

# **Rockey Hockey IV**

Bericht über Woche 10

Zeitraum: 25.05.2020 - 31.05.2020

Teamleiter: Thomas Brücklmayr

Berichtersteller: Dominik Veith

## **Rückblick auf die letzte Woche:**

Am Montag waren Roman und ich (Dominik) in der Hochschule um Beispieldaten für den Testdatenprovider zu sammeln. Zu diesem Zeitpunkt hatten wir immer noch kein permanentes Stromkabel für den Tisch, sodass wir zuerst noch eins besorgt haben. Leider haben wir die Tischkamera nicht mehr mit der Emgu CV-Library zum Laufen bekommen, auch nicht mit Unterstützung von Thomas B. Dazu haben wir einen provisorischen Test in die C#-Oberfläche eingebaut, mit der das unverarbeitete Bild der aktuell ausgewählten Kamera angezeigt werden kann. Im Gegensatz zu den Laptopkameras hat die Tischkamera nur noch ein schwarzes Bild geliefert. Wir haben uns entschieden, nicht mehr so viel Arbeit in die EyeToy-Kamera zu stecken da diese sowieso bald ausgetauscht werden soll.

Thomas B., David und Marco haben am Dienstag besprochen, wie sie mit der Überarbeitung der Spielstrategien weiter fortfahren wollen. Dabei wurde entschieden, dass Thomas sich um die Pfadvorhersage für den Puck kümmert, während die anderen beiden an den Strategien arbeiten.

Von Thomas wurden bereits die Pfadvorhersage und einige Unittests implementiert. Momentan können noch nur per Code die Puckbewegungen simuliert werden

Der neue Antrag für die bessere Kamera von Alex ist diese Woche erstellt und abgeschickt worden und wir warten nun gespannt auf das Ergebnis.

## **Ausblick auf die nächste Woche:**

An einer Live-Vorschau der Kamera als richtiges Feature und einem virtuellen Tisch, an dem auch ohne den Tischaufbau getestet werden kann arbeiten Roman und Dominik.

David und Marco implementieren die neuen Spielstrategien.

Sarah beginnt mit dem Neubau der Halterung für die Kamera.

Meiko startet damit, die Dokumentation zu schreiben.