**Thiết kế Đồ Họa Game - 3D Game Artist**

**Mô tả công việc:**

- Thiết kế mô hình nhân vật, kiến trúc, bối cảnh trong game… dựa trên tài liệu game artist 2D đã có.

- Xây dựng rigging, tạo biểu cảm cho nhân vật.

**Yêu cầu công việc:**

- Biết sử dụng một trong các phần mềm 3D: Blender, 3DSMax, 3Dmaya, Zbrush…, biết cách phối hợp với Unity.

- Có kiến thức về ánh sáng, phối cảnh

- Đam mê game, và đã từng chơi nhiều game mobile, am hiểu về game.

**Ưu tiên:**

- Có kinh nghiệm tối ưu model, UV, texture, animation...

- Biết stroryboard, dựng phim.

- Ứng viên có kinh nghiệm làm game chiến thuật (trung cổ, cổ trang) hoặc có phong cách thiết kế phù hợp với thể loại này.