

C++ 및 프로그래밍 실습

자동화 쿠폰 제공

프로젝트 제안서

제출일자: 2023/11/03

제출자명: 박지성

제출자학번: 200791

1. 프로젝트 목표 (16 pt)

1) 배경 및 필요성 (14 pt)

온라인 매장이 발달함으로써, 소비자들이 예전처럼 물건을 오프라인으로 구매하는 추세는 적어지고, 많은 사람들이 온라인 매장을 이용하기 시작함. 때문에 온라인 매장은 더 많은 소비자를 끌어들이기 위해서 여러 컨텐츠나 이벤트를 적극 활용 중임. 따라서, 소비자의 더 많은 소비를 증진시키고, 더 나은 소비 여건을 만족시키기 위해서 고객의 수요에 맞춘 이벤트 프로그램이 필요함.

2) 프로젝트 목표

고객의 과거 주문 내역에 따라 자주 주문했던 테마를 참고하여 할인 쿠폰을 자동 지급하는 프로그램을 만드는 것을 목표로 함. 또한, 등급에 따라 쿠폰의 할인율, 개수 등을 차등으로 지급하는 것까지 고려함.

3) 차별점

기존의 쿠폰 지급 방식은 고객 각각의 취향에 따라 지급되는 것이 아니라, 하나의 테마를 할인하는 방식으로 모두에게 같은 쿠폰을 일괄 지급하는 방식임.

이러한 방식은 그 테마를 좋아하는 고객에게만 유용한 할인 쿠폰 방식이었을 수 있기 때문에, 고객 각각의 구매 취향에 따라서 자신에게 맞는 할인 쿠폰을 지급하는 방식으로 개선해보려고 한다. 또, 매장 이용 빈도수에 따라 등급을 매기고, 그 등급에 따라서 쿠폰의 할인율, 쿠폰의 개수를 다르게 하는 기존의 방식은 그대로 채용한다.

2. 기능 계획

1) 기능 1 (고객의 구매 내역에 맞는 할인 쿠폰 지급)

① 고객의 구매 내역 수집

1) 위 프로그램에서는 데이터베이스 등을 이용할 수 없으므로, 구매 내역은 수집보다는 저장되어 있는 내역으로 사용함.

② 구매 내역에 따라서 각각에 맞는 테마 분류

1) 구매 내역에 따라 소비자를 지정된 테마로 분류 작업

③ 테마에 따라서 맞는 쿠폰 지급

2) 기능 2 (구매 빈도 수에 따른 등급제)

① 고객의 구매 빈도, 구매한 양 등을 수집

1) 기능 1-1과 동일

② 구매 빈도, 구매한 양에 따라 등급 분류 및 지정

1) 구매 횟수가 일정 구간에 도달하면 쿠폰을 지급 하는 방식 (counter)

2) 등급에 도달하면 쿠폰 지급과 등급 도달 문구를 출력

4) 현재 customer 의 보유 쿠폰 개수 출력

3. 프로젝트 일정

