

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Albert Alfredo H.A.	F.P.M.	Carlos Pichardo	2-11-2022

Title **Los Torres de Hanoi**

Keyword

Hanoi

Algoritmo

Reglas

Topic Torres de Hanoi.

Los Torres de Hanoi es un rompecabezas o juego matemático inventado en 1883 por el matemático francés Edouard Lucas.

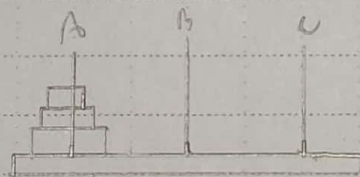
Es un rompecabezas matemático en el que tenemos tres varillas (A, B y C) y N discos. Inicialmente, todos se apilan en orden decreciente.

El objetivo del rompecabezas es mover toda la pila a otra barra, las reglas son:

Questions

¿Que es la torre de Hanoi?

- Solo se puede mover un disco a la vez.
- Ningun disco puede colocarse encima de un disco mas pequeño.



Summary: Este es un juego el cual se puede utilizar como un ejemplo de algoritmo. Es mas o menos como el cubo rubik.

A 11

NAME

CLASS

DATE & TIME

NAME

CLASS

SPEAKER

Alberto Alfredo Mateo A.

F.P. M.

Carlos Pichardo

2-11-2022

Title

Fibonacci

Keyword

Topic Sucesión de Fibonacci

¿Qué es Fibonacci?

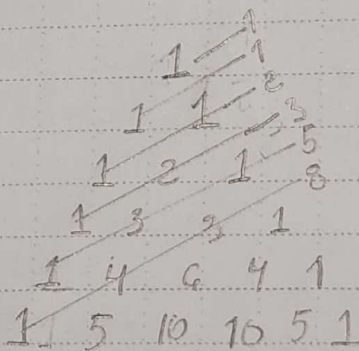
La sucesión de Fibonacci es una lista de números. Comienza con 1, 1 y luego puede encontrar el siguiente número en la lista sumando los dos últimos números.

Ejemplo: Como comenzamos con el 1, 1

Sigue $1+1=2 \rightarrow 1, 1, 2 \rightarrow 1+2=3 \rightarrow 1, 1, 2, 3 \rightarrow 2+3=5$
 $\rightarrow 1, 1, 2, 3, 5 \rightarrow 3+5=8 \rightarrow 1, 1, 2, 3, 5, 8$
y así sucesivamente

Questions

¿Qué es Fibonacci?



Summary: Los números Fibonacci aparecen con bastante frecuencia en la naturaleza, como ejemplo el crecimiento de las abejas y la disposición de una pinta.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Albert Alfredo Mota F. P. H	F. P. H	Carlos Pichardo	01-12-2021

Title

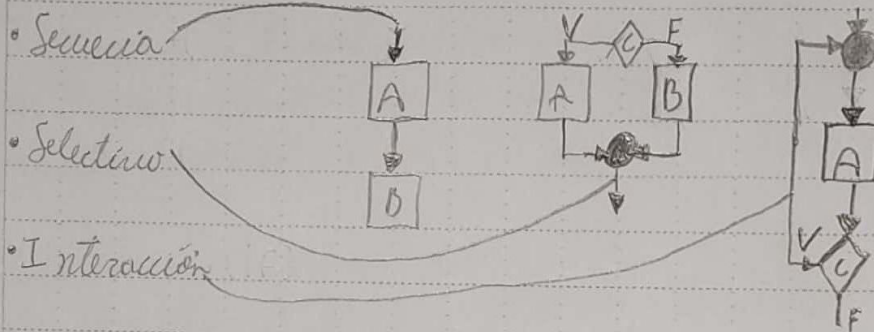
Teorema Böhm - Jacopini

Keyword

Teorema
Algoritmo
Codigo
Secuencia
Selectivo
Interacción

Topic Teorema

Según el teorema de Böhm - Jacopini, un algoritmo se puede realizar usando tres declaraciones:



Questions

¿Que dice el Teorema de Böhm - Jacopini?

¿Cuales son las declaraciones que se utilizan?

Este teorema forma la base de la programación estructurada, un paradigma de programación que evita los comandos goto (tipo de funciones) y utiliza exclusivamente Secuencia, Selectivo, Interacción.

Mas bien este teorema te hace ver una forma mas facil de aprender a resolver algoritmo pero ya existen mas funciones que ayudan a facilitar y mejorar el codigo.

Summary: Se dice que los algoritmos se diseñan empleando únicamente esta estructura.