

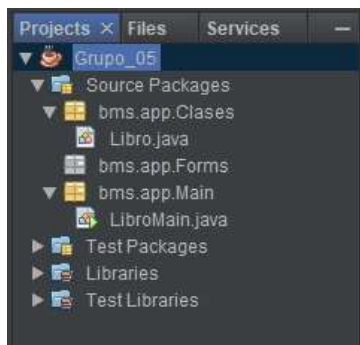
CASO PRÁCTICO 1:

Crear una clase con el nombre Libro que contenga los siguientes atributos:

- ISBN
- Título
- Autor
- Número de páginas

Crear el método toString() para mostrar la información relativa al libro con el siguiente formato: "El libro con ISBN creado por el autor tiene páginas"

1. Creamos el proyecto y la estructura de carpetas:



2. Creamos la clase Libro

```
1 public class Libro {
2     int ISBN;
3     String Titulo;
4     String Autor;
5     int Numero_de_Paginas;
6
7     public Libro() {
8     }
9
10    public Libro(int ISBN, String Titulo, String Autor, int Numero_de_Paginas) {
11        this.ISBN = ISBN;
12        this.Titulo = Titulo;
13        this.Autor = Autor;
14        this.Numero_de_Paginas = Numero_de_Paginas;
15    }
16
17    public int getISBN() {
18        return ISBN;
19    }
20
21    public void setISBN(int ISBN) {
22        this.ISBN = ISBN;
23    }
24
25    public String getTitulo() {
26        return Titulo;
27    }
28
29    public void setTitulo(String Titulo) {
30        this.Titulo = Titulo;
31    }
32
33    public String getAutor() {
34        return Autor;
35    }
36
37    public void setAutor(String Autor) {
38        this.Autor = Autor;
39    }
40
41    public int getNumero_de_Paginas() {
42        return Numero_de_Paginas;
43    }
44
45    public void setNumero_de_Paginas(int Numero_de_Paginas) {
46        this.Numero_de_Paginas = Numero_de_Paginas;
47    }
48
49 }
```

Pregunta 2: Aperturando la terminal

3. Crear el método toString:

```
54 @Override
55 public String toString() {
56     return "El libro con ISBN " + ISBN + " creado por el autor " + Autor + " tiene " + Numero_de_Paginas + " paginas ";
57 }
58
59 }
```

4. Trabajando en el método principal:

```
2 package bms.app.Main;
3
4 import bms.app.Clases.Libro;
5
6 public class LibroMain {
7
8     public static void main(String[] args) {
9         Libro Libro = new Libro();
10
11         Libro.setISBN(614257);
12         Libro.setTitulo("Los tres Chanchitos");
13         Libro.setAutor("Doraemon");
14         Libro.setNumero_de_Paginas(150);
15
16         System.out.println(Libro.toString());
17     }
18
19 }
```

5. Ejecutando el proyecto:

```
Output - Grupo_05 (run)
run:
El libro con ISBN 614257 creado por el autor Doraemon tiene 150 paginas
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```