PC-6001mkIISR/6601SR用(N66SR-BASIC)

待ってくれ



★駒井 健也

●ストーリー

ある町の動物園に1匹のペンギンがいました。その名をペンキチといいます。ある日ペンキチは、南極に帰ろうと思い、こっそり動物園をぬけだしました。やっとの思いで港につきましたが船は大きな川の向こうです。しかしよく見ると川にはウキワがういているではありませんか。

●遊びかた

ペンキチをゴール(緑色のウキワ)までつれていけばいいのです。ペンキチはウキワの上しか歩けません。川にはまると死んでしまいます。移動はカーソル・キーでウキワをけることができます。これは、スペース・キーを押すと「けるぞー」とペンキチがさけびますのでけりたいウキワのほうのカーソル・キーを押してください。ウキワは何かに当たるまで止まりません。全部で10面あります。とけない面はないのでがんば

ってください。

●コンストラクション

タイトル画面でカーソルの下を押すとペンキチが動きます。 CONSTR UCTIONに合わせてスペース・キーを押してください。 するとコンストラクションのメニュー画面に変わります。

CONSTRUCTION…これは、面を作ります。赤ワクを動かしスペースでキャラクターを決めます。RETURNキーを押すとタイムを聞いてくるのでその面のタイムを100~1000までの間で入れてください。そしてメニューにもどります。

START…これはCONSTRU CTIONで作った面をスタートする ときに使います。ピッと音がしてスタ ートしないときは、スタートかゴール がありません。直してください。

TITL…タイトルにもどります。

●さいごに

BGMが気にいらない人は1790~1800 行のデータを変えてください(一つの音 ずつ)。最後に"END"を付けるのを 忘れないように。

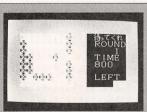
●つけたし

GAMEOVERのときスペースを押すとタイトル、 \square を押すと死んだ面からスタートです。



- 編:パズルゲームで、けっこう むずかしいですよ。
- Dr.D: PC-6001でもこの手のゲームならグラフィックにこったものが使える。
- 編:スピードが遅くてもいいか
- Dr.D: そうだ。それにしても面 のデータの作りかたがいま いちだぞ。

▼《写真4》3面クリア。一つでも けりまちがえると行けなくなるぞ

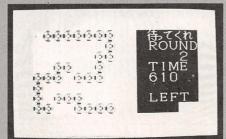




■《写真2》1面クリア。だけど南極までの 道のりは、まだまだ遠い。ガンバレ!ペン キチ

▲《写真1》ウキワを 付けて、道を作り、色 のちがうウキワまで ベンキチを誘導しよ う

▶《写真3》面が増え ていくごとに, だん だんむずかしくなる ので注意



(6) (6) (6) (6) (7) (7) (7) (7)
 (6) (7) (7) (7) (7) (7)
 (7) (8) (7) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7) (7)
 (9) (7) (7) (7) (7)
 (1) (1) (1) (1) (1) (1)
 (2) (3) (4) (7) (7) (7)
 (3) (4) (4) (7) (7) (7)
 (4) (4) (7) (7) (7)
 (5) (7) (7) (7) (7)
 (6) (7) (7) (7) (7)
 (7) (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7) (7)
 (9) (7) (7) (7) (7)
 (1) (1) (1) (1) (1)
 (2) (7) (7) (7) (7)
 (3) (7) (7) (7) (7)
 (4) (7) (7) (7) (7)
 (5) (7) (7) (7) (7)
 (6) (7) (7) (7) (7)
 (7) (7) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7) (7)
 (9) (7) (7) (7) (7)
 (1) (7) (7) (7)
 (2) (7) (7) (7)
 (3) (7) (7) (7)
 (4) (7) (7) (7)
 (5) (7) (7) (7)
 (6) (7) (7) (7)
 (7) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)
 (8) (7) (7) (7)

★僕は、ラ製がラジオの製作の略称だと言うことを知らず、1日中本屋でさがしていました。(東京都杉並区・11 14 -02)……【影:私は、ラ製を買いに行くために、本屋を1日中さがしたぞ。編:方向オンチです α 2。】

```
F M-1=8 IDEN

E NEXT I

REM 00 #5 A PUT 00032,96),I, "ROUND"

REM 1=1 TO 16: KANJI(32,96),I, "ROUND"

REM 1: KANJI(32,96),6, "ROUND", STR$(R
   THE REPORT OF THE PROPERTY OF 
      9700 | F STICK(8)=7 THEN T=1000:M-3:GO
9700 | F STRIG(0)=1 THEN R=1:T=1000:M=3:GO
9700 | GOVERNMENT | GOVERNM
```

```
| 10 | 4 | N | 1 | 1 | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N | 1 | N |
   1700 , DATA203001111.10010011.1000001.10000001.11000
   1710 DATA300111111 .01100011 .00011110 .0001
   1720 DATA30000012.00110001.01001001.000
   1730 DATA01010102.30101011.00000001.0000
  1740, DATA110101011111111112201111010010000
  1750, DATA000000112,00011011,11110100,0001
  1770, DATA301011, 101, 000000111, 11001111, 1001
18440 PUTAG((RX+1)*16,(RY+1)*16),U,PSET:RE
18840 PUTAG((RX+1)*16,(RY+1)*16),U,PSET:RE
18840 PUTAG((RX+1)*16,(RY+1)*16),P,PSET:X=
18840 PUTAG((RX+1)*16,(RY+1)*16),GU,PSET:RE
```