

Rocky Hockey IV

Bericht über Woche 1

Zeitraum: 20.03.2020 – 27.03.2020

Teamleiter: Thomas Brücklmayr

Berichterstatter: Roman Wecker

Ausgangslage:

Am 20.03.2020 wurde das neue Team von Thomas Brücklmayr per Email kontaktiert. Daraufhin haben wir ihm unsere Handynummern mitgeteilt, damit er eine WhatsApp Gruppe für die Kommunikation im Team erstellen konnte.

Da wir keinen Kontakt zu ehemaligen Mitgliedern hatten, erfragte Thomas Gantner am 22.03.2020 die Handynummern der ehemaligen Teammitglieder, um eine weitere WhatsApp Gruppe für die Übergabe zwischen dem alten und dem neuen Team zu erstellen. Wir erhielten Zugriff auf mehrere Stände der Projektdaten. Da es im Ordner sowohl einen Master Branch als auch einen Patch01 Branch gab, ist bisher unklar was der letzte Stand war. Unter anderem wurde in der Dokumentation von Rocky Hockey III erwähnt, dass die GUI vollständig neu erstellt wurde, dieses Mal in Java. In den beiden Branches waren jedoch nur C# GUIs vorhanden. Dies muss bis nächste Woche auf jeden Fall abgeklärt werden.

Am 24.03.2020 haben wir ein paar Vorschläge gesammelt wie wir kollaborieren möchten und uns für ein öffentliches GitHub Repository entschieden. Roman Wecker hat ein neues Repository erstellt und die Team Mitglieder zum Projekt eingeladen.

Dort wurde am 26.03.2020 ein Teil des Projektes (Java GUI) von Thomas Brücklmayr hochgeladen und überarbeitet.

Ausblick auf die nächste Woche:

Die nächste Aufgabe wird es, einen Überblick über das Projekt zu gewinnen und anschließend ausgehend von den bisherigen Dokumentationen zu planen, was wir verändern möchten und wie die Aufgaben verteilen können. Da wir uns vorerst auf Grund der aktuellen Situation nicht treffen können, setzen wir unseren Fokus auf die Optimierung der Software.