

# Mohamed Gamil

*Étudiant en recherche de stage*

 gamilmohamed   Portfolio  Paris  
 gamilmohamed@outlook.fr  0666932446

Major de promo de l'école 42, je suis actuellement à la recherche d'un stage de 6 mois dans le domaine de l'informatique, avec une préférence pour le **développement web**, le **back-end** et les **applications mobiles**. Mes compétences incluent des connaissances approfondies en frameworks tels que **NextJS**, **ViteJS**. une maîtrise du langage **Python** et du **Typescript**. Je suis également apte à assimiler rapidement de nouveaux langages de programmation, une compétence que j'ai développée au cours de ma **formation à l'école 42**. Ma curiosité, mon amour pour la logique et ma passion pour la programmation font de moi un atout considérable.

## EDUCATION

---

### École 42

Nov 2022 - Nov 2024

Architecte en technologie du Numérique

Major de promo 2022

### ITIC Paris

Sept 2020 - Sept 2021

BTS SIO

Option Solutions Logicielles et Applications Métiers

## PROJECTS

---

### PS42

Mise en place d'une app web dans le cadre du programme académique

- Projet développé en React, NestJs & PostgreSQL

- Site inspiré de la PlayStation 3 contenant catalogue de jeux, un chat pour la communication entre utilisateurs et un système de connexion et gestion de compte.

### Shell Interpreter

Reproduction du terminal bash

- Projet entièrement codé en C

- Implémentation de redirections (entrée/sortie), commandes internes (builtins), gestion de pipes pour la communication entre processus, gestion de variables d'environnements, support de signaux pour contrôler les processus.

### First Person Viewer

Jeu créé à base de Raycasting

- Projet codé en C simulant une 3D à l'aide de la librairie MLX

- Inspiré du célèbre jeu Wolfenstein.

### Linear Regression

Introduction à l'IA

- Implémentation en Python avec Matplotlib.

- Analyse des ensembles de données, visualisation des tendances et prédictions basées sur des modèles linéaires.

### Cemantix Solver

Solver du jeu Cemantix

- Projet codé en Python à l'aide de Selenium et de BS4

- Ce projet simule un joueur et trouve la solution optimale pour gagner au jeu Cemantix.

## SKILLS

---

### Compétences

C/C++, Typescript, Bash, React, NestJS, Express

### Software

Linux, Docker, Git, VSCode

### Languages

Français, Anglais, Espagnol, Arabe

### Certifications

Baccalauréat STMG, spécialisation en informatique.