

Marlon Silva Carvalho @marlonscarvalho marlon.carvalho@gmail.com





É uma forma de persisência de dados usadA para gravar as preferências do usuário.

Pode gravar qualquer coisa, mas o objetivo é para dados mais simples.



O Android já tem classes que facilitam MUITO a construção de telas de Settings!

Obter estes dados gravados pela tela também é MUITO simples

http://developer.android.com/guide/topics/ui/settings.html



exercício - sharedpreferences

Criar um novo projeto. Criar uma Activity simples, que contém 3 campos EditText e 1 botão. Ao clicar no botão, vai para uma tela de Settings com 3 campos. Ao clicar neste último botão, volta para a activity anterior.

Agora, deve exibir nos 3 campos EditText, os valores informados na tela de Settings.

Você pode também agrupar as preferências.

Modos de Permissão
São gravados em um arquivo XML com as permissões do
Linux.

Outras aplicações podem acessar esse arquivo de preferências.

