Mohamed Gamil

Étudiant en recherche de stage



Major de promo de l'école 42, je suis actuellement à la recherche d'un stage de 6 mois dans le domaine de l'informatique, avec une préférence pour le **développement web**, le **back-end** et le **front-end**. Mes compétences incluent des connaissances approfondies en frameworks tels que **NextJS**, **ViteJS**. une maîtrise du langage **Typescript** et du **Python**. Je suis également apte à assimiler rapidement de nouveaux langages de programmation, une compétence que j'ai développée au cours de ma **formation à l'école 42**. Ma curiosité, mon amour pour la logique et ma passion pour la programmation font de moi un atout considérable.

ÉDUCATION -

École 42 Nov 2022 - Nov 2024

Architecte en technologie du Numérique Major de promo 2022

ITIC Paris Sept 2020 - Sept 2021

BTS SIO

Option Solutions Logicielles et Applications Métiers

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES —

Février 2025 - Août 2025

Développeur Fullstack

J'ai principalement travaillé sur le **backend**, en développant des architectures robustes et en optimisant la base de données pour plus de performance. J'ai aussi contribué au **frontend** via des composants clés et un **panel admin** pour simplifier la gestion interne

PROJETS -

Play for 2 players

Mise en place d'une app web dans le cadre du programme académique

- Projet développé en React, NestJs & PostgreSQL
- Site inspiré de la PlayStation 3 contenant catalogue de jeux, un **chat** pour la communication entre utilisateurs et un système de **connexion** et **gestion de compte**.

42 Gaming

Site web officiel de l'association 42 Gaming

- Développé intégralement avec Next.js et Tailwind CSS
- Plateforme complète permettant la réservation de sessions, l'organisation de tournois et le suivi des événements à venir
- Intégration de multiples API et hébergement sur Vercel

Bingo 2025

Application de suivi d'objectifs annuels

- Même stack technologique que 42 Gaming avec hébergement sur Vercel.
- Permet de définir, suivre et partager ses objectifs pour l'année dans un format ludique de bingo

Cemantix Solver

Solver du jeu Cemantix

- Projet codé en Python à l'aide de Selenium et de BS4
- Ce projet simule un joueur et trouve la solution optimale pour gagner au jeu Cemantix.

APTITUDES -

Compétences

C/C++, Typescript, Bash, React, NestJS, Express

Software

Linux, Docker, Git, VSCode

Languages

Francais, Anglais, Espagnol, Arabe