

MINI – PROJET POUR LE 13 FEVRIER 2024**1. BUT DES MINI - PROJETS**

Le but principal des mini - projets est de réinvestir et d'utiliser les connaissances acquises durant les cours, les travaux dirigés et les travaux pratiques de NSI.

Les trophées NSI pourront permettre de valoriser ces travaux.

2. MINI - PROJETS

Le mini - projet s'effectuera en binôme (ou en trinôme pour les groupes de TP à effectifs impairs).

Le thème du mini - projet devra être différent de ceux déjà traités en cours et dans les mini - projets précédents.

Chaque candidat devra produire un travail personnel.

Un document écrit par mini - projet devra être fourni à l'enseignant une semaine avant la date de soutenance (5 à 10 pages hors annexes par élève, la taille maximale de la police est de 12). Le document devra contenir un carnet de bord et indiquer clairement les parties développées par chaque élève. Le code commenté devra être joint en annexe. Les extraits de code provenant d'Internet ou d'ailleurs devront être clairement précisés de manière qu'il n'y ait aucune ambiguïté sur la provenance et sur l'auteur. Dans le but de respecter le travail d'autrui, le plagiat est strictement interdit.

La durée du projet en présence de l'enseignant sera d'environ 24h. Il est vivement conseillé aux élèves de consacrer du temps (environ 50h) de travail personnel en dehors des horaires de NSI pour la réalisation de leur mini - projet.

La soutenance aura lieu à l'issue de la phase de réalisation. L'élève pourra s'appuyer sur un diaporama lors de la soutenance. Le matériel nécessaire pour la démonstration du mini - projet devra être prêt avant le début de la soutenance. Seul le travail personnel (que l'élève est en mesure d'expliquer en détail et dans sa totalité) sera pris en compte pour l'évaluation.

3. CONSIGNES POUR LA SOUTENANCE DU MINI - PROJET**A rendre absolument une semaine avant la soutenance :**

Un document écrit (taille maximale de la police : 12) par mini - projet (5 à 10 pages hors annexes par élève, sur lesquelles seront clairement indiquées les parties développées par chaque élève), comprenant :

- Le rappel du cahier des charges de l'application (si nécessaire le compléter avec des dessins ou des copies d'écrans de petite taille),
- Des algorithmes des points particuliers (et / ou l'ensemble) du jeu ou de l'application,
- Le carnet de bord de chaque élève,
- En annexe du dossier, le code source du projet, **abondamment commenté**.

Pensez à copier le projet **sur le PC professeur de la salle**.

A rendre absolument pour la soutenance :

- Préparer 4 ou 5 diapositives (minimum) qui rappellent le cahier des charges, des algorithmes de points particuliers du jeu ou de l'application qui ont été difficiles à coder.
- La durée de la présentation sera de 8 min par groupe de 2 et 12 min par groupe de 3 (tous les élèves doivent intervenir équitablement 4 min durant cette présentation). A cette présentation, s'ajoutera une démonstration de l'application d'environ 3 min par groupe (tous les élèves doivent intervenir équitablement durant cette démonstration). Afin de respecter les durées, les élèves devront s'entraîner oralement par groupe (avant la soutenance).

- Tirer une conclusion sur le mini - projet (la répartition des tâches, votre niveau dans le codage, les difficultés rencontrées, le pourcentage du projet réalisé par rapport au cahier des charges initiales, la durée totale consacrée au codage du projet, l'autonomie dans le développement de l'application, ...).

4. VALORISATION DES MINI - PROJETS : TROPHÉES NSI

- * Description du projet (format pdf) :
 - Présentation globale,
 - Organisation du travail,
 - Étapes du projet,
 - Validation du fonctionnement,
 - Idées d'améliorations.
- * Résumé du projet (500 caractères max)
- * Démonstration du projet vidéo (2 min max)
 - Présentation de l'équipe,
 - Présentation du projet,
 - Démonstration commentée.
- * Dossier technique
 - Code source
 - Documentation technique
- * Photo de l'équipe (image .png ou .jpeg, dimensions : 500 x 500 px)

