**Name:**

Water-Mark

**Projektname:**

Schiffe

**Prämisse:**

Schiffe Versenken

**Overview:**

Zwei Schiffe kämpfen gegeneinander und versuchen sich mit ihren Kanonen zu versenken. Der letzte, der noch auf dem Wasser schwimmt, gewinnt.

**Backstory:**

Du willst der beste Schifffahrer aller Zeiten werden, dafür müssen alle anderen sterben und vernichtet werden, bis nur noch du alleine da bist, weil keiner mehr mit dir spielen möchte. Das zur Backstory.

**Enemies:**

Der andere menschliche Mitspieler

Ein Computer für die einsamen Stunden

**Player Defense and Weapons:**

- Kanonen

- Mörser

- Menschen

- Netze

- Heilige Granaten

- Flammenwerfer

- Cola-Dosen

- Schafsangriff

- Collegeblöcke

- Tische

- Blumentöpfe

- Franzi („I Believe I Can Fly“) [Sonderwaffe]

- Sessel

- Nokias [Sonderwaffe]

- Overhead-Projektor

- Klaviere

- Helen (Kein besonderer Sinn, Stempel)

- …

**Goal and Victory Conditions:**

Lebenspunktebalken muss vollständig geleert werden.

Für schnelle Runden Zeitangabe und der mit vollerem Balken gewinnt.

**Art Style:**

Comic

**Audio:**

Meeresrauschen, Holzknacken für Boote, Kanonengeräusche, Explosionen, Platschen

**Map:**

Hauptsächlich Wasser, vielleicht eine oder zwei Inseln als Hindernis

**Target Platforms/Distribution:**

Windows, Android, WiiU

**Unique Aspects:**

- Schwierigkeitsgrad Wahnsinn 🡪 Keine Kanonenkugeln sondern allgemeine Gegenstände, die man zu Hause oder auf der Straße findet, also überall

- Weihnachtsedition 🡪 Es werden Lebkuchenmänner geschossen statt Kanonenkugeln

**Further Considerations:**

3D

**Similar existing Ideas:**

„Sid Meyers Pirates“ (Ohne den Wirtschaftsteil sondern nur Multiplayerteil)? „Schiffe versenken“?