

JULES BAUD

MATERIAL & ENVIRONMENT ARTIST

✉ jules.baud@julesbaudportfolio.fr

🌐 julesbaudportfolio.fr

in Jules Baud

📷 @jbaud_portfolio



julesbaud.artstation.com



PVT Canadien Validé



COMPÉTENCES

- 🗣️ Communication
- 👥 Travail d'équipe
- 🔧 Persévérance
- 🔍 Curiosité
- 💡 Créativité
- 🤝 Engagement
- 🧠 Adaptabilité
- 😊 Ouverture d'esprit
- 🎯 Perfectionnisme

LOGICIELS



HOBBIES

- 🏔️ Archéologie & Égyptologie
- 📖 Romans fantastiques
- 📷 Photographie amateur
- 🎨 Musées et Histoire de l'Art

EXPÉRIENCES

MATERIAL, TEXTURES & ENVIRONMENT ARTIST | UNCHAINED

2022-2023

Production étudiante - Studio 14 | <https://shorturl.at/bdfnT>

Textures & Matériaux d'environnement, personnages, armes & monstres. Éclairage, look-dev & intégration dans Unreal Engine. **Shader d'ORM. Level Design**

MATERIAL & TEXTURES ARTIST / DIRECTEUR ARTISTIQUE | LIGNE 13

2021-2022

Production étudiante - Deus Games Studio | deusgames.itch.io/ligne-13

Textures & Matériaux d'environnement, personnages, armes & monstres. Éclairage, look-dev & intégration dans Unity. Shader d'ORM. Level Design. Direction artistique de l'équipe de projet. Création d'outils de textures dans **Substance Designer & Painter**

JEWEL ARTIST / DIRECTEUR ARTISTIQUE | ENGRAVED EGG

2021-2022

Travail de freelance - 2 mois de travail | www.artstation.com/projects/Wm5RNQ

Processus de création complet, **dessins, concepts, modelage, textures, éclairage et rendu**.

2D ENVIRONMENT ARTIST | BEYOND BABYLON

2020-2021

Stage sur un projet non annoncé | Les images ne sont pas disponibles (NDA) _

Entièrement des environnements en tuiles du biome de désert, dans Unity. Shader d'eau animé. Création d'éléments d'UI (Logo, menus, etc...).

2D ENVIRONMENT ARTIST | NAUKAR

2020-2021

Production étudiante - Deus Games Studio | deus-games-studio.itch.io/naukar _

Entièrement des environnements en tuiles 2D (3 biomes différents) et props. Entièrement des interfaces utilisateur du jeu.

ÉDUCATION

CRÉAJEUX, L'ÉCOLE DES MÉTIERS DU JEU-VIDÉO | BACHELOR

2019-2023

École supérieure d'Infographie 2D & 3D | www.creajeux.fr/projets _

Formation de 4 ans, spécialisée en création de matériaux et d'environnements.

LYCÉE GÉNÉRAL & TECHNOLOGIQUE | BACCALAURÉAT

2016-2019

Lycée général et technologique spécialisé en cinéma audiovisuel