

# Rocky Hockey IV

Bericht über Woche 8

Zeitraum: 08.05.2020 – 15.05.2020

Teamleiter: Thomas Brücklmayr

Berichtersteller: Marco Schwärzler

## Rückblick auf die letzte Woche:

Thomas B. hat sich weiterhin mit dem C# Code beschäftigt und bereits einige Änderungen vorgenommen. Neben einigen Asynchronen Aufrufen wurden die Raspery GUI sowie die Konsolenbefehle entfernt. Die Einlesung der Bilder wurde ebenfalls überarbeitet.

Am 14.05.2020 haben sich Alex und Andre an der Hochschule getroffen.

Andrè hatte Alex eine Einweisung gegeben und die Vorrichtung für den Mechanismus zum Herausnehmen der Platte bereits provisorisch angebracht um zu testen ob diese funktioniert. Da Andrè keinen Akkuschrauber hat, konnte er die Vorrichtung noch nicht final anbringen und hat sie wieder entfernt, damit weitere Arbeiten an der Platte nicht behindert werden.

Alex hat die Bestätigung für die Bestellung der neuen Kamera in die Wege geleitet und hat vor sich vor Ort noch genauer angeschaut wie die momentane PS3 Kamera verkabelt ist. Zudem wollte er wissen wie der Sound abgespielt wird da das neue Modul keinen Lautsprecher hat. Er stellte fest, dass der Sound nicht über die PS3 Kamera sondern durch den im Tisch verbauten Lautsprecher abgespielt wird. Somit sollte es keine Probleme mit der Wiedergabe der Sounds geben.

David hatte sich mit der Zusammenführung der Konsole + der Rocky Hockey GUI in C# beschäftigt und dies auch erfolgreich getan. Dabei hat er die Konsole aber entfernt, da diese nicht mehr nötig war.

Roman hat bereits mit der Ausarbeitung des Abschlussberichts begonnen und hat dafür vorerst alle Matrikelnummern und Hochschule E-Mails gesammelt. Des Weiteren hat er sich mit dem C# Projekt vertraut gemacht.

Thomas G. hat die Tischplatte nun angefertigt. Ihm fehlen jedoch noch die Zylinder die zwischen Platte und Lüfter kommen, daher ist die Platte noch nicht montiert.

Marco hat sich damit beschäftigt wie die KI ihre Strategie entwickelt um die nächsten Anpassungen besser planen können. Im Meeting hatte dann Thomas B. ebenfalls ein paar Anmerkungen dazu gemacht da er sich auch damit beschäftigt hatte.

## Sonstiges:

Im Meeting am 15.05.2020 haben wir uns beraten, ob wir den C# Code neu schreiben und dies eventuell sogar in C++ machen sollen. Wir haben uns jedoch als Team dagegen entschieden, da wir aus Zeitmangel damit nicht fertig werden könnten.

**Ausblick auf die nächste Woche:**

Thomas G. wird wenn die Zylinder eintreffen die Tischplatte montieren.

Andrè möchte den Teil im Abschlussbericht über die Vorrichtung die er gebaut hat schreiben.

Die Strategien der KI sollen bis zum Ende des Projektes überarbeitet und verbessert werden.

Das Refactoring dafür übernehmen: Thomas B., Marco und David.

Arbeitspakete werden dann nach Kapazitäten verteilt.

Zudem soll ein Testframework dafür aufgesetzt werden.

Darum kümmern sich Roman und Domi.

Alex wird sich nachdem er die Bestätigung der Bestellung hat, in das OpenMV Modul für die Ansteuerung der neuen Kamera einlesen.

Meiko und Sarah werden sich in der kommenden Woche an der Hochschule treffen. Dort wollen sie schauen ob sie ein neues Gestell für die Kamera bauen. Meiko wird noch die Kabel vermessen damit er weiß wo er die Kabel verlegen muss und ob er neue Kabel braucht.