

The Guard Files

Natael Forget



Dans une usine dont la situation géographique est protéger, un fichier inconnu fut installer dans les ordinateurs de la maintenance. Ce fichier avait une conscience et ce matérialisa dans le monde réel en utilisant des matière proche. Ainsi naquit Reparion. Il fut créer pour vaincre les Buglians. Des créatures diabolique qui détruise les installations industrielles et qui se multiplie par la destruction occasionner. Une copie de son fichier fut intégrer dans l'ordinateur, ainsi il ne craindrai pas de disparaître et la possibilité de se sauvegarder lui même dans les autres ordinateur lui fut accorder. Ainsi, malgré sa petite taille, il aurai le pouvoir de lutter. C'est, le cœur emplie de bravoure, que Réparion partie affronter les Buglians devenant ainsi, « The Guard Files ».

« The Guard Files » est un souls-like platformer utilisant le drag and drop pour avancer dans le monde de la maintenance où vous incarner Réparion, un fichier qui a été installer pour vaincre les Buglians ;

- -souls-like platformer
- -drag and drop de plateforme
- -univers industriel
- -du cartoon dans la réalité

Vous contrôler donc Reparion, un minuscule personnage qui est née d'un programme intelligent. Mais vous contrôler aussi la caméra. Celle si vous permettra notamment de déplacer certains objet pour progresser dans le jeu. Un système d'esquive, des combo époustouflant, un système de lvl up et des décor unique viendront pimenter le jeux.

Réparion :

age : tout juste née

taille : 3 mm poids : inconnu

caratctéristiques physique:

- petit
- maigre
- tete électrique
- équiper d'une visière de protection
- gants
- bottes
- tenue intégral de protection caractéristiques mentale :
- borné
- impulsif
- gentil
- apathique
- courageux

force : ne peu pas vraiment disparaître, aider par un humain.

Faiblesse : petit et donc fragile, il doit user de ruse pour vaincre.

challenge : vaincre tout les Buglians seuls et implanter son code source

dans tout les ordinateurs pour maximiser ses chances de réussir

Les buglians

age: estimer à 400 ans taille : varie selon individu poids : varie selon individu caratctéristiques physique:

- chaotiques
- déformer
- rouiller
- constituer de tout
- cable pendant
- étincelles caractéristiques mentale :
- méchants
- perfides
- antipathiques
- insouciants de son espèce
- traitres

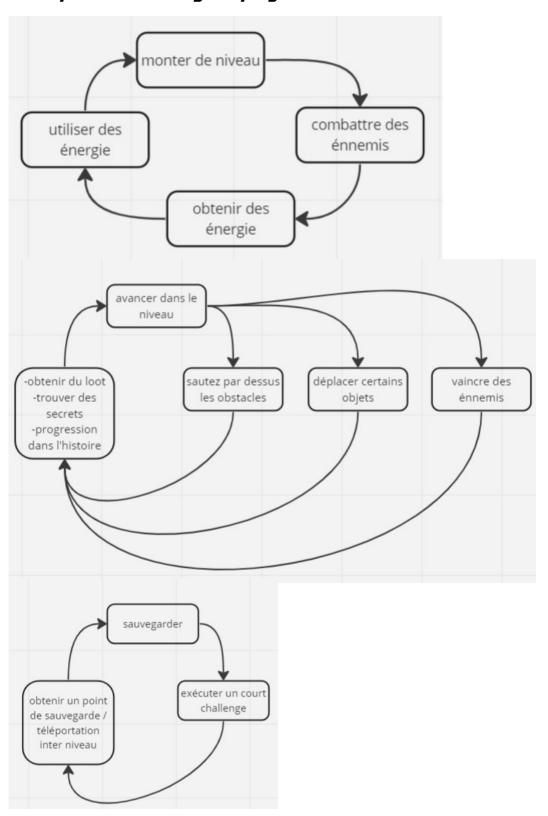
force : puissants, nombreux, se multiplie rapidement.

Faiblesse : ont besoin des patriarche (boss) pour se multiplier.

challenge : se multiplier pour survire et vaincre Réparion pour dominer.

Contrôlez votre personnage dans l'univers de la maintenance et prenez le contrôle de la caméra pour progresser avec la fonction drag and drop. Frayer vous un chemin dans les ordinateurs afin d'installer votre code source (sauvegarder).

Exemples boucle de gameplay :



protocole de test

- 1) Quel a été le moment ou l'aspect le plus frustrant au cours de la partie que vous venez de jouer ?
- 2) Quel est le moment ou l'aspect que vous avez préféré dans cette partie ?
- 3) Y a-t-il quelque chose que vous vouliez faire et que vous n'avez pas pu faire ?
- 4) Si vous aviez une baguette magique et que vous pouviez changer, ajouter
- ou supprimer quelque chose dans le jeu, qu'est ce que ce serait ?
- 5) Que faisiez-vous dans cette expérience ?
- 6) Comment décririez-vous ce jeu à vos amis et à votre famille ?