



# Arquitectura ECS con Bevy como ejemplo



**Wednesday 13 December de 13:30 a 14:30**  
**Aula 2.10 - Facultade de Informática**

**Una forma no oop friendly para crear aplicaciones  
complejas de forma clara, sencilla y extensible. Con Bevy  
game engine en Rust para un desarrollo anti boilerplate**

**Siguenos en redes sociales: @gpul\_**