

[10월 5주차 프로젝트 수행 일지]

프로젝트 타이틀	A11yMARKET		
프로젝트 팀명	갬성코딩	프로젝트 팀원	(팀장) 안규태 (팀원) 김수민, 백여량, 신운용, 장지훈

※ 프로젝트 수행 일지는 매주 금요일 17시까지 최종본을 저장해주세요

1. 프로젝트 수행 계획 및 현황

1. 프로젝트 수행 계획 및 현황

구분	금주 프로젝트 수행 내용	차주 프로젝트 수행 계획
내용	<ul style="list-style-type: none"><li>프로젝트 주제, 타이틀 확립</li><li>프로젝트 목표 및 구현 범위 정의</li><li>유저 페르소나 작성<ul style="list-style-type: none"><li>시각적 제약 사용자</li><li>인지적 제약 사용자</li><li>시각/인지적 제약 사용자</li><li>인지적 제약 판매자</li></ul></li><li>페르소나 기반 유저 스토리 작성</li><li>상세 시나리오 및 인수 기준 작성</li><li>유스케이스 식별</li><li>유스케이스 다이어그램 작성</li><li>기능적 요구사항 식별</li><li>비기능적 요구사항 식별</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>시스템 구조 설계<ul style="list-style-type: none"><li>배치 다이어그램</li><li>클래스 다이어그램</li><li>컴포넌트 다이어그램</li></ul></li><li>데이터베이스 설계<ul style="list-style-type: none"><li>E-R 다이어그램</li></ul></li><li>API 명세서 작성</li><li>UX 설계</li><li>개발 환경 구축</li><li>명세서 기반 백엔드 개발 시작</li></ul>

2. 강사님 피드백

기획단계가 구체적으로 잘 진행된걸로 보입니다 준비가 잘 되어 있으니 빠른 개발 시작하시기 바랍니다

차주 수행일지에는 팀원별로 어떤 업무를 수행했는지 첨부해 주면 좋을 것 같습니다