



**Marlon Silva Carvalho**  
**@marlonscarvalho**  
**marlon.carvalho@gmail.com**



<http://developer.android.com/reference/android/app/Application.html>

# **android.app.Application**

**Você pode estender esta classe...**

**...para implementar os métodos do ciclo de vida**



<http://developer.android.com/reference/android/app/Application.html>

# **android.app.Application**

**Você pode estender esta classe...**

**...para manter estados globais da aplicação**



<http://developer.android.com/reference/android/app/Application.html>

# **android.app.Application**

## **Entretanto, para estados globais...**

**...é melhor usar singletons do que estender desta classe**



<http://developer.android.com/reference/android/app/Application.html>

# **android.app.Application**

## **Ciclo de Vida**

**...métodos HOOK são chamados durante este ciclo**



<http://developer.android.com/reference/android/app/Application.html>

# **android.app.Application**

## **Evite Cargas de Dados...**

**...no método onCreate(). Vai travar a inicialização do aplicativo.**



<http://developer.android.com/reference/android/app/Application.html>

# **android.app.Application**

## **Faça inicializações de dados...**

**...e configurações mais leves e básicas.**



<http://developer.android.com/reference/android/app/Application.html>

# **android.app.Application**

## **Em poucos casos você...**

**...usará esta classe.**





# Prática 1

## Ciclo de Vida

Testar o Ciclo de Vida de uma Aplicação



# Prática 2

## Mudanças de Configuração

Testar quando ocorre mudanças de configuração do dispositivo

