

# Timing



### Do, 16. Mai 2019

10:00 Uhr: Ankommen der Teilnehmer & Welcome &

Themenvorstellung & Gruppeneinteilung

11:00 Uhr: Offizieller Start

16:00 Uhr: FoodBreak

### Fr, 17. Mai 2019

23:00 Uhr: NightSnack

08:00 Uhr: Good morning Hackers – Frühstück

11:00 Uhr: Abgabe & Start Pitches

12:00 Uhr: Abfahrt in Richtung Millerntor Stadion

14:30 Uhr: Siegerehrung auf der Hauptbühne im Millerntor Stadion

### Themenvorstellung



Use your senses: Nutze Video- und/oder Audioinput mittels zur Verfügung gestellter Technologien und bereichere damit das User- Erlebnis auf otto.de!

Das kann Sprachsteuerung, Gesichtserkennung, Gestensteuerung oder eine andere Idee sein. Hierzu stellen wir Dir auch die aktuellen Produktdaten zur Verfügung (Nutzung optional). Finde anbei eine Liste an Libraries/APIs samt kurzer Beschreibung und vereinzelter Beispiele, um Dir den Start zu erleichtern. Sprich auch immer gern einen von uns an, wir helfen gern!

# Verfügbare Technologien



- Browser
  - Audio/Video Stream API
    - Ermöglicht nativen Zugriff auf Webcam/Frontkamera und Mikrofon
  - Web Speech API
    - Ermöglicht Spracherkennung und eine Text zu Sprache
  - WebRTC-API
    - Ermöglicht P2P Streaming der Audio- und Video-Daten in Echtzeit
  - Tampermonkey / Greasemonkey
    - Mit Hilfe eines vorbereiteten User-Scripts für diese beiden Plugins könnt ihr lokale JavaScript-, CSS- und (Mustache-)Template-Ressourcen auf otto.de integrieren (HowTo)
- Google-Home-Speaker
  - Google Action mit Java Backend (Boilerplate und Howto)
  - Google CodeLabs (<u>Level1</u>, <u>Level2</u>, <u>Level3</u>)
- otto.de Produkt-API
  - Nachempfundene Schnittstelle für alle aktuellen (öffentlichen) Produktdaten
  - Eingeschränkte Such- und Filterfunktionen möglich
  - Authentifizierung via <u>Basic-Authentication</u> mit Nutzer "itcs" und Passwort "\$0770\_h4ck47h0n"

# Unterstützende Libraries/APIs



Die folgende Liste ist nur ein Vorschlag und soll euch mehr oder weniger inspirieren © Ihr könnt frei entscheiden welche Bibliotheken/Frameworks ihr einsetzen möchtet.

- https://www.otto.de/pattern-library/
  - Unsere offizielle Frontend-Bibliothek die alle nutzbaren Pattern auflistet und deren Verwendung beschreibt
- https://opencv.org
  - Open Source Computer Vision Library (Portierung in fast jeder Sprache verfügbar)
- https://www.tensorflow.org/js
  - JavaScript-Portierung (Browser und Node.js) der Open Source Machine Learning Plattform
- https://github.com/justadudewhohacks/face-api.js
  - JavaScript-Bibliothek (Browser und Node.js) für Gesichtserkennung

# Happy Hacking!

OTTO

Slack:

hack-at-otto.slack.com

Lesen: dev.otto.de

Bewerben: otto.jobs

Kaufen: www.otto.de

