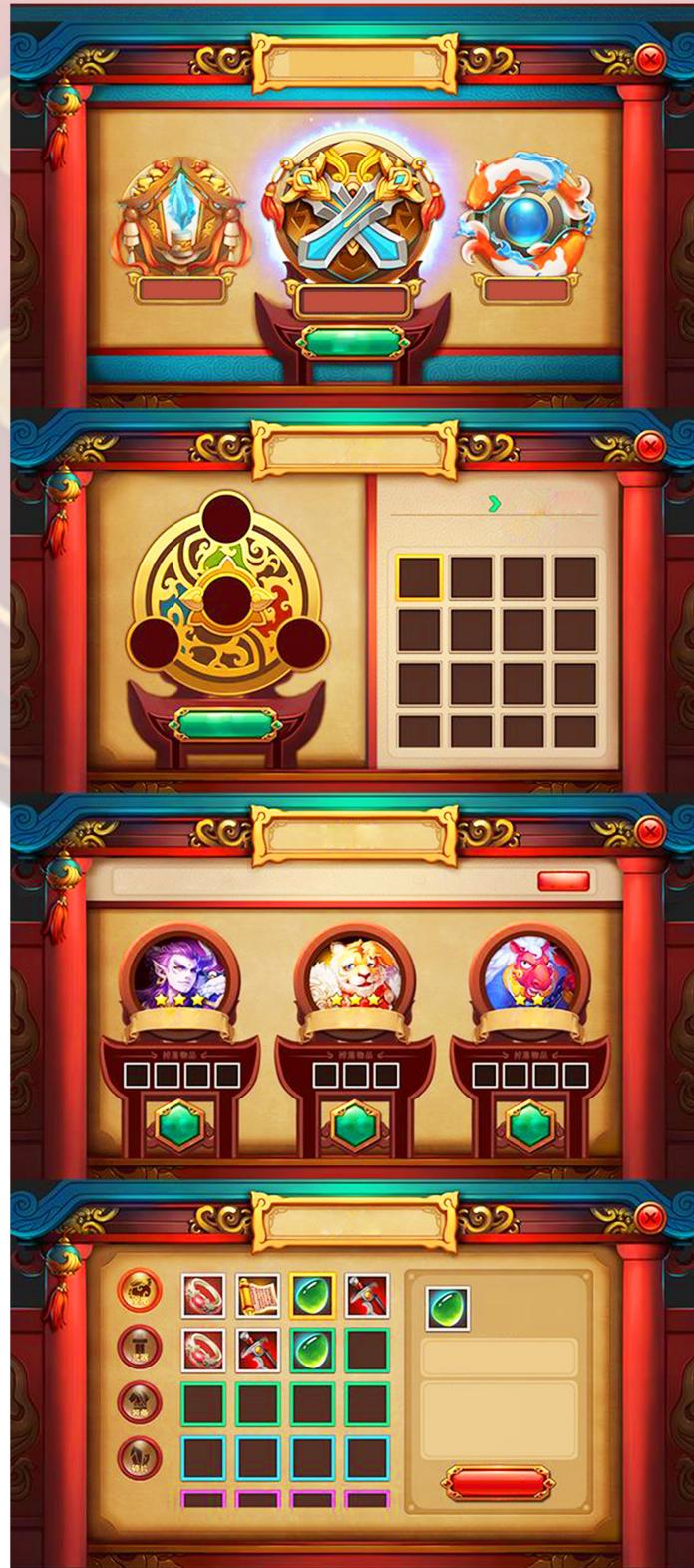
Hình ảnh: cô đọng, tiết giảm họa tiết



BẢNG ĐIỀU HƯỚNG GAME

BỐ CỤC:

Dạng cuộn thánh chỉ hoặc kiến trúc sơn son thếp vàng
Tương phản giữa các màu sắc
nổi bậc icon



ITEMS

Ưu tiên: những vũ khí của người Việt xưa

