



The Guard Files

***Natael Forget
2022/2023***



prémisse :

Dans une usine dont la situation géographique est protégée, un fichier inconnu fut installé dans les ordinateurs de la maintenance. Ce fichier avait une conscience et se matérialisa dans le monde réel en utilisant des matières proches. Ainsi naquit Réparation. Il fut créé pour vaincre les Buglians. Des créatures diaboliques qui détruisent les installations industrielles et qui se multiplient par la destruction occasionnée. Une copie de son fichier fut intégrée dans l'ordinateur, ainsi il ne craindra pas de disparaître et la possibilité de se sauvegarder lui-même dans les autres ordinateurs lui fut accordée. Ainsi, malgré sa petite taille, il aura le pouvoir de lutter. C'est, le cœur rempli de bravoure, que Réparation part affronter les Buglians devenant ainsi, « The Guard Files ».

USP :

« The Guard Files » est un souls-like platformer utilisant le drag and drop pour avancer dans le monde de la maintenance où vous incarnez Réparation, un fichier qui a été installé pour vaincre les Buglians ;

KSP :

- souls-like platformer*
- drag and drop de plateforme*
- univers industriel*
- du cartoon dans la réalité*

Concept :

Vous contrôlez donc Réparation, un minuscule personnage qui est né d'un programme intelligent. Mais vous contrôlez aussi la caméra. Celle-ci vous permettra notamment de déplacer certains objets pour progresser dans le jeu. Un système d'esquive, des combos époustouflants, un système de lvl up et des décors uniques viendront pimenter le jeu.

Réparation :

- *age : tout juste née*
- *taille : 3 mm*
- *poids : inconnu*
- *caractéristiques physique : petit, maigre, tête électrique, gants, bottes, tenue intégral de protection*
- *caractéristiques mentale : borné, impulsif, gentil, apathique, courageux*
- *force : ne peu pas vraiment disparaître, aider par un humain.*
- *Faiblesse : petit et donc fragile, il doit user de ruse pour vaincre.*
- *challenge : vaincre tout les Buglians seuls et implanter son code source dans tout les ordinateurs pour maximiser ses chances de réussir*

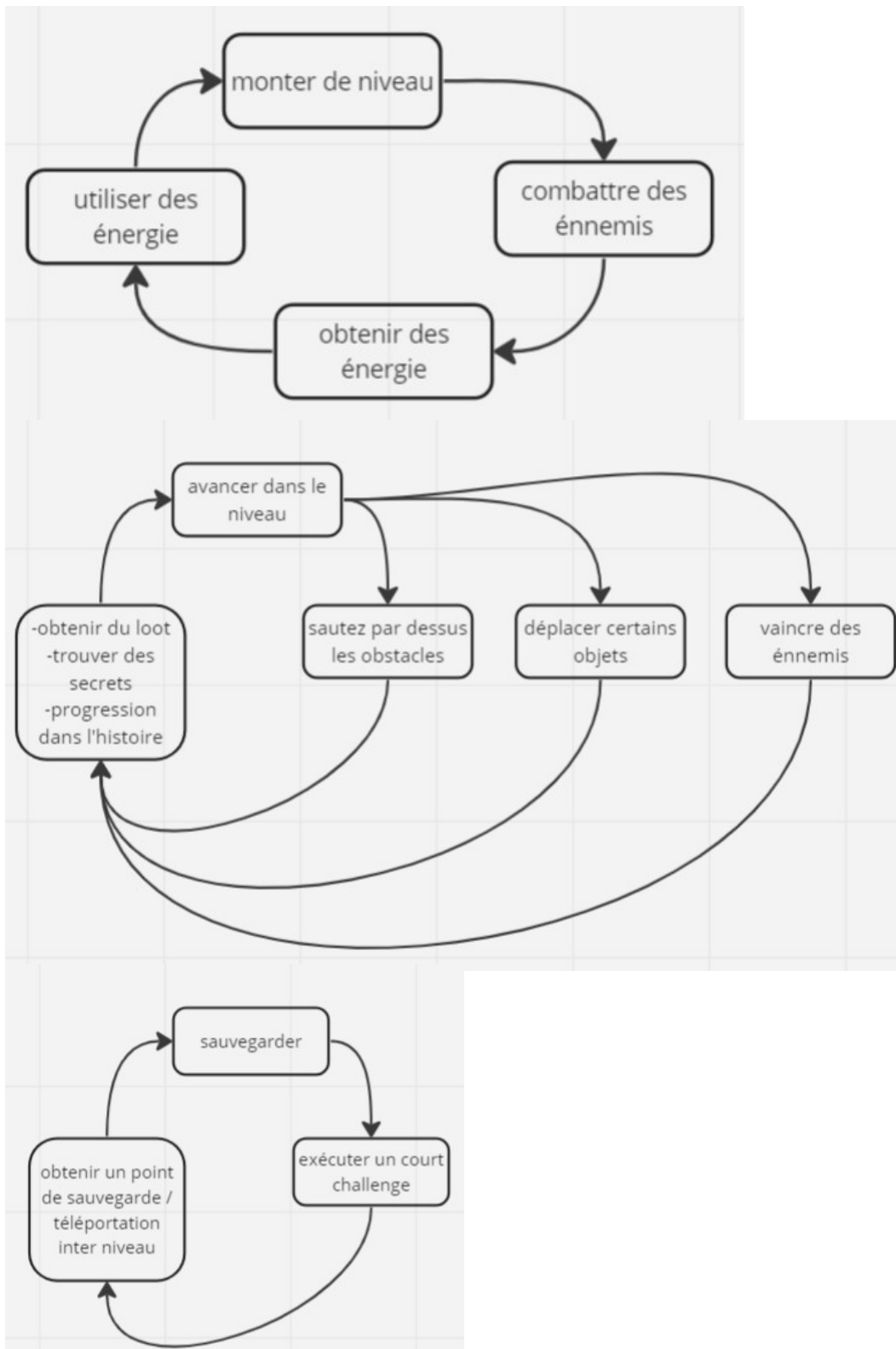
Les buglians :

- *age: estimer à 400 ans*
- *taille : varie selon individu*
- *poids : varie selon individu*
- *caractéristiques physique : chaotiques, déformer, rouiller, constituer de tout, câble pendant, étincelles*
- *caractéristiques mentale : méchants, perfides, antipathiques, insouciants de son espèce, traîtres*
- *force : puissants, nombreux, se multiplie rapidement.*
- *Faiblesse : ont besoin des patriarche (boss) pour se multiplier.*
- *challenge : se multiplier pour survivre et vaincre Réparation pour dominer.*

Description de ce qui est original :

Contrôlez votre personnage dans l'univers de la maintenance et prenez le contrôle de la caméra pour progresser avec la fonction drag and drop. Frayer vous un chemin dans les ordinateurs afin d'installer votre code source [sauvegarder].

Exemples boucle de gameplay :



protocole de test

- *Quel a été le moment ou l'aspect le plus frustrant au cours de la partie que vous venez de jouer ?*
- *Quel est le moment ou l'aspect que vous avez préféré dans cette partie ?*
- *Y a-t-il quelque chose que vous vouliez faire et que vous n'avez pas pu faire ?*
- *Si vous aviez une baguette magique et que vous pouviez changer, ajouter ou supprimer quelque chose dans le jeu, qu'est ce que ce serait ?*
- *Que faisiez-vous dans cette expérience ?*
- *Comment décririez-vous ce jeu à vos amis et à votre famille ?*