

[10월 5주차 프로젝트 수행 일지]

프로젝트 타이틀	A11yMARKET		
프로젝트 팀명	겜성코딩	프로젝트 팀원	(팀장) 안규태 (팀원) 김수민, 백여량, 신운용, 장지훈

※ 프로젝트 수행 일지는 매주 금요일 17시까지 최종본을 저장해주세요

1. 프로젝트 수행 계획 및 현황

1. 프로젝트 수행 계획 및 현황

구분	금주 프로젝트 수행 내용	차주 프로젝트 수행 계획
내용	<ul style="list-style-type: none">프로젝트 주제, 타이틀 확립프로젝트 목표 및 구현 범위 정의유저 페르소나 작성<ul style="list-style-type: none">시각적 제약 사용자인지적 제약 사용자시각/인지적 제약 사용자인지적 제약 판매자페르소나 기반 유저 스토리 작성상세 시나리오 및 인수 기준 작성유스케이스 식별유스케이스 다이어그램 작성기능적 요구사항 식별비기능적 요구사항 식별	<ul style="list-style-type: none">시스템 구조 설계<ul style="list-style-type: none">배치 다이어그램클래스 다이어그램컴포넌트 다이어그램데이터베이스 설계<ul style="list-style-type: none">E-R 다이어그램API 명세서 작성UX 설계개발 환경 구축명세서 기반 백엔드 개발 시작

2. 강사님 피드백