



FACULTAD DE INGENIERÍA CARRERA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA
FACULTAD COMUNITARIA DE CAACUPÉ

OPTATIVA I.

Tema: Investigación en Python PyGame

El juego de rol de búsqueda de esqueletos

Docente: Ricardo Maidana.

Integrantes:

➤ Eduardo Enrique Gamez López.

Curso: 5°

2024

Caacupé-Paraguay.

Introducción

La creación del juego de rol de búsqueda de esqueletos utilizando Python y Pygame representa una emocionante aventura en el mundo del desarrollo de videojuegos. Pygame, una biblioteca de Python específicamente diseñada para la creación de juegos, proporciona las herramientas necesarias para desarrollar gráficos, sonido y lógica de juego. Este proyecto es una oportunidad para explorar las posibilidades creativas de Python y Pygame, así como para desarrollar habilidades en programación de juegos.

un juego de rol de búsqueda de esqueletos en Python Pygame

Por qué elegiste hacer este sistema

En resumen, elegí Pygame para este proyecto debido a su flexibilidad, comunidad activa, integración con Python, facilidad de aprendizaje y rendimiento adecuado para un juego de tamaño mediano o pequeño. Con Pygame, puedo crear un juego de rol de búsqueda de esqueletos de manera eficiente y efectiva, aprovechando las capacidades y características que ofrece la biblioteca.

Que herramienta elegiste y por qué elegiste la herramienta

elegí Pygame como la herramienta para desarrollar el juego de rol de búsqueda de esqueletos debido a su naturaleza específica para juegos, facilidad de uso, amplia documentación y comunidad activa, integración con Python y rendimiento adecuado para el tipo de juego que se planea desarrollar. Con Pygame, puedo crear el juego de manera eficiente y efectiva

Ventajas

- Pygame es multiplataforma Una gran característica de Pygame es su capacidad multiplataforma.
- Los gráficos y sonidos con Pygame Cuando se trata de gráficos y sonido, Pygame ofrece un conjunto de herramientas y funciones que te permiten crear una experiencia visual y auditiva envolvente.
- La interacción con el usuario
- Las colisiones en Pygame
- La comunidad detrás de Pygame

Historia de pygame

Pygame es un conjunto de módulos del lenguaje Python que permiten la creación de videojuegos en dos dimensiones de una manera sencilla. Está orientado al manejo de sprites.

Gracias al lenguaje, se puede prototipar y desarrollar rápidamente. Esto se puede comprobar en las competiciones que se disputan en línea, donde es cada vez más usado. Los resultados pueden llegar a ser profesionales.

También puede utilizarse para crear otros programas multimedia o interfaces gráficas de usuario. Pygame está basado en la librería SDL 1.2, una alternativa más actual de SDL en Python podría ser Py-SDL2, que implementa varias mejoras respecto a Pygame.

Funciona como interfaz de las bibliotecas SDL.

En cuanto al juego de rol de búsqueda de esqueletos, su historia es una creación ficticia que forma parte del contexto de desarrollo del proyecto. En este juego, los jugadores asumen el papel de aventureros que se adentran en un mundo de fantasía en busca de esqueletos para derrotarlos y obtener recompensas. La historia y la jugabilidad del juego pueden variar según la visión y la creatividad del desarrollador que lo haya creado. El juego de rol de búsqueda de esqueletos es una aventura imaginaria dentro del proyecto. Aquí, los jugadores se convierten en valientes exploradores en un mundo de fantasía. Su misión: buscar y enfrentar esqueletos para obtener recompensas.

Conclusión

La creación del juego de rol de búsqueda de esqueletos utilizando Python y Pygame representa un emocionante viaje en el desarrollo de videojuegos.

La creación de este juego no solo representa un logro en el desarrollo de videojuegos, sino también una oportunidad para aprender, crecer y compartir una experiencia única.

Bibliografía

(24 de 05 de 2024). Obtenido de

<https://www.bing.com/search?q=cita+ventajas+de+pygame&qs=n&form=QBR&sp=-1&lq=0&pq=cita+ventajas+de+pygame&sc=5-23&sk=&cvid=EACFCB89D8024DA4AF3185DD0C6C7DEF&ghsh=0&ghacc=0&ghpl=>

(24 de 05 de 2024). Obtenido de <https://es.wikidat.com/info/Pygame>