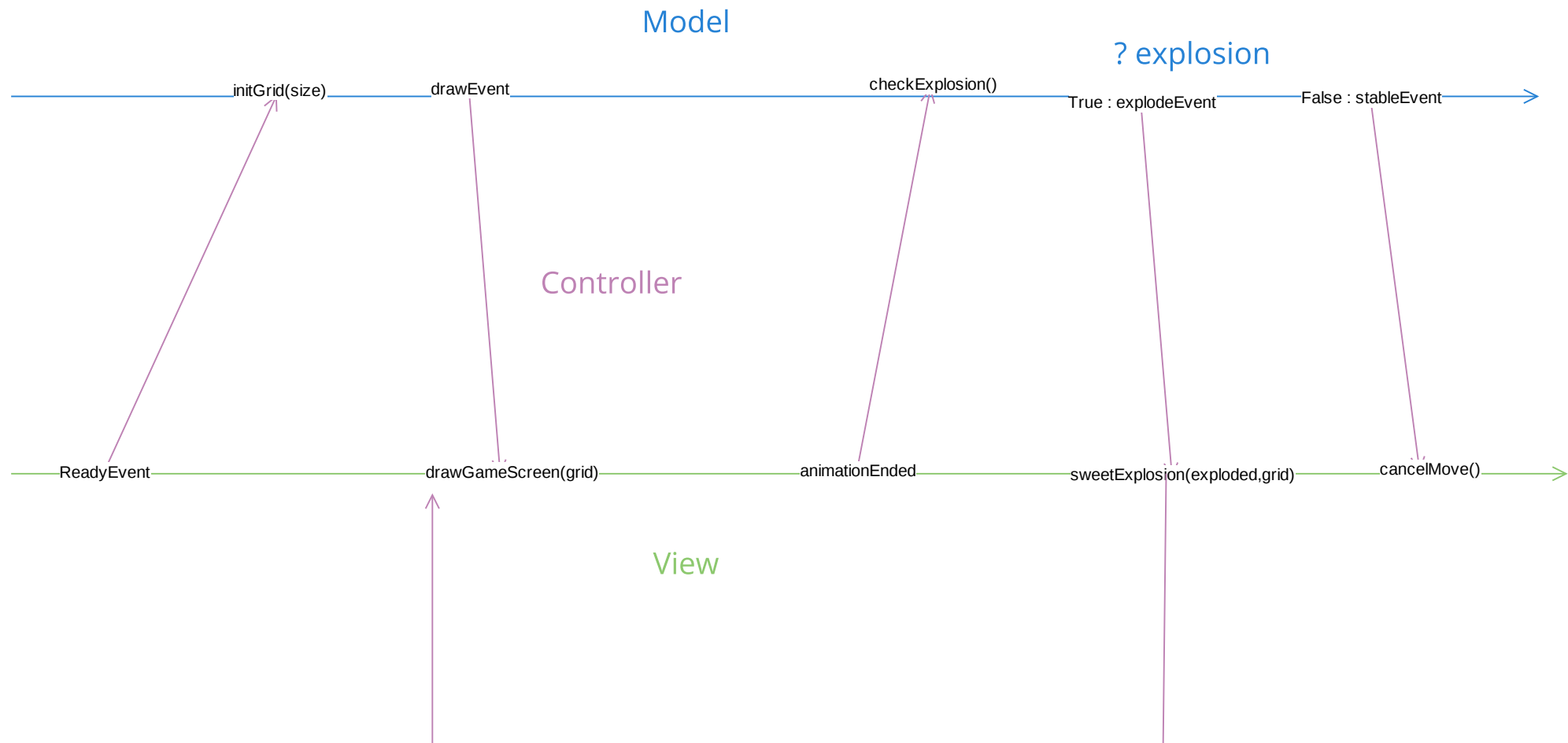


Schéma de la Communication MVC



Evenement utilisateur : Event **updateGrid** trigger quand on swap 2 bonbons