



Arquitectura ECS con Bevy como ejemplo



Thursday 14 December de 18:30 a 20:30

Aula 2.10 - Facultade de Informática

Una forma no oop friendly para crear aplicaciones complejas de forma clara, sencilla y extensible. Con Bevy game engine en Rust para un desarrollo anti boilerplate

Siguenos en redes sociales: @gpul_