



Marlon Silva Carvalho
@marlonscarvalho
marlon.carvalho@gmail.com



<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Recursos

Quase tudo que não é código, é um recurso
seu aplicativo não é composto só de código, tem também imagens, textos e etc





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Tipos de Recursos

Existem Diversos Tipos de Recursos:

imagens, textos, definição de cores, dimensões, menus, layouts, fontes, animações, sons





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Pasta /res/

A pasta /res é onde você encontra...
...todos os recursos de seu projeto, subdivididos por tipos





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Referenciando Recursos

A partir de outros recursos...

...usando o atalho @<tipo>/<nome>





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Referenciando Recursos

A partir do código Java...

...usando o arquivo R.java





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Recursos de Layout

Separação da Lógica de Apresentação

define-se o layout da tela em arquivos XML contidos na pasta /res/layout





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Activity + Recursos de Layout

Activity vira apenas um Controller...

...não define a lógica de apresentação, mas controla os eventos e apresentação dos dados





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Inflating Parsing do XML de Layout...

...para obter as referências aos elementos





Prática 1

Layout em XML

Definir o Layout de uma Activity em um XML de Layout



<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Strings

Strings hard-coded...

...não são uma boa prática, ao contrário, devemos separar em arquivos de recursos





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Strings

Ficam armazenadas...

...no arquivo `/res/values/strings.xml` mas pode ter outros nomes





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Strings

Tipos de Recursos de Strings:

Arrays, Textos Simples e Plurais





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Strings

Texto Simples

simplesmente um texto simples! :)





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Strings

Arrays de Strings

podem ser usados em listas ou spinners





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Strings

Plurais

textos a depender de um inteiro que define a quantidade





Prática 2

Strings

Usar os três tipos de Recursos de Strings



<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Drawables

Imagens Estáticas ou “Dinâmicas”

PNG, 9Patch, XML e Composições





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Cores

Cores Estáticas

são definidas com a tag `<color>` em qualquer arquivo em `/res/values`





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Cores

Cores por Estado

são definidas com a tag `<selector>` em arquivos na pasta `/res/color`





Prática 3

Cores

Definir cores simples e por estado



<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Inteiros

Números Inteiros

são definidos com a tag `<integer>` em qualquer arquivo na pasta `/res/values`
É comum usar o arquivo `/res/values/integers.xml`





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Inteiros

Array de Inteiros

Definidos com a tag **<integer-array>**





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Booleanos

Valores Booleanos

**são definidos com a tag `<bool>` na pasta `/res/values/`
É prática usar o arquivo `/res/values/bools.xml`**





Prática 4

Inteiros e Booleanos

Definir booleanos e inteiros como recursos



<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Dimensões

Dimensões de Campos...

...também podem ser colocadas em um arquivo `/res/values/dimen.xml`

Na verdade, o nome do arquivo não importa





Prática 5

Dimensões

Definir dimensões como recursos



<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Estilos

Características Visuais e Formatação

podemos usar estilos para definir características visuais e formatação de Views
definidos no arquivo `/res/values/styles.xml`





Prática 6

Dimensões

Definir estilos como recursos



<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Recursos Internos

Já existem alguns recursos...

...na própria SDK que são "padrão" e encontram-se em android.R





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Internacionalização

Mudar o recurso a depender do Locale

utilizamos sufixos nas pastas de recursos: values-en, menu-pt, etc





<http://developer.android.com/guide/topics/resources/index.html>

Características do Dispositivo

Recursos e Características do Dispositivo

também utilizamos nas pastas de recursos dependendo das características do dispositivo





Prática 7

Locale e Características

Testar a mudança de características e locale.

