PRÁCTICA 2

MÉTODOS HTTP: PUT, PATCH, DELETE, GET

Equipo:

Beltrán Saucedo Axel Alejandro Cerón Samperio Lizeth Montserrat Higuera Pineda Angel Abraham Lorenzo Silva Abad Rey 4BV1

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

25/09/2025

1. Introducción

Objetivo de la práctica:

El objetivo de la práctica es implementar los métodos HTTP: PUT, PATCH, GET, DELETE en Python con FastAPI, también realizar pruebas de cada uno de los métodos, poniendo a prueba las respuestas que brindará. La aplicación simulará la gestión de paquetes, es decir, que se puede crear un item nuevo con peso y valor, también se le puede poner un ID para ejecutar las funciones de borrar y actualizar parcialmente por el ID.

Métodos HTTP:

- **GET:** Este método se utiliza para solicitar datos de un recurso específico. En la práctica, se implementa para obtener la lista completa de paquetes o un paquete específico por su ID.
- POST: Este método se utiliza para enviar datos a un servidor para crear un nuevo recurso. En la práctica, se implementa para crear un nuevo paquete con atributos como peso y valor.
- PUT: Este método se utiliza para actualizar completamente un recurso existente.
 En la práctica, se implementa para actualizar todos los atributos de un paquete específico identificado por su ID.
- **PATCH:** Este método se utiliza para actualizar parcialmente un recurso existente. En la práctica, se implementa para modificar solo algunos atributos de un paquete específico identificado por su ID.
- **DELETE:** Este método se utiliza para eliminar un recurso específico. En la práctica, se implementa para eliminar un paquete identificado por su ID. [1]

2. Fundamentos teoricos

FastAPI:

FastAPI es un framework web para construir APIs en Python, lanzado en diciembre de 2018 por Sebastián Ramírez, un desarrollador colombiano. Está diseñado para ser:

- Rápido: comparable en rendimiento a Node.js y Go gracias a su base en ASGI (Asynchronous Server Gateway Interface).
- Moderno: aprovecha las anotaciones de tipo de Python 3.6
- Automático: genera documentación interactiva con Swagger UI y ReDoc.
- **Seguro y robusto:** ideal para APIs que requieren validación estricta y autentic

Pero, ¿qué hace realmente FastAPI?

Nos permite crear endpoints o rutas para nuestra API, que pueden ser accedidas mediante los diferentes metodos HTTP, como GET, POST, PUT, DELETE, entre otros. Además nos permite:

- Validar automaticamente los datos de entrada y salida utilizando Pydantic.
- Servir modelos de machine learning en producción.
- Integrarse facilmente con base de datos, etc.
- Generar documentación interactiva sin esfuerzo.

Pero, ¿para qué lo usamos realmente?

Usamos FastAPI para crear aplicaciones que se comunican por internet, como por ejemplo:

- Aplicaciones web que mandan y reciben datos (como una app de clima o una tienda en línea).
- Sistemas que conectan con modelos de inteligencia artificial (como chatbots o análisis de imágenes).
- Servicios que otras apps usan para pedir información (como "dame los datos del usuario" o "guárdame esta foto").

HTTP:

FastAPI utiliza HTTP para comunicarase entre la aplicación web y el cliente. Cada vez que alguien hace una petición (Por ejemplo: GET, POST, etc) a nuestra API, FastAPI recibe esa petición, la procesa y responde con los datos solicitados.

¿Qué es HTTP?

HTTP (Hypertext Transfer Protocol). Es un lenaguaje utilziado para realizar una comunicación entre un cliente (como un navegador web o una app móvil) y un servidor (donde vive la aplicación web).

Funciona con peticiones y respuestas, aglunas de ellas son:

- **GET:** Solicita datos de un recurso específico.
- POST: Envía datos para crear un nuevo recurso.
- **PUT:** Actualiza completamente un recurso existente.

PATCH: Actualiza parcialmente un recurso existente.

■ **DELETE**: Elimina un recurso específico.

Tambien se cuentan con las HTTP Exceptions, que son respuestas a errores que ocurren cuando algo sale mal en la comunicación entre el cliente y el servidor. Algunos ejemplos son:

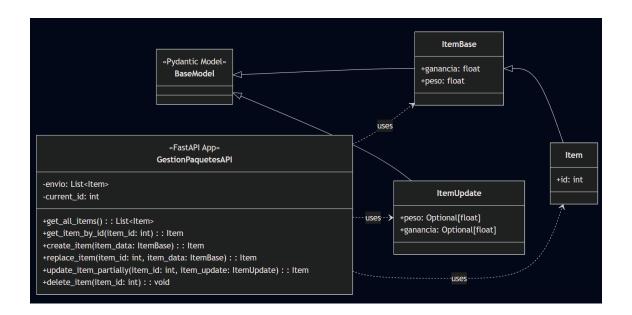
■ **404:** No encontrado

■ 403: Prhohibido

■ **500**: Error interno del servidor

400: Solicitud incorrecta

3. Diagrama UML



4. Implementación

En este apartado se tienen los modulos a utilziar para el funcionamiento de la practica.

```
#FastApi es el modulo principal, HTTPException es un manejador de errores, como el "no encontrado"
#Status es un modulo de indentificacion de codigos de estado HTTP, como el clasico 404
from fastapi import FastAPI, HTTPException, status
#Pydantic es un modulo para la validacion de datos y la creacion de modelos de datos
from pydantic import BaseModel
#Optional y List son tipos de datos que permiten definir campos opcionales y listas
#Se usan para definir los modelos de datos y las respuestas de la API
from typing import Optional, List
```

FastApi nos permite contruir APIS de manera rapida y sencilla, permitiendo definir rutas y manejar solicitudes HTTP de manera eficiente.

Las rutas que utilizaremos en esta practica son: GET, POST, PUT y DELETE.

Utilizamos Pydantic para validad entradas y para la creacion de un modelo de datos, que en es este caso sera para tener la id de un objeto, y su respectivo contenido.

Optional y list son tipos de datos que nos permiten definir atributos que pueden ser opcionales y listas respectivamente.

```
#Creamos La instancia de FastAPI
#Es el corazon de nyestro programa (API)
app = FastAPI(
#Nombre y descripcion de La API
title= "Practica 2: Metodos GET, PUT, POST, DELETE Y PATCH",
description= "API para almacenar, editar, actualizar y borrar la información de los paquetes (items) a ser enviados"

)
```

Iniciamos con el corazon de nuestro programa, que es la instancia de FastAPI, en donde definimos el nombre y la descripcion de la API.

```
#ItemBase es la estructura base de un item, con los campos ganancia y peso
#Digamos que es lo que tiene cada item
class ItemBase(BaseModel):
ganancia: float
peso: float

#Item contiene el indentificador unico (id) y hereda los campos de ItemBase
class Item(ItemBase):
id: int
#ItemUpdate es una clase especial utilizada para cuando queremos actualizar un item parcialmente
#ItemUpdate es una clase especial utilizada para cuando queremos actualizar un item parcialmente
#El valor por defecto es None
class ItemUpdate(BaseModel):
peso: Optional[float] = None
ganancia: Optional[float] = None
```

Gracias a Pydantic, podemos crear una estructura de datos para nuestros objetos a utilizar. Se tiene un id de tipo entero, este servira para identificar cada objeto. Cda objeto tiene un contenido de datos, en este caso cuenta con ganancia y perso, ambos de tipo flotante. Además se tiene una estrcutura para actualizar los datos parcialmente, los campos son opcionales, esto es debido a que no es obligatorio actualizar ambos.

```
#Creamos una lista llamada envio para almacenar los items
envio: List[Item] = []
#Variable para tener el control dek ud qye se le asigna a cada item
current_id = 0
```

Utilizamos variables globales para almacenar los objetos y llevar un control del id. El id se inicializa en 0, y se incrementa cada vez que se crea un nuevo objeto. Los objetos se almacenan en una lista, que inicialmente esta vacia.

Referencias

[1] Métodos de petición HTTP. (s/f). *MDN Web Docs*. Recuperado el 23 de septiembre de 2025, de https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/

Reference/Methods

- [2] Ramírez Montaño, S. (s.f.). "Historia, diseño y futuro de FastAPI". FastAPI. Recuperado el 23 de septiembre de 2025, de https://fastapi.tiangolo.com/es/history-design-future/
- [3] Wikipedia. (2025, julio 11). "FastAPI". Wikipedia, la enciclopedia libre. Recuperado el 23 de septiembre de 2025, de https://es.wikipedia.org/wiki/FastAPI
- [4] Lubanovic, B. (2019). *Introducing Python: Modern Computing in Simple Packages* (2^a ed.). O'Reilly Media. ISBN: 9781492051367
- [5] Linode Guides & Tutorials. (2021, agosto 6). "Document a FastAPI App with OpenAPI". Linode. Recuperado el 23 de septiembre de 2025, de https://www.linode.com/docs/guides/document-a-fastapi-app-with-openapi/