

Ablezen der Lösungsmenge ohne Formel

homogenes LGS

$$\begin{array}{ccccc|c} 1 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline - & - & - & - & - & \end{array}$$

diese Spalten müssen die Bedingungen für die strenge Zeilenstufenform erfüllen

- diese Spalten bzw. die zugehörigen Variablen sind „frei“, d.h. unrestrictiert
- die Anzahl dieser Spalten gibt die Freiheitsgrade der Lösungsmenge

$$L = \left\{ \begin{pmatrix} -2a_3 - a_5 \\ -2a_3 + a_5 \\ a_3 \\ -2a_5 \\ a_5 \end{pmatrix} \mid a_3, a_5 \in K \right\} = \left\{ a_3 \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + a_5 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \mid a_3, a_5 \in K \right\}$$

$$x_1 + 2x_3 + x_5 = 0$$

$$x_2 + 2x_3 - x_5 = 0$$

$$x_4 + 2x_5 = 0$$

Auflösen

nach den „roten“ Variablen
Benutze jeweils die zugehörige Gleichung!

$$x_1 = -2x_3 - x_5$$

$$x_2 = -2x_3 + x_5$$

$$x_3 \text{ frei}$$

$$x_4 = -2x_5$$

$$x_5 \text{ frei}$$

inhomogenes LGS

$$\begin{array}{ccccc|c} 1 & 0 & 2 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

Schritt 1: Bestimme Lösungsmenge L_0 für homogenes System

Schritt 2: Bestimme einen Vektor x mit $Ax=b$

z.B. hier:

$$\begin{array}{lcl} x_4 + 2x_5 = 3 & \Rightarrow & x_4 = 3 \\ x_2 + 2x_3 - x_5 = 0 & & x_2 = 0 \\ x_1 + 2x_3 + x_5 = 1 & & x_1 = 1 \end{array}$$

$x_3 = x_5 = 0$
für die freien
Variablen

\Rightarrow Vektor $x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ erfüllt $Ax=b$

Beobachtung: $Ax=b \Leftrightarrow Ax+0=b \Leftrightarrow Ax+Ay=b$

$$L = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} + L_0$$

der eine Vektor
mit $Ax=b$

Lösungen des homogenen
LGS, d.h. $y: Ay=0$

Varianten der (Un-)Lösbarkeit von LGS

(1) Unlösbarkeit: $L = \emptyset \Leftrightarrow j_r = n+1$ im obigen Algorithmus

$$\begin{array}{c} 0 \dots 0 \mid \sum \\ 0 = \xi \end{array}$$

(2) Eindeutige Lösbarkeit: $|L| = 1 \Leftrightarrow r = n$ und $j_r = n$ im obigen Algorithmus

In diesem Fall muss gelten: $j_i = i \ \forall i \leq n$,
d.h. die strenge Zeilenstufenform diese schöne Form haben:

$$\begin{array}{cccc|c} a_{11} & 0 & \dots & 0 & b_1 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{n-1,n-1} & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & a_{nn} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \end{array}$$

die eindeutige Lösung ist

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{b_1}{a_{11}} \\ \vdots \\ \frac{b_n}{a_{nn}} \end{pmatrix}$$

(3) Uneindeutige Lösbarkeit: $|L| > 1 \Leftrightarrow r < n$ und $j_r \neq n+1$

Lösung hat $n-r$ Freiheitsgrade. $|L| = \infty$, falls K unendlich

Definition Seien $A \in K^{m \times n}$ und $A' \in K^{m \times n}$ durch elementare Zeilenoperationen aus A entstanden und in Zeilenstufenform.

Dann ist der Rang von A die Anzahl $r = \text{rg}(A) = \text{rang}(A)$ der Zeilen in A' , die einen Eintrag $\neq 0$ haben.

Eine quadratische Matrix $A \in K^{n \times n}$ heißt regulär, falls $\text{rang}(A) = n$. „Sie hat vollen Rang.“

Offene Frage: Ist r eindeutig definiert? (Man kann ja viele verschiedene A' herstellen!)

Antwort: Ja! (später)

$$\text{rang}(\mathbb{I}_n) = n, \quad \text{rang}(0) = 0$$

$$\text{rang}(A) \leq \min\{m, n\} \quad \text{für } A \in K^{m \times n}$$

Der Rang ist durch die Anzahl der Zeilen und die Anzahl der Spalten nach oben beschränkt!
 $\text{rang}(A) \leq m, \text{rang}(A) \leq n$

Satz (Lösbarkeit von LGS)

Ein LGS $Ax = b$ ist lösbar genau dann wenn die Koeffizientenmatrix A den selben Rang hat wie die erweiterte Koeffizientenmatrix $(A|b)$.

④ Vektorräume

Definition Ein Vektorraum (über K) ist eine Menge V mit zwei Abbildungen $+$: $V \times V \rightarrow V$, $(v, w) \mapsto v + w$, und \cdot : $K \times V \rightarrow V$, $(a, v) \mapsto a \cdot v$, wobei gilt:

(1) V ist mit $+$ eine abelsche Gruppe

(2) $\forall a \in K, v, w \in V$: $\underline{a \cdot (v + w)} = \underline{a \cdot v} + \underline{a \cdot w}$

(3) $\forall a, b \in K, v \in V$: $\underline{(a + b) \cdot v} = \underline{a \cdot v} + \underline{b \cdot v}$

(4) $\forall a, b \in K, v \in V$: $\underline{(a \cdot b) \cdot v} = \underline{a \cdot (b \cdot v)}$

(5) $\forall v \in V$: $\underline{1 \cdot v} = v$

(aus Körper)

Die Elemente $v \in V$ sind die Vektoren.

Beispiele

(1) $K^{m \times n}$ ist K -Vektorraum

vergleiche die Rechenregeln
zu K und zu Matrizen an!

(2) der n -dimensionale K^n ist K -Vektorraum

Spezialfall von (1)!

(3) K ist ein K -Vektorraum (Spezialfall $n=1$)

(4) $V = \{0\}$ mit $0+0=0$ und $a \cdot 0 = 0 \ \forall a \in K$ ist
 K -Vektorraum, der sogenannte Nullraum

(5) \mathbb{R} ist ein \mathbb{Q} -Vektorraum

(6) $K[x] = \{a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0 \mid n \in \mathbb{N}, a_i \in K\}$
ist ein K -Vektorraum (mit Polynomaddition und
Produkt einer Konstanten mit Polynom)

(7) M Menge und $V = \text{Abb}(M, K) = \{f: M \rightarrow K \mid f \text{ Abbildung}\}$

$$f, g \in V, a \in K : \begin{array}{l} f+g : M \rightarrow K, \quad x \mapsto f(x) + g(x) \\ a \cdot f : M \rightarrow K, \quad x \mapsto a \cdot f(x) \end{array}$$

$\hat{=}$ Punktweise Definition der Operationen
 V ist K -Vektorraum. Der Nullvektor ist Nullfunktion
 f_0 mit $f_0(x) = 0 \quad \forall x \in M$.

Beweise für (1) bis (7) durch explizite Kontrolle aller
Vektorraumeigenschaften

Gegenbeispiel V abelsche Gruppe mit neutralem Element, aber $V \neq \{0\}$.
 $a \cdot v = 0 \quad \forall a \in K, v \in V \Rightarrow$ Eigenschaften (1)-(4) erfüllt,
aber nicht (5), da es ja ein
 $v \neq 0$ gibt
 $\Rightarrow V$ ist kein K -Vektorraum

Rechenregeln für Vektoren / Vektorräume

V K -Vektorraum, $a \in K, v \in V$

$$(a) \quad a \cdot 0 = 0 \quad \text{und} \quad 0 \cdot v = 0$$

\uparrow
Vektor

\uparrow
Körper

Begründung: $a \cdot 0 = \underset{(1)}{a \cdot 0} = \underset{(1)}{a \cdot 0} + \underset{(2)}{a \cdot 0} - \underset{(1)}{(a \cdot 0)} = \underset{(1)}{a \cdot (0+0)} - \underset{(1)}{(a \cdot 0)} = \underset{(1)}{a \cdot 0} - \underset{(1)}{(a \cdot 0)} = 0$

und $0 \cdot v = \underset{(1)}{0 \cdot v} = \underset{(1)}{0 \cdot v} + \underset{(3)}{0 \cdot v} - \underset{(1)}{(0 \cdot v)} = \underset{(3)}{(0+0) \cdot v} - \underset{(1)}{(0 \cdot v)} = \underset{(1)}{0 \cdot v} - \underset{(1)}{(0 \cdot v)} = 0 \quad \square$

$$(b) \quad (-a) \cdot v = a \cdot (-v) = -(a \cdot v)$$

Begründung: $(-a) \cdot v = \underset{(1)}{(-a) \cdot v} = \underset{(1)}{(-a) \cdot v} + \underset{(3)}{a \cdot v} - \underset{(1)}{(a \cdot v)} = \underset{(3)}{(-a+a) \cdot v} - \underset{(1)}{(a \cdot v)} = \underset{(1)}{0 \cdot v} - \underset{(1)}{(a \cdot v)}$

und $a \cdot (-v) = \underset{(1)}{a \cdot (-v)} = \underset{(1)}{a \cdot (-v)} + \underset{(2)}{a \cdot v} - \underset{(1)}{(a \cdot v)} = \underset{(2)}{a \cdot (-v+v)} - \underset{(1)}{(a \cdot v)} = \underset{(1)}{a \cdot 0} - \underset{(1)}{(a \cdot v)} = \underset{(1)}{-(a \cdot v)} \quad \square$

$$(c) \quad av = 0 \Rightarrow a = 0 \vee v = 0$$

Begründung: Sei $av = 0$ und $a \neq 0$

$$\Rightarrow \underset{(5)}{v} \underset{(6)}{=} 1 \cdot v \underset{K}{=} (a^{-1} \cdot a) \cdot v \underset{(4)}{=} a^{-1} \cdot \underline{(av)} = a^{-1} \cdot 0 \underset{(a)}{=} 0$$

□