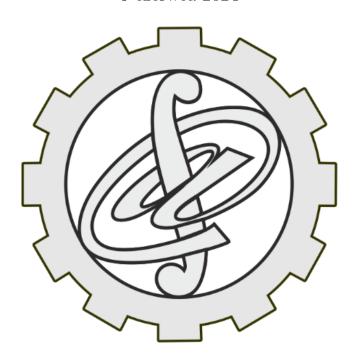
Systemy sztucznej inteligencji dokumentacja projektu "Klasyfikacja gatunków muzyki"

Patryk Gamrat, Radosław Olesiński, Radosław Szwed, grupa 2/4Politechnika Śląska, Wydział Matematyki Stosowanej

5czerwca 2024



Część I

Opis projekt

Głównym założeniem projektu było utworzenie systemu, który klasyfikuje gatunki muzyki. Aby zrealizować te zadanie, należy odczytać pliki dźwiękowe i wyodrębnić z nich cechy, na podstawie których można klasyfikować utwory muzyczne. W projekcie wykorzystano zbiór danych GTZAN Music Genre Classification, który zawiera 1000 utworów muzycznych, podzielonych na 10 gatunków. Klasyfikacja jest realizowana za pomocą algorytmu K najbliższych sąsiadów.

Instrukcja obsługi

Pierwszym krokiem, jaki należy wykonać, jest wyodrębnienie cech dźwięku z plików dźwiękowych znajdujących się w bazie (możemy wykorzystać zbiór GTZAN lub własne pliki dźwiękowe). Aby przeanalizować utwory, należy uruchomić plik **Analyze_Audio.ipynb**. Skrypt przetwarza pliki dźwiękowe i zapisuje wyniki do plików csv. Pliki wejściowe i wyjściowe są podzielone w katalogach według gatunków.

Po wyodrębnieniu cech możemy uruchomić plik **Classify_Music.ipynb**, który klasyfikuje utwory muzyczne na podstawie utworzonych plików csv.



Rysunek 1: Plik csv z wyodrębnionymi cechami dźwięku

Dodatkowe informacje

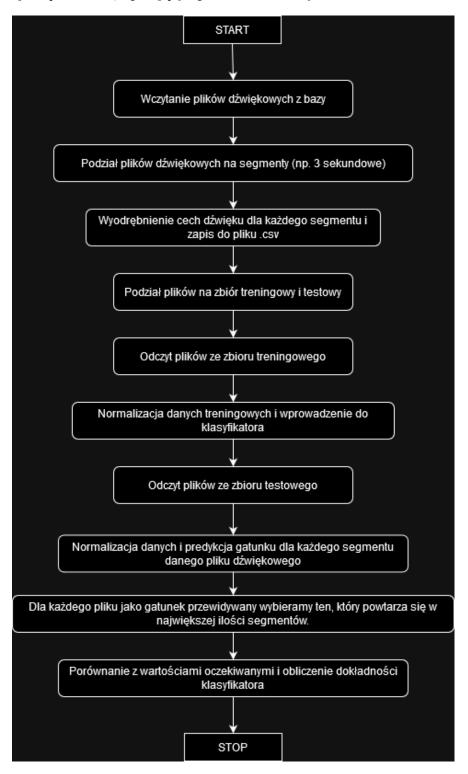
Do poprawnego działania wymagany jest Python 3.11 oraz następujące biblioteki:

- Pandas
- Numpy
- Matplotlib
- Seaborn
- Scikit-learn
- Librosa

Część II

Opis działania

Poniżej znajduje się schemat, opisujący sposób działnia systemu.



Rysunek 2: Schemat działania systemu klasyfikacji muzyki

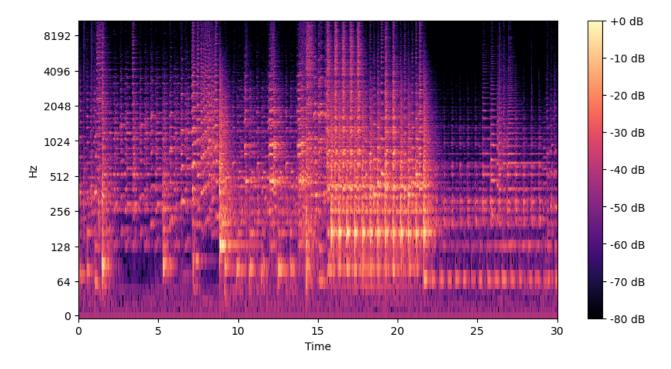
Analiza dźwięku

Każdy plik z bazy z muzyką jest poddawany analizie, na podstawie której wyodrębniane są cechy dźwiękowe. Dla każdej cechy (z wyjątkiem tempa) obliczana jest wartość średnia oraz wariancja, z wartości obliczonych na przestrzeni całego segmentu. Dla każdego pliku dźwiękowego cechy zapisywane są do pliku .csv, dzięki czemu można je później wykorzystać do przewidywania gatunku muzycznego utworu.

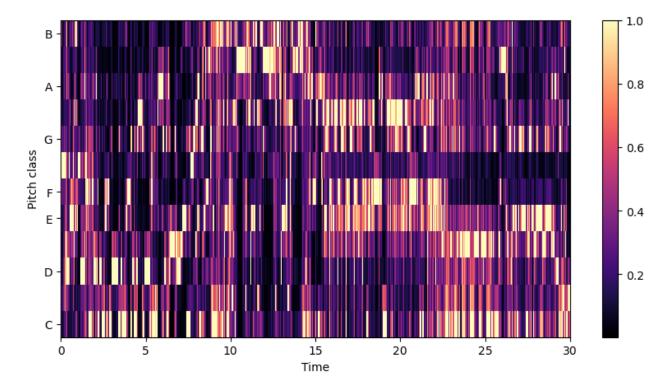
Aby zwiększyć ilość danych treningowych oraz dokładność modelu, pliki dźwiękowe są poddawane podziałowi na krótsze segmenty, dla których z osobna obliczane są cechy. Każdy segment dźwiękowy charakteryzowany jest przez 57 różnych wartości liczbowych.

Chromogram

Chromogram to wektorowa reprezentacja częstotliwości występujących w próbce dźwiękowej. Uzyskiwany jest poprzez przetworzenie sygnału audio za pomocą Krótkoczasowej transformacji Fouriera (STFT), a następnie przypisanie występujących częstotliwości do jednego z dwunastu półtonów występujących w oktawie.



Rysunek 3: Spektogram dla pliku jazz.00000.wav



Rysunek 4: Chromogram dla pliku jazz.00000.wav

Średnia kwadratowa energii sygnału

Średnia kwadratowa energii sygnału jest wskaźnikiem dynamiki dźwięku, pozwala na określenie głośności oraz zmian w intensywności dźwięku. W tym przypadku liczymy średnią kwadratową amplitud sygnału.

$$\sqrt{\frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N} x[n]^2}$$

gdzie x[n] to próbki sygnału, a N to liczba próbek sygnału.

Centroid spektralny

Centroid spektralny to kolejna cecha wyznaczana na podstawie STFT. Centroid spektralny jest w znacznym stopniu powiązany z barwą dźwięku, czyli subiektywną cechą dzięki której możemy odróźnić brzmienie różnych instrumentów albo charakteryzować ludzki głos. Im wyższa wartość centroida, tym "jaśniejsze" jest brzmienie.

Wartość tą obliczamy jako średnią ważoną częstotliwości sygnału, gdzie wagi to amplitudy składowych częstotliwości.

Centroid spektralny =
$$\frac{\sum_{k=0}^{N} f_k |X(k)|}{\sum_{k=0}^{N} |X(k)|}$$

gdzie f_k to częstotliwości, a X(k) to amplitudy tych częstotliwości

Szerokość pasma

Szerokość pasma to różnica pomiędzy wysokimi a niskimi częstotliwościami sygnału. Szerokie pasmo wskazuje na złożone, bogate widmo, natomiast wąskie pasmo oznacza prostszy, bardziej tonalny dźwięk. Znając spektralny centroid, pasmo przenoszenia w danym czasie możemy obliczyć jako odchylenie standardowe wokół tej wartości.

Szerokość pasma =
$$\sqrt{\frac{\sum_{k=0}^{N} (f_k - \text{Centroid})^2 |X(k)|}{\sum_{k=0}^{N} |X(k)|}}$$

gdzie f_k to częstotliwości, a X(k) to amplitudy tych częstotliwości

Spadek spektralny

Spadek spektralny (spectral rolloff) to punkt częstotliwościowy, poniżej którego znajduje się określony procent (zwykle 85%) całkowitej energii widma.

$$S_r = \sum_{k=0}^{R} |X(k)| = 0.85 \sum_{k=0}^{N} |X(k)|$$

Częstotliwość przejść przez zero

Częstotliwość przejść przez zero (zero crossing rate) mierzy częstotliwość, z jaką sygnał przechodzi przez oś poziomą (wartość zero). Wysoka wartość ZCR jest charakterystyczna dla dźwięków perkusyjnych.

Cecha obliczana jest jako liczba przejść przez zero w danym oknie czasowym, dzielona przez długość okna.

$$ZCR = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N} \mathbf{1}_{\{x[n] \cdot x[n-1] < 0\}}$$

gdzie x[n] to sygnał, N to długość okna, a **1** to funkcja wskaźnikowa.

Składowe harmoniczne i perkusyjne

Na odbierany przez nas dźwięk składa się wiele elementów, w szczególności istotne są dla nas składowe harmoniczne (czyli np. dźwięki fortepianu, gitary albo śpiew) oraz składowe perkusyjne (czyli np. perkusja i inne instrumenty niemelodyjne). Składowe te można odseparować za pomocą algorytmu HPS wbudowanego w bibliotekę librosa.

Tempo

Tempo określa liczbę uderzeń na minutę (BPM) w utworze muzycznym, czyli inaczej mówiąc szybkość wykonywania utworu. Tempo może być obliczane poprzez wykrywanie szczytów w sygnale czasowym i mierzenie odstępów czasowych między nimi.

Współczynniki Mel-cepstralne

Współczynniki mel-cepstralne (mfcc) powstają z cepstrum sygnału przedstawionego w skali melowej. Współczynniki te reprezentują charakterystykę widma dźwięku, dzięki czemu znajdują szerokie zastosowanie w wielu dziedzinach uczenia maszynowego (np. rozpoznawanie mowy). Skala melowa została określona w 1937 roku, definiuje ona subiektywne odczucie dźwięku przez ludzkie ucho. Proces obliczania współczynników jest dosyć złożony, pierwszym

krokiem jest przekształcenie sygnału za pomocą STFT. Następnie spektrum jest filtrowane z zastosowaniem banku filtrów skali melowej, a wyniki są logarytmowane. Ostatnim krokiem jest zastosowanie dyskretnej transformacji kosinusowej i obliczenie żądanej ilości współczynników. Nie podajemy tutaj konkretnych wzorów, ponieważ dokładna implementacja powyższego algorytmu różni się w zależności od zastosowań.

Ekstrakcja cech dźwięku

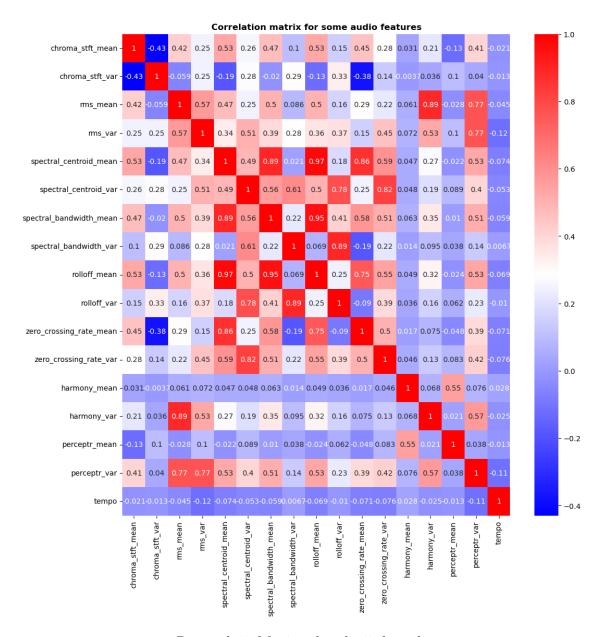
```
for genre in audio_files:
      i = 0
2
      for f in os.listdir(audio_files[genre]):
3
          csv = copy.deepcopy(csv_template)
          f = audio_files[genre] + "/" + f
5
          print("Processing:", f)
6
          audio, sample_rate = librosa.load(f)
          audio_duration = librosa.get_duration(y=audio, sr=sample_rate)
9
          num_segment = int(audio_duration/SEGMENT_DURATION)
          samples_per_segment = int(sample_rate*audio_duration/num_segment)
11
12
          for n in range(num_segment):
13
               audio_seg = audio[samples_per_segment*n: samples_per_segment*(n
14
     +1)]
15
              # Chromagram
16
              chromagram = librosa.feature.chroma_stft(y=audio_seg, sr=
17
     sample_rate)
               csv["chroma_stft_mean"].append(chromagram.mean())
18
              csv["chroma_stft_var"].append(chromagram.var())
19
20
              # Root Mean Square Energy
21
              RMSEn= librosa.feature.rms(y=audio_seg)
22
              csv["rms_mean"].append(RMSEn.mean())
23
              csv["rms_var"].append(RMSEn.var())
24
              # Spectral Centroid
26
              spec_cent=librosa.feature.spectral_centroid(y=audio_seg)
27
              csv["spectral_centroid_mean"].append(spec_cent.mean())
28
              csv["spectral_centroid_var"].append(spec_cent.var())
29
30
              #Spectral Bandwith
31
               spec_band=librosa.feature.spectral_bandwidth(y=audio_seg,sr=
32
     sample_rate)
               csv["spectral_bandwidth_mean"].append(spec_band.mean())
              csv["spectral_bandwidth_var"].append(spec_band.var())
34
35
              # Spectral Rolloff
36
              spec_roll=librosa.feature.spectral_rolloff(y=audio_seg,sr=
37
     sample_rate)
              csv["rolloff_mean"].append(spec_roll.mean())
              csv["rolloff_var"].append(spec_roll.var())
39
40
              # Zero Crossing Rate
41
              zero_crossing=librosa.feature.zero_crossing_rate(y=audio_seg)
42
```

```
csv["zero_crossing_rate_mean"].append(zero_crossing.mean())
43
               csv["zero_crossing_rate_var"].append(zero_crossing.var())
44
45
              # Harmonics and Perceptrual
46
              harmony, perceptr = librosa.effects.hpss(y=audio_seg)
47
              csv["harmony_mean"].append(harmony.mean())
48
              csv["harmony_var"].append(harmony.var())
49
               csv["perceptr_mean"].append(perceptr.mean())
50
              csv["perceptr_var"].append(perceptr.var())
              # Tempo
53
              tempo = librosa.feature.tempo(y = audio_seg, sr = sample_rate)
54
              csv["tempo"].append(tempo.item())
55
56
57
              mfcc=librosa.feature.mfcc(y=audio_seg,sr=sample_rate)
59
              mfcc=mfcc.T
              for x in range(20):
60
                   feat1 = "mfcc" + str(x+1) + "_mean"
61
                   feat2 = "mfcc" + str(x+1) + "_var"
62
                   csv[feat1].append(mfcc[:,x].mean())
63
                   csv[feat2].append(mfcc[:,x].var())
64
65
          df = pd.DataFrame(csv)
          df.to_csv(f"{SAVE_LOCATION}/{genre}/{genre}{i}.csv", index=False)
67
          i += 1
68
```

Analiza danych

Macierz korelacji

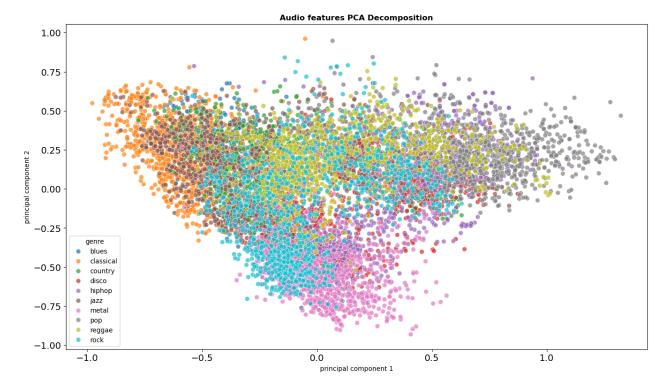
Poniżej przedstawiono macierz korelacji dla niektórych cech dźwięku, wyraźnie widać, że większość z nich jest od siebie w mniejszym lub większym stopniu zależna. W praktyce zachowanie wszystkich cech przynosiło jednak najlepsze rezultaty.



Rysunek 5: Macierz korelacji danych

Analiza głównych składowych

Dzięki analizie głównych składowych (PCA), możemy zwizualizować poszczególne gatunki muzyczne oraz zagęszczenie danych na wykresie. Warto jednak zaznaczyć, że dla dwóch komponetów przedstawione jest zaledwie około 45% całkowitej wariancji, dlatego poniższy wykres należy traktować jedynie jako ciekawostke.



Rysunek 6: Analiza głównych składowych dla gatunków muzycznych

Algorytm

Pierwszy algorytm to implementacja metody k najbliższych sąsiadów (KNN). Algorytm ten jest używany do klasyfikacji gatunku muzycznego danego segmentu. Dla danego punktu, który ma zostać sklasyfikowany, algorytm KNN szuka k najbliższych sąsiadów w zbiorze treningowym. Następnie, na podstawie tych sąsiadów, przewiduje klasę dla danego punktu. W algorytmie do obliczania odległości zastosowano klasyczną metrykę euklidesową:

$$d(v, u) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} |v_i - u_i|^2}$$

Do normalizacji danych wykorzystano normalizacje względem wielkości skrajnych (Min-Max) w zakresie od 0 do 1:

$$x' = \frac{x - min}{max - min}$$

Algorithm 1 KNN Algorithm

```
Input : k - number of neighbors, X\_train, y\_train - training data, X\_predict - test data
           to predict
Output: Predictions for test data
class KNN()
   \operatorname{def} \_ \operatorname{init} \_ ((self, k=3))
       // Class initialization
       self.k \leftarrow k
   def fit((self, X_train, y train))
       // Model training
       self.X train \leftarrow X train self.y train \leftarrow y train
   def predict((self, X test))
       // Prediction
       foreach X in X test do
           // Distance calculation
           dst \leftarrow self.X train - X dst \leftarrow dst * dst dst \leftarrow dst.sum(axis='columns') ** 0.5
           // DataFrame creation
           dst \leftarrow pd.DataFrame(\{'distance': dst, 'value': self.y train\})
           dst \leftarrow dst.sort values('distance')
           // Choosing nearest neighbors
           voters \leftarrow dst.head(self.k).value
           // Voting
           predictions.append(voters.mode()[0])
       end
       return predictions
```

Drugi algorytm to metoda predykcji gatunków muzycznych. Dla plików testowych zawierających cechy dźwięku dla każdego segmentu algorytm wczytuje dane, normalizuje je i przewiduje gatunek muzyczny za pomocą klasyfikatora. Następnie, najczęściej przewidywany gatunek spośród wszystkich segmentów jest wybierany jako wynik dla danego pliku. Na końcu, algorytm oblicza dokładność predykcji, porównując przewidziane gatunki z prawdziwymi gatunkami.

```
Algorithm 2 Music Genre Prediction Algorithm
```

Implementacja

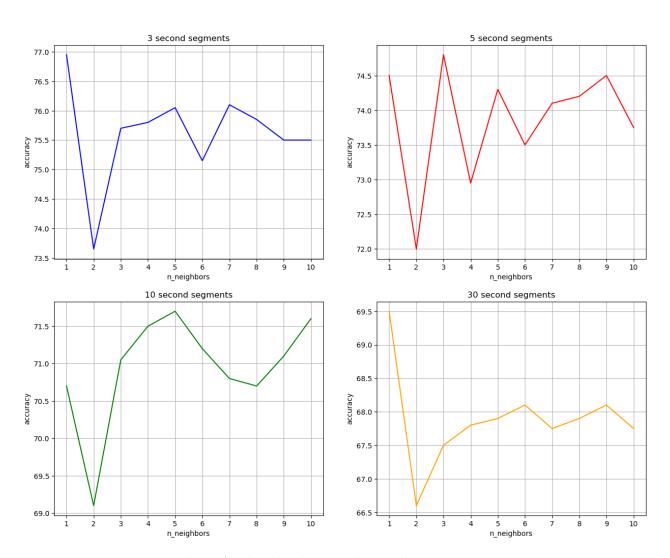
```
1 X_train_data = []
for i, f in enumerate(train_files):
      csv_df = pd.read_csv(f, header = 0)
      csv_df["genre"] = train_files_genre[i]
      X_train_data.append(csv_df)
7 X_train = pd.concat(X_train_data, axis = 0, ignore_index = True)
8 y_train = X_train.pop("genre")
9 scaler = MinMaxScaler()
scaler.set_output(transform="pandas")
11 X_train = scaler.fit_transform(X_train)
12 \text{ clf} = KNN(1)
clf.fit(X_train, y_train)
y_test = test_files_genre
16 y_pred = []
17 for f in test_files:
      X_test = pd.read_csv(f)
      X_test = scaler.transform(X_test)
      predictions = clf.predict(X_test)
20
      possible_genres, counts = np.unique(predictions, return_counts=True)
21
      genre = possible_genres[counts.argmax()]
22
      y_pred.append(genre)
23
print(f"Dokładność: {accuracy_score(y_test, y_pred)*100}%")
```

Eksperymenty

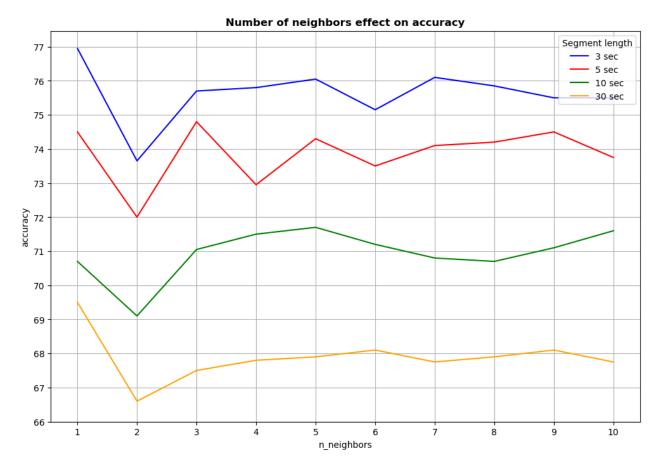
KNN

Wykresy przedstawiają wyniki, jakie algorytm KNN uzyskał dla liczby sąsiadów od 1 do 10, dla segmentów 3, 5, 10 i 30 sekundowych. Maksymalnie najwyższą dokładność uzyskujemy dla trzy sekundowych segmentów z jednym sąsiadem. Nasze klasy danych są bardzo różnorodne i mają duże rozproszenie, więc większa liczba sąsiadów może uwzględniać punkty z różnych klas, nawet jeśli punkt testowy jest blisko centrum swojej klasy. Możemy również zauważyć, że długość analizowanych segmentów, na które dzielimy nasz utwór muzyczny, jest odwrotnie proporcjonalna do uzyskiwanej dokładności. Jest to spowodowane tym, że krótsza długość segmentów zapewnia lepszą reprezentację zmienności w czasie, oraz większą dokładność ekstrakcji cech sprawdzanych utworów.

Number of neighbors effect on accuracy



Rysunek 7: Analiza liczby sąsiadów i długości segmentów

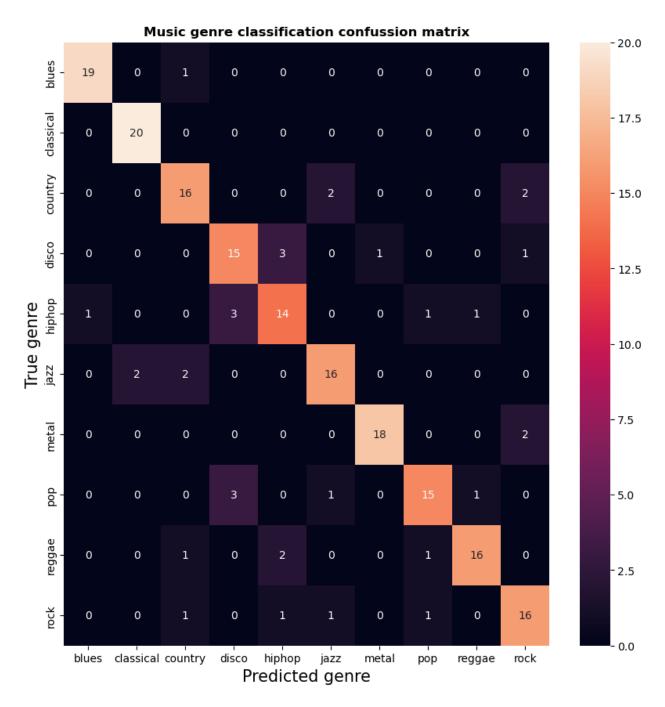


Rysunek 8: Analiza liczby sąsiadów i długości segmentów

Analiza wyników

Dla podziału plików dźwiękowych na 3 sekundowe segmenty i jednego sąsiada, klasyfikator KNN uzyskiwał średnią dokładność na poziomie 77%.

Możemy zauważyć, że algorytm najlepiej radzi sobie z klasyfikacją muzyki klasycznej oraz bluesa. Najprawdopodobniej wynika to ze specyficznej charakterystyki tych gatunków, które ciężko pomylić z czymś innym. Trzeba jednak zauważyć, że pliki dźwiękowe znajdujące się w bazie GTZAN zostały precyzyjnie wyselekcjonowane, i reprezentują najbardziej typowe brzmienie dla każdego gatunku muzyki. W ogólnym przypadku współczesna muzyka może zawierać cechy charakterystyczne dla kilku gatunków, dlatego w przypadku klasyfikacji utworów spoza bazy, możemy spodziewać się innych wyników.



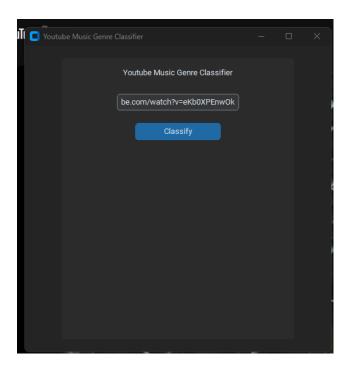
Rysunek 9: Macierz błędów

Testy

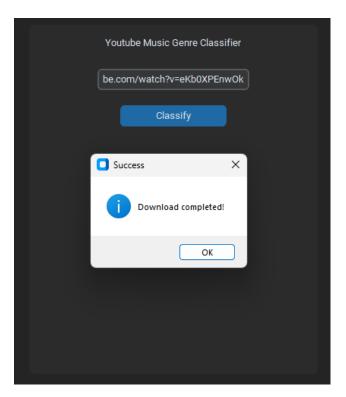
Analiza muzyki spoza bazy

Do analizy możemy również używać utworów muzycznych nie znajdujących się w używanej przez nas bazie danych GTZAN. Na potrzeby testów utworzony został prosty program napisany w języku python z użyciem biblioteki customtkinter i pytube. Aplikacja działa na zasadzie podania linku do utworu z platformy YouTube. Następnie program pobiera ten utwór i wykonuje analizę w oparciu o wcześniej opisane metody. Na ekran wypisywane są wyniki analizy, a pobrany utwór zostaje usuniety.

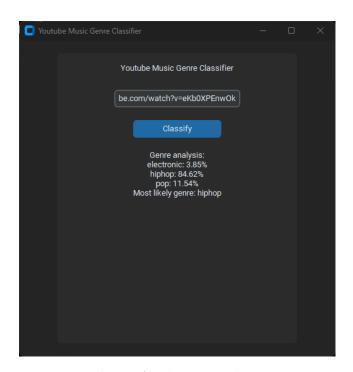
Z powodów wymienionych wcześniej, analiza utworów z bazą danych GTZAN jako zbiór treningowy nie przyniosła najlepszych rezultatów. W związku z tym w ramach testu nasza baza z cechami dźwięku została przez nas rozszerzona o cechy wyciągnięte na podstawie utworów znajdujących się obecnie na listach przebojów. Dodatkowo zamiast przewidywania pojedynczego gatunku, w zastosowaniu praktycznym wypisujemy procentową klasyfikację, która odzwierciedla ilość segmentów utworu przypisanych do konkretnego gatunku. Aby przyspieszyć klasyfikacje, czas pojedynczego segmentu to 5 sekund. Nie przeprowadziliśmy dokładnej analizy, ale po wprowadzonych modyfikacjach w większości przypadków program poprawnie wskazywał na dominujący gatunek muzyczny.



Rysunek 10: Wygląd programu i użycie linku



Rysunek 11: Sukces pobrania utworu



Rysunek 12: Analiza gatunku utworu

Pełen kod aplikacji

Plik Analyze audio.ipynb

```
1 import os
2 import pandas as pd
3 import librosa
4 import copy
6 SEGMENT_DURATION = 1 # in sec
7 SAVE_LOCATION = f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec"
  csv_template= {"chroma_stft_mean": [], "chroma_stft_var": [], "rms_mean":
         "rms_var": [], "spectral_centroid_mean": [],
          "spectral_centroid_var": [], "spectral_bandwidth_mean": [], "
     spectral_bandwidth_var": [], "rolloff_mean": [], "rolloff_var": [],
          "zero_crossing_rate_mean": [], "zero_crossing_rate_var": [],
11
     harmony_mean": [], "harmony_var": [], "perceptr_mean": [],
          "perceptr_var": [], "tempo": [], "mfcc1_mean": [], "mfcc1_var" :
     [], "mfcc2_mean" : [], "mfcc2_var" : [],
          "mfcc3_mean" : [], "mfcc3_var" : [], "mfcc4_mean" : [], "mfcc4_var"
      : [], "mfcc5_mean" : [],
          "mfcc5_var" : [], "mfcc6_mean" : [], "mfcc6_var" : [], "mfcc7_mean"
14
      : [], "mfcc7_var" : [],
          "mfcc8_mean" : [], "mfcc8_var" : [], "mfcc9_mean" : [], "mfcc9_var"
      : [], "mfcc10_mean" : [],
          "mfcc10_var" : [], "mfcc11_mean" : [], "mfcc11_var" : [], "
     mfcc12_mean" : [], "mfcc12_var" : [],
          "mfcc13_mean" : [], "mfcc13_var" : [], "mfcc14_mean" : [], "
     mfcc14_var" : [], "mfcc15_mean" : [],
          "mfcc15_var" : [], "mfcc16_mean" : [], "mfcc16_var" : [], "
18
     mfcc17_mean" : [], "mfcc17_var" : [],
          "mfcc18_mean" : [], "mfcc18_var" : [], "mfcc19_mean" : [], "
     mfcc19_var" : [], "mfcc20_mean" : [],
          "mfcc20_var":[]}
20
  audio_files = {
21
          'blues': "gtzan_dataset/blues",
22
          'classical': "gtzan_dataset/classical",
23
          'country': "gtzan_dataset/country",
24
          'disco': "gtzan_dataset/disco",
25
          'hiphop': "gtzan_dataset/hiphop",
26
          'jazz': "gtzan_dataset/jazz",
27
          'metal': "gtzan_dataset/metal",
          'pop': "gtzan_dataset/pop",
          'reggae': "gtzan_dataset/reggae",
30
          'rock': "gtzan_dataset/rock"
31
32
33
  for genre in audio_files:
34
      i = 0
35
      for f in os.listdir(audio_files[genre]):
36
          csv = copy.deepcopy(csv_template)
          f = audio_files[genre] + "/" + f
38
          print("Processing:", f)
39
40
```

```
audio, sample_rate = librosa.load(f)
41
          audio_duration = librosa.get_duration(y=audio, sr=sample_rate)
42
          num_segment = int(audio_duration/SEGMENT_DURATION)
43
          samples_per_segment = int(sample_rate*audio_duration/num_segment)
44
45
          for n in range(num_segment):
46
               audio_seg = audio[samples_per_segment*n: samples_per_segment*(n
47
     +1)]
              # Chromagram
49
               chromagram = librosa.feature.chroma_stft(y=audio_seg, sr=
50
     sample_rate)
               csv["chroma_stft_mean"].append(chromagram.mean())
51
               csv["chroma_stft_var"].append(chromagram.var())
52
53
              # Root Mean Square Energy
              RMSEn= librosa.feature.rms(y=audio_seg)
              csv["rms_mean"].append(RMSEn.mean())
              csv["rms_var"].append(RMSEn.var())
57
58
              # Spectral Centroid
59
              spec_cent=librosa.feature.spectral_centroid(y=audio_seg)
60
              csv["spectral_centroid_mean"].append(spec_cent.mean())
61
              csv["spectral_centroid_var"].append(spec_cent.var())
63
              #Spectral Bandwith
64
              spec_band=librosa.feature.spectral_bandwidth(y=audio_seg,sr=
65
     sample_rate)
              csv["spectral_bandwidth_mean"].append(spec_band.mean())
66
              csv["spectral_bandwidth_var"].append(spec_band.var())
67
              # Spectral Rolloff
69
               spec_roll=librosa.feature.spectral_rolloff(y=audio_seg,sr=
     sample_rate)
              csv["rolloff_mean"].append(spec_roll.mean())
71
              csv["rolloff_var"].append(spec_roll.var())
72
73
              # Zero Crossing Rate
              zero_crossing=librosa.feature.zero_crossing_rate(y=audio_seg)
               csv["zero_crossing_rate_mean"].append(zero_crossing.mean())
76
              csv["zero_crossing_rate_var"].append(zero_crossing.var())
78
              # Harmonics and Perceptrual
79
              harmony, perceptr = librosa.effects.hpss(y=audio_seg)
80
              csv["harmony_mean"].append(harmony.mean())
81
              csv["harmony_var"].append(harmony.var())
82
              csv["perceptr_mean"].append(perceptr.mean())
              csv["perceptr_var"].append(perceptr.var())
84
85
              # Tempo
86
              tempo = librosa.feature.tempo(y = audio_seg, sr = sample_rate)
              csv["tempo"].append(tempo.item())
88
89
90
              mfcc=librosa.feature.mfcc(y=audio_seg,sr=sample_rate)
```

Plik Analyze data.ipynb

```
1 import os
2 import pandas as pd
4 import matplotlib.pyplot as plt
5 import seaborn as sns
7 from sklearn.preprocessing import MinMaxScaler
8 from sklearn.decomposition import PCA
10 SEGMENT_DURATION = 3 # in sec
  audio_files = {
          'blues': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/blues/",
12
          'classical': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/classical/",
13
          'country': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/country/",
14
          'disco': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/disco/",
15
          'hiphop': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/hiphop/",
          'jazz': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/jazz/"
17
          'metal': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/metal/",
18
19
          'pop': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/pop/",
          'reggae': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/reggae/",
20
          'rock': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/rock/"
21
22 }
  data = []
23
24
  for genre in audio_files:
25
      for f in os.listdir(audio_files[genre]):
          csv_df = pd.read_csv(f"{audio_files[genre]}{f}", header = 0)
27
          csv_df["genre"] = genre
28
          data.append(csv_df)
29
31 df = pd.concat(data, axis = 0, ignore_index=True)
32
33 y = df.pop('genre')
_{34} X = df
36 scaler = MinMaxScaler()
37 X = scaler.fit_transform(X)
39 pca = PCA(n_components=2)
40 pca_components = pd.DataFrame(data = pca.fit_transform(X), columns = ["
     principal component 1", "principal component 2"])
pca_components = pd.concat([pca_components, y], axis = 1)
```

Plik Test Classifiers.ipynb

```
import random
2 import numpy as np
3 import pandas as pd
5 import matplotlib.pyplot as plt
7 from sklearn.preprocessing import MinMaxScaler
8 from sklearn.metrics import accuracy_score
10 FILES_PER_GENRE = 100
11 TRAIN_SIZE = 0.8
12 TEST_NUMBER = 10
13
14 genres = ['blues', 'classical', 'country', 'disco', 'hiphop', 'jazz', '
     metal', 'pop', 'reggae', 'rock']
15 audio_files_1sec = {
          'blues': f"Audio_Features_1sec/blues/",
          'classical': f"Audio_Features_1sec/classical/",
17
          'country': f"Audio_Features_1sec/country/",
18
          'disco': f"Audio_Features_1sec/disco/",
10
          'hiphop': f"Audio_Features_1sec/hiphop/",
          'jazz': f"Audio_Features_1sec/jazz/",
21
          'metal': f"Audio_Features_1sec/metal/",
          'pop': f"Audio_Features_1sec/pop/",
23
          'reggae': f"Audio_Features_1sec/reggae/",
          'rock': f"Audio_Features_1sec/rock/"
25
26 }
27 audio_files_3sec = {
          'blues': f"Audio_Features_3sec/blues/",
          'classical': f"Audio_Features_3sec/classical/",
29
          'country': f"Audio_Features_3sec/country/",
30
          'disco': f"Audio_Features_3sec/disco/"
          'hiphop': f"Audio_Features_3sec/hiphop/",
32
          'jazz': f"Audio_Features_3sec/jazz/",
33
          'metal': f"Audio_Features_3sec/metal/",
34
          'pop': f"Audio_Features_3sec/pop/",
35
36
          'reggae': f"Audio_Features_3sec/reggae/",
```

```
'rock': f"Audio_Features_3sec/rock/"
37
38
39
40 audio_files_5sec = {
          'blues': f"Audio_Features_5sec/blues/",
41
          'classical': f"Audio_Features_5sec/classical/",
42
          'country': f"Audio_Features_5sec/country/",
43
          'disco': f"Audio_Features_5sec/disco/"
44
           'hiphop': f"Audio_Features_5sec/hiphop/",
           'jazz': f"Audio_Features_5sec/jazz/",
46
          'metal': f"Audio_Features_5sec/metal/",
47
          'pop': f"Audio_Features_5sec/pop/",
48
          'reggae': f"Audio_Features_5sec/reggae/",
49
          'rock': f"Audio_Features_5sec/rock/"
50
  }
51
53
  audio_files_10sec = {
          'blues': f"Audio_Features_10sec/blues/",
54
          'classical': f"Audio_Features_10sec/classical/",
          'country': f"Audio_Features_10sec/country/",
56
          'disco': f"Audio_Features_10sec/disco/",
57
          'hiphop': f"Audio_Features_10sec/hiphop/",
58
           'jazz': f"Audio_Features_10sec/jazz/",
59
          'metal': f"Audio_Features_10sec/metal/",
           'pop': f"Audio_Features_10sec/pop/",
61
           'reggae': f"Audio_Features_10sec/reggae/",
62
          'rock': f"Audio_Features_10sec/rock/"
63
64
65
  audio_files_30sec = {
66
          'blues': f"Audio_Features_30sec/blues/",
67
          'classical': f"Audio_Features_30sec/classical/",
68
           'country': f"Audio_Features_30sec/country/",
69
          'disco': f"Audio_Features_30sec/disco/",
          'hiphop': f"Audio_Features_30sec/hiphop/",
71
          'jazz': f"Audio_Features_30sec/jazz/",
72
          'metal': f"Audio_Features_30sec/metal/",
73
           'pop': f"Audio_Features_30sec/pop/",
74
           'reggae': f"Audio_Features_30sec/reggae/",
75
          'rock': f"Audio_Features_30sec/rock/"
76
77
78
  class KNN:
      def __init__(self, k=3):
          self.k = k
81
82
      def fit(self, X_train, y_train):
          self.X_train = X_train
84
          self.y_train = y_train
85
86
      def predict(self, X_test):
          predictions = []
88
          voters=[]
89
          for X in X_test.values:
90
               dst = self.X_train-X
```

```
dst = dst * dst
92
               dst = dst.sum(axis='columns') ** 0.5
93
               dst = pd.DataFrame({'distance': dst,
94
                                     'value': self.y_train})
95
               dst = dst.sort_values('distance')
96
               voters = dst.head(self.k).value
97
               predictions.append(voters.mode()[0])
98
           return predictions
99
  test_results = {
101
       'segment_duration': [],
       'n_neighbors': [],
103
       'accuracy': []
104
106
  for i in range(TEST_NUMBER):
107
108
       print(f"Test nr. {i+1}")
       train_files = {
109
           '1sec': [],
           '3sec': [],
111
           '5sec': [],
112
           '10sec': [],
113
           '30sec': [],
114
       }
115
       train_files_genre = []
116
       test_files = {
117
           '1sec': [],
118
           '3sec': [],
           '5sec': [],
120
           '10sec': [],
           '30sec': [],
       }
123
       test_files_genre = []
126
       for genre in genres:
           random_indexes = random.sample(range(FILES_PER_GENRE),
127
      FILES_PER_GENRE)
           train_indexes = random_indexes[:int(TRAIN_SIZE*FILES_PER_GENRE)]
128
           test_indexes = random_indexes[int(TRAIN_SIZE*FILES_PER_GENRE):]
129
           for n in train_indexes:
130
                train_files['1sec'].append(f"{audio_files_1sec[genre]}{genre}{n
131
      }.csv")
               train_files['3sec'].append(f"{audio_files_3sec[genre]}{genre}{n
132
      }.csv")
               train_files['5sec'].append(f"{audio_files_5sec[genre]}{genre}{n
133
      }.csv")
               train_files['10sec'].append(f"{audio_files_10sec[genre]}{genre
      }{n}.csv")
               train_files['30sec'].append(f"{audio_files_30sec[genre]}{genre
135
      }{n}.csv")
                train_files_genre.append(genre)
136
137
           for n in test_indexes:
               test_files['1sec'].append(f"{audio_files_1sec[genre]}{genre}{n
138
      }.csv")
               test_files['3sec'].append(f"{audio_files_3sec[genre]}{genre}{n
```

```
}.csv")
               test_files['5sec'].append(f"{audio_files_5sec[genre]}{genre}{n
140
      }.csv")
               test_files['10sec'].append(f"{audio_files_10sec[genre]}{genre}{
141
      n}.csv")
               test_files['30sec'].append(f"{audio_files_30sec[genre]}{genre}{
142
      n}.csv")
               test_files_genre.append(genre)
143
       for segment_duation in (3, 5, 10, 30):
145
           X_train_files = train_files[f'{segment_duation}sec']
146
           X_test_files = test_files[f'{segment_duation}sec']
147
           X_train_data = []
148
           for i, f in enumerate(X_train_files):
149
               csv_df = pd.read_csv(f, header = 0)
               csv_df["genre"] = train_files_genre[i]
151
               X_train_data.append(csv_df)
           X_train = pd.concat(X_train_data, axis = 0, ignore_index = True)
154
           y_train = X_train.pop("genre")
           scaler = MinMaxScaler()
156
           scaler.set_output(transform="pandas")
           X_train = scaler.fit_transform(X_train)
158
           X_{test} = []
           y_test = test_files_genre
161
           for f in X_test_files:
162
               X = pd.read_csv(f)
               X = scaler.transform(X)
164
               X_test.append(X)
165
167
           for neighbors in range(1, 11):
               print(f"Predicting for: segment_duration = {segment_duation}sec
168
      , n_neighbors = {neighbors}")
169
               clf = KNN(neighbors)
               clf.fit(X_train, y_train)
170
171
               y_pred = []
172
               for X in X_test:
                    predictions = clf.predict(X)
174
                   possible_genres, counts = np.unique(predictions,
      return_counts=True)
                   genre = possible_genres[counts.argmax()]
176
                   y_pred.append(genre)
177
178
               test_results['segment_duration'].append(segment_duation)
179
               test_results['n_neighbors'].append(neighbors)
               test_results['accuracy'].append(accuracy_score(y_test, y_pred))
181
182
           classifier_test_df = pd.DataFrame(test_results)
183
           classifier_test_df.to_csv(f"classifier_test_results.csv", index=
      False)
185
  data = pd.read_csv("classifier_test_results.csv")
186
```

```
188 data_3sec = data[data['segment_duration'] == 3]
189 data_3sec = data_3sec.drop(columns=['segment_duration'])
data_3sec = data_3sec.groupby('n_neighbors')['accuracy'].mean()
192 data_5sec = data[data['segment_duration'] == 5]
data_5sec = data_5sec.drop(columns=['segment_duration'])
data_5sec = data_5sec.groupby('n_neighbors')['accuracy'].mean()
195
  data_10sec = data[data['segment_duration'] == 10]
197 data_10sec = data_10sec.drop(columns=['segment_duration'])
198 data_10sec = data_10sec.groupby('n_neighbors')['accuracy'].mean()
200 data_30sec = data[data['segment_duration'] == 30]
201 data_30sec = data_30sec.drop(columns=['segment_duration'])
202 data_30sec = data_30sec.groupby('n_neighbors')['accuracy'].mean()
204 fig, ax = plt.subplots(2, 2, figsize=(15, 12))
fig.suptitle("Number of neighbors effect on accuracy", fontweight = "bold")
206 ax[0, 0].plot(data_3sec.keys(), data_3sec.values*100, color = "blue")
ax[0, 0].set_xticks(data_3sec.keys())
208 ax[0, 0].set_xlabel("n_neighbors")
ax[0, 0].set_ylabel("accuracy")
210 ax [0, 0].grid(True)
ax[0, 0].title.set_text("3 second segments")
ax[0, 1].plot(data_5sec.keys(), data_5sec.values*100, color = "red")
ax[0, 1].set_xticks(data_5sec.keys())
ax[0, 1].set_xlabel("n_neighbors")
ax[0, 1].set_ylabel("accuracy")
217 ax [0, 1].grid(True)
218 ax[0, 1].title.set_text("5 second segments")
220 ax[1, 0].plot(data_10sec.keys(), data_10sec.values*100, color = "green")
ax[1, 0].set_xticks(data_10sec.keys())
ax[1, 0].set_xlabel("n_neighbors")
ax[1, 0].set_ylabel("accuracy")
224 ax[1, 0].grid(True)
225 ax[1, 0].title.set_text("10 second segments")
227 ax[1, 1].plot(data_30sec.keys(), data_30sec.values*100, color = "orange")
ax[1, 1].set_xticks(data_30sec.keys())
ax[1, 1].set_xlabel("n_neighbors")
ax[1, 1].set_ylabel("accuracy")
231 ax[1, 1].grid(True)
232 ax[1, 1].title.set_text("30 second segments")
plt.show()
236 plt.figure(figsize = (12, 8))
plt.plot(data_3sec.keys(), data_3sec.values*100, color = "blue", label="3
     sec")
238 plt.plot(data_5sec.keys(), data_5sec.values*100, color = "red", label="5
239 plt.plot(data_10sec.keys(), data_10sec.values*100, color = "green", label="
     10 sec")
```

Plik Classify music.ipynb

```
1 import random
2 import numpy as np
3 import pandas as pd
5 import matplotlib.pyplot as plt
6 import seaborn as sns
8 from sklearn.preprocessing import MinMaxScaler
9 from sklearn.metrics import accuracy_score, confusion_matrix
11 SEGMENT_DURATION = 3 # in sec
12 FILES_PER_GENRE = 100
13 TRAIN_SIZE = 0.8
14
15
  audio_files = {
          'blues': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/blues/",
16
          'classical': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/classical/",
17
          'country': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/country/",
18
          'disco': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/disco/",
19
          'hiphop': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/hiphop/",
20
          'jazz': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/jazz/",
          'metal': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/metal/",
          'pop': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/pop/",
23
          'reggae': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/reggae/",
24
          'rock': f"Audio_Features_{SEGMENT_DURATION}sec/rock/"
25
26 }
27
28 train_files = []
29 train_files_genre = []
30 test_files = []
31 test_files_genre = []
32 for genre in audio_files:
33
      random_indexes = random.sample(range(FILES_PER_GENRE), FILES_PER_GENRE)
      train_indexes = random_indexes[:int(TRAIN_SIZE*FILES_PER_GENRE)]
34
      test_indexes = random_indexes[int(TRAIN_SIZE*FILES_PER_GENRE):]
35
      for n in train_indexes:
36
          train_files.append(f"{audio_files[genre]}{genre}{n}.csv")
          train_files_genre.append(genre)
38
      for n in test_indexes:
39
          test_files.append(f"{audio_files[genre]}{genre}{n}.csv")
40
41
          test_files_genre.append(genre)
42
```

```
43 class KNN:
      def __init__(self, k=3):
44
          self.k = k
45
46
      def fit(self, X_train, y_train):
47
          self.X_train = X_train
48
          self.y_train = y_train
49
      def predict(self, X_test):
          predictions = []
          voters=[]
53
          for X in X_test.values:
54
               dst = self.X_train-X
               dst = dst * dst
56
               dst = dst.sum(axis='columns') ** 0.5
57
               dst = pd.DataFrame({'distance': dst,
                                    'value': self.y_train})
               dst = dst.sort_values('distance')
60
               voters = dst.head(self.k).value
61
               predictions.append(voters.mode()[0])
62
63
          return predictions
64
65 X_train_data = []
66 for i, f in enumerate(train_files):
      csv_df = pd.read_csv(f, header = 0)
      csv_df["genre"] = train_files_genre[i]
68
      X_train_data.append(csv_df)
69
71 X_train = pd.concat(X_train_data, axis = 0, ignore_index = True)
y_train = X_train.pop("genre")
73 scaler = MinMaxScaler()
74 scaler.set_output(transform="pandas")
75 X_train = scaler.fit_transform(X_train)
76 \text{ clf} = \text{KNN}(1)
77 clf.fit(X_train, y_train)
79 y_test = test_files_genre
80 y_pred = []
81 for f in test_files:
      X_test = pd.read_csv(f)
      X_test = scaler.transform(X_test)
83
      predictions = clf.predict(X_test)
84
      possible_genres, counts = np.unique(predictions, return_counts=True)
85
      genre = possible_genres[counts.argmax()]
86
      y_pred.append(genre)
87
  print(f"Dokładność: {accuracy_score(y_test, y_pred)*100}%")
91 cm = confusion_matrix(y_test, y_pred)
92 fig, ax = plt.subplots(figsize = (10, 10))
93 s = sns.heatmap(cm, annot=True, xticklabels = audio_files.keys(),
     yticklabels = audio_files.keys(), ax = ax)
94 s.set_xlabel("Predicted genre", fontsize = 15)
95 s.set_ylabel("True genre", fontsize = 15)
96 plt.title("Music genre classification confussion matrix", fontweight = "
```

```
bold")
97 plt.show()
```