**[10월 5주차 프로젝트 수행 일지]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트 타이틀** | A11yMARKET | | |
| **프로젝트 팀명** | 겜성코딩 | 프로젝트 팀원 | (팀장) 안규태  (팀원) 김수민, 백여랑, 신운용, 장지훈 |

※ 프로젝트 수행 일지는 매주 금요일 17시까지 최종본을 저장해주세요

**1. 프로젝트 수행 계획 및 현황**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1. 프로젝트 수행 계획 및 현황** | | |
| **구분** | **금주 프로젝트 수행 내용** | **차주 프로젝트 수행 계획** |
| **내용** | * 프로젝트 주제, 타이틀 확립 * 프로젝트 목표 및 구현 범위 정의 * 유저 페르소나 작성   + 시각적 제약 사용자   + 인지적 제약 사용자   + 시각/인지적 제약 사용자   + 인지적 제약 판매자 * 페르소나 기반 유저 스토리 작성 * 상세 시나리오 및 인수 기준 작성 * 유스케이스 식별 * 유스케이스 다이어그램 작성 * 기능적 요구사항 식별 * 비기능적 요구사항 식별 | * 시스템 구조 설계   + 배치 다이어그램   + 클래스 다이어그램   + 컴포넌트 다이어그램 * 데이터베이스 설계   + E-R 다이어그램 * API 명세서 작성 * UX 설계 * 개발 환경 구축 * 명세서 기반 백엔드 개발 시작 |

**2. 강사님 피드백**

|  |
| --- |
|  |