## [10월 5주차 프로젝트 수행 일지]

프로젝트 타이틀	A11yMARKET		
프로젝트 팀명	겜성코딩	프로젝트 팀원	(팀장) 안규태 (팀원) 김수민, 백여랑, 신운용, 장지훈

※ 프로젝트 수행 일지는 <u>매주 금요일 17시</u>까지 최종본을 저장해주세요

## 1. 프로젝트 수행 계획 및 현황

## 1. 프로젝트 수행 계획 및 현황

구분	금주 프로젝트 수행 내용	차주 프로젝트 수행 계획
내용	<ul> <li>프로젝트 주제, 타이틀 확립</li> <li>프로젝트 목표 및 구현 범위 정의</li> <li>유저 페르소나 작성         <ul> <li>시각적 제약 사용자</li> <li>인지적 제약 사용자</li> <li>인지적 제약 사용자</li> <li>인지적 제약 판매자</li> </ul> </li> <li>페르소나 기반 유저 스토리 작성</li> <li>상세 시나리오 및 인수 기준 작성</li> <li>유스케이스 식별</li> <li>기능적 요구사항 식별</li> <li>비기능적 요구사항 식별</li> </ul>	<ul> <li>시스템 구조 설계</li> <li>○ 배치 다이어그램</li> <li>○ 클래스 다이어그램</li> <li>○ 컴포넌트 다이어그램</li> <li>● 데이터베이스 설계</li> <li>○ E-R 다이어그램</li> <li>● API 명세서 작성</li> <li>● UX 설계</li> <li>● 개발 환경 구축</li> <li>● 명세서 기반 백엔드 개발 시작</li> </ul>

## 2. 강사님 피드백