VERITABANI TASARIMI

Öğretim Görevlisi A. Berika VAROL MALKOÇOĞLU



İçindekiler

- Veri Tipleri
- Aritmetik Operatörler
- Karakter fonksiyonları
- Matematiksel fonksiyonlar
- Tarih ve zaman fonksiyonları



Veri Tipleri

- MySQL çeşitli kategorilerde birçok veri tipini destekler:
 - Nümerik tipler, tarih ve zaman tipleri ve dizge/karakter (string/character) tipleri.
 - Veri tipleri, spesifik bir işlevi yerine getirmek için oluşturulmuştur.
 - Bazı tipler küçük miktarlardaki yazıyı saklamak için uygun iken bazı tipler büyük miktardaki yazıları, bazı tipler tarihleri ve diğer bazı tipler sayıları tutar.
- MySQL kullanma kılavuzu şöyle der: "En uygun depolama için, her zaman en hassas (uygun) veri tipini kullanmaya çalışmalısınız. Örneğin, tam sayı (integer) tipindeki bir sütun 1 ile 99999 arasındaki değerler için kullanılacaksa MEDIUMINT UNSIGNED kullanmak en iyisidir. Verilen değerler için diğer tüm tipler arasından bu tip, en az miktarda depolama alanı kullanır."

Unsigned Nedir?

- Tüm integer tipler için kullanılabilir.
- Bir alan unsigned olarak işaretlendiğinde sadece pozitif değer alabilir.
- Örneğin; tinyint alan unsigned olarak işaretlendiğinde 0 ile 255 arasında bir değer alabilir.



• Text (boyut):

- Belirtilen değerden az veri girilse bile boyutu kadar yer kaplar.
- Unicode'u desteklemez.
- En fazla 255 karakter alır.

• Char (boyut):

- Belirtilen değerden az veri girilse bile boyut kadar yer kaplar.
- Unicode'u desteklemez.
- En fazla 8.000 karaktere kadar depolama yapar.

• Nchar (boyut):

- Belirtilen değerden az veri girilse bile boyut kadar yer kaplar.
- En fazla 4.000 karaktere kadar depolama yapar.



Varchar (boyut) :

- Chardan farkı, verinin boyutu kadar yer kaplamasıdır.
- Unicode'u desteklemez.
- En fazla 8.000 karaktere kadar depolama yapar.
- Boyut değeri max olursa, depolama boyutu 2^31 2 (2 GB) olur.

• Nvarchar (boyut):

- Verinin boyutu kadar yer kaplar.
- Unicode'u destekler.
- En fazla 4.000 karaktere kadar depolama yapar.
- Boyut değeri max olursa, depolama boyutu 2³¹ − 2 (2 GB) olur.



• Tinytext :

• En fazla 255 karaktere kadar olan boşluklar dahil metinsel ifadeleri saklar.

• Blob:

- Binary yani ikili verilerin saklanacağı durumlarda kullanılır.
- En fazla 65.535 byte (yaklaşık 64 KB) veri saklanabilir.

• Mediumtext :

• 6 milyon karaktere kadar metinsel ifadeleri depolayabilir.



Değer	CHAR (4)	Depolama Boyutu	VARCHAR (4)	Depolama Boyutu	
• •		4 bytes	11	1 byte	
'ab'	'ab '	4 bytes	'ab'	3 bytes	
'abcd'	'abcd'	4 bytes	'abcd'	5 bytes	
'abcdefgh'	'abcd'	4 bytes	'abcd'	5 bytes	



Sayısal Veri Tipleri

• Binary (boyut):

- İkili bilgi saklar.
- Belirtilen değerden az veri girilse bile boyut kadar yer kaplar.
- En fazla 8.000 karakter depolama yapar.

• Bit (boyut):

- Bir byte uzunluğunda tamsayı veri tipidir.
- Sadece 0, 1 veya Null değerlerini içerir.

• int :

- Yaklaşık -2 milyar ile +2 milyar arasında değer alabilen tamsayı veri tipidir.
- 4 byte büyüklüğünde yer kaplar.



Sayısal Veri Tipleri

Tinyint (boyut) :

- -128 ile 127 arasında değer alabilen tamsayı veri tipidir.
- 1 byte büyüklüğünde yer kaplar.

• Smallint (boyut):

- -32768 ile 32767 arasında değer alabilen tamsayı veri tipidir.
- 2 byte büyüklüğünde yer kaplar.

Mediumint (boyut):

- Yaklaşık -8 milyar ile 8 milyar arasında değer alabilen tamsayı veri tipidir.
- 3 byte büyüklüğünde yer kaplar.



Sayısal Veri Tipleri

• Bigint (boyut):

- -2^63 ile +2^63 arasında değer alabilen tamsayı veri tipidir.
- 8 byte büyüklüğünde yer kaplar.

Decimal:

• Boyutu değişken olmakla birlikte -10^38 ile +10^38 arasında ondalık ve tamsayı türünde verileri saklayabilir.

Float :

- Boyutu ve doğruluğu (ondalık kısım duyarlılığı) aldığı parametreye göre değişen kayan noktalı sayılar için kullanılır.
- Max boyut değeri 23'dür.

Double :

- Float tipinde daha büyük kayan noktalı sayıları almak için kullanılır.
- Max boyut değeri 53'dür.



Tarih-Zaman Veri Tipleri

• Date :

- Tarihleri YYYY-MM-DD şeklinde tutar.
- 3 byte uzunluğunda veri tipidir.
- 0001-01-01 ile 9999-12-31 tarihleri arasındaki tüm değerleri tutabilir.

• Datetime:

- YYYY-MM-DD hh:mm:ss:mmm şeklinde tarih ve zaman verilerini tutar.
- 8 byte uzunluğunda veri tipidir.
- 1753-01-01 00:00:00.000 ile 9999-12-31 23:59:59.999 arası değerlerini saklar.

Year :

- 2 veya 4 basamaklı yıl bilgisini tutar.
- 4 basamaklı verilerde 1901 2155 arasında değer saklar.
- 2 basamaklı verilerde ise 70 69 (1970 ile 2069) değerlerini saklar.



Tarih-Zaman Veri Tipleri

Timestamp :

- Depolama biçimi DATETIME() ile aynıdır.
- Ancak yazdığınız program üzerinden bu alan veri gönderimi yapılmaz.
- O anki tarih ve saati otomatik olarak ekler
- . Eğer elle bir tarih-saat eklenecekse o zaman veritipi DATETIME() olarak ayarlanmalıdır.

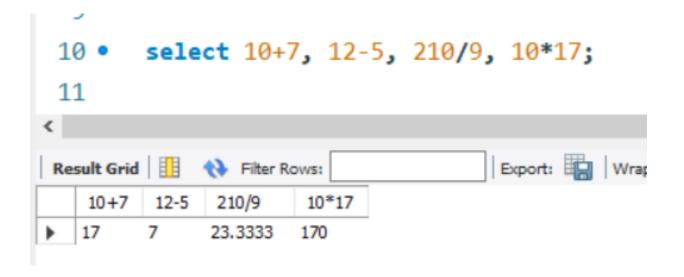
• Time:

- Sadece saat verilerini hh:mm:ss:nnnnnnn şeklinde saklayan veri tipidir.
- 3 5 byte uzunluğunda veri tipidir.



Aritmetik Operatörler

- Sütunlar Üzerinde Matematiksel İşlevler;
 - () İşlemleri gruplandırma ve işlem önceliği belirleme
 - + Toplama
 - - Çıkarma
 - * Çarpma
 - / Bölme





ASCII Nedir?

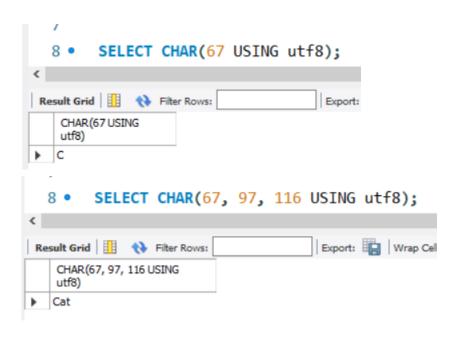
- Latin alfabesi üzerine kuruludur.
- İlk olarak ANSI tarafından 1963 yılında standart olarak sunulmuştur.
- 128 karakterin sayılarla eşleştirilmiş halidir.
- 128 adet sayı 7 bite karşılık gelir (2⁷=128).
- Yani 7 bit ile gösterilebilecek son sayı 127'dir. Dolayısıyla ASCII 7 bitlik bir sistemdir.
- ASCII'de 32 tane basılmayan kontrol karakteri ve 95 tane basılan karakter yer alır.
- Kontrol karakterleri metnin akışını kontrol eden ve ekranda çıkmayan karakterlerdir.
- Basılan karakterlerse ekranda görünen ve okuduğumuz metni oluşturan karakterlerdir.



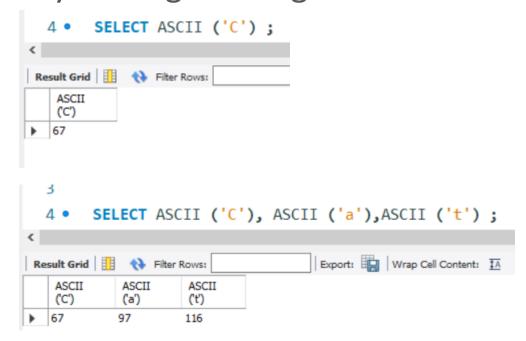
ASCII Tablosu

İkilik sistem	Sekizlik sistem	Onluk sistem	On altılık sistem	Karakter	İkilik sistem	Sekizlik sistem	Onluk sistem	On altılık sistem	Karakter	İkilik sistem	Sekizlik sistem	Onluk sistem	On altılık sistem	Karakter
010 0000	040	32	20	50	100 0000	100	64	40	@	110 0000	140	96	60	,
010 0001	041	33	21	1	100 0001	101	65	41	Α	110 0001	141	97	61	8
010 0010	042	34	22		100 0010	102	66	42	В	110 0010	142	98	62	ь
010 0011	043	35	23	#	100 0011	103	67	43	С	110 0011	143	99	63	c
010 0100	044	36	24	S	100 0100	104	68	44	D	110 0100	144	100	84	d
010 0101	045	37	25	96	100 0101	105	69	45	Ε	110 0101	145	101	65	e
010 0110	046	38	26	8.	100 0110	106	70	46	F	110 0110	146	102	66	f
010 0111	047	39	27		100 0111	107	71	47	G	110 0111	147	103	67	g
010 1000	050	40	28	(100 1000	110	72	48	Н	110 1000	150	104	68	h
010 1001	051	41	29)	100 1001	111	73	49	- 1	110 1001	151	105	69	i
010 1010	052	42	2A	•	100 1010	112	74	4A	J	110 1010	152	106	6A	j
010 1011	053	43	2B	+	100 1011	113	75	48	K	110 1011	153	107	6B	k
010 1100	054	44	2C		100 1100	114	76	4C	L	110 1100	154	108	6C	1
010 1101	055	45	2D	-	100 1101	115	77	4D	M	110 1101	155	109	6D	m
010 1110	056	46	2E		100 1110	116	78	4E	N	110 1110	156	110	6E	n
010 1111	057	47	2F	1	100 1111	117	79	4F	0	110 1111	157	111	6F	0
011 0000	060	48	30	0	101 0000	120	80	50	P	111 0000	160	112	70	р
011 0001	061	49	31	1	101 0001	121	81	51	Q	111 0001	161	113	71	q
011 0010	062	50	32	2	101 0010	122	82	52	R	111 0010	162	114	72	r
011 0011	063	51	33	3	101 0011	123	83	53	S	111 0011	163	115	73	S
011 0100	064	52	34	4	101 0100	124	84	54	Т	111 0100	164	116	74	t
011 0101	065	53	35	5	101 0101	125	85	55	U	111 0101	165	117	75	u
011 0110	066	54	38	6	101 0110	126	86	58	V	111 0110	166	118	76	V
011 0111	067	55	37	7	101 0111	127	87	57	W	111 0111	167	119	77	w
011 1000	070	56	38	8	101 1000	130	88	58	X	111 1000	170	120	78	x
011 1001	071	57	39	9	101 1001	131	89	59	Υ	111 1001	171	121	79	У
011 1010	072	58	3A	[[:]]	101 1010	132	90	5A	Z	111 1010	172	122	7A	z
011 1011	073	59	3B	- 1	101 1011	133	91	5B	[111 1011	173	123	7B	{
011 1100	074	60	3C	[[<]]	101 1100	134	92	5C	A.	111 1100	174	124	7C	- 1
011 1101	075	61	3D	=	101 1101	135	93	5D	1	111 1101	175	125	7D	}
011 1110	076	62	3E	[[>]]	101 1110	138	94	5E	٨	111 1110	176	126	7E	~
011 1111	077	63	3F	2	101 1111	137	95	5F						

 Char() foksiyonu ile ASCII karakterleri öğrenilebilir.

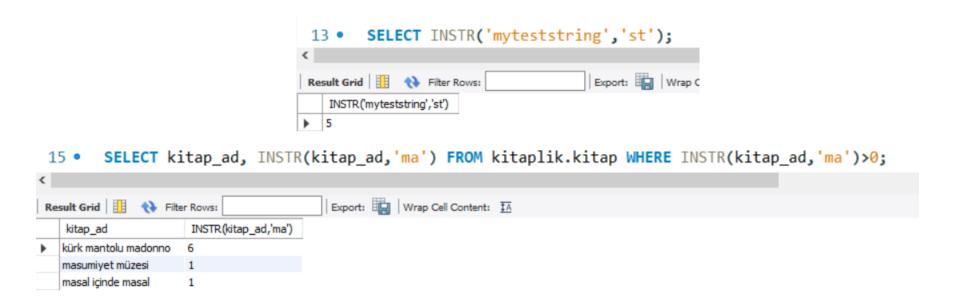


 ASCII komutu ile harflerin sayısal değerleri öğrenilebilir





• INSTR () fonksiyonu bağımsız değişken olarak bir kaydı alır ve kayıttaki alt dizenin ilk oluşumunun konumunu gösteren bir tamsayı döndürür.

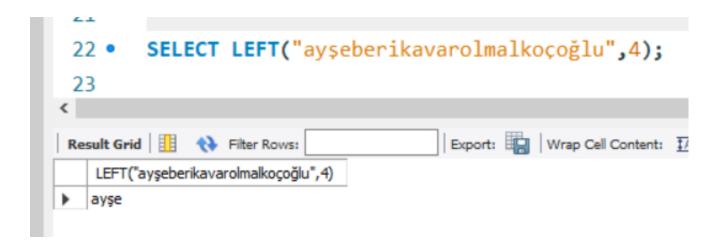




• POSITION() komutu metin içerisinde aranmak istenilen metini arar.



• LEFT() Fonksiyonu metin içinde sol taraftan başlayarak istenilen uzunluktaki metini alır.





• RIGHT() Fonksiyonu metin içinde sağ taraftan başlayarak istenilen uzunluktaki metini alır.



• SUBSTRING fonksiyonu bir metinde istenen bölümden istenen bir parçayı almak için kullanılır.

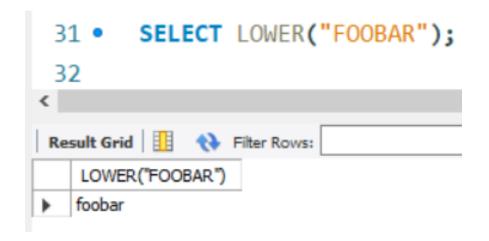
7	7 •	SELE	СТ	SUBSTR	ING('foob	arbar'	FROM	4);
<									
Re	sult Grid	1 1	43	Filter Rows:			Export	. 📳	Wrap O
	SUBSTI FROM	RING('fo 4)	obar	bar'					
>	barbar								

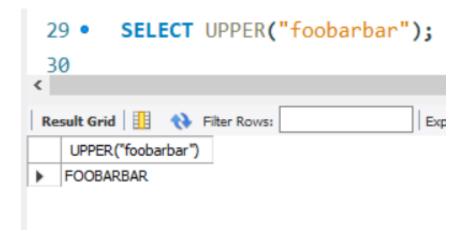


• LENGTH() fonksiyonu uzunluk verir.



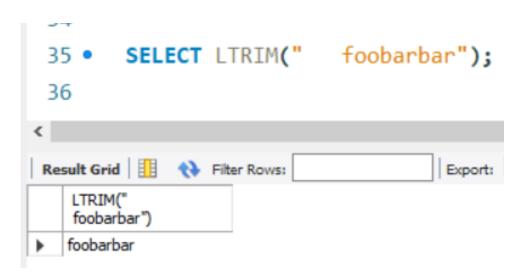
• Lower () , Upper() Fonksiyonu Küçük ve büyük harf yapmak için kullanılır.







• LTRIM() fonksiyonu metinin solundaki boşlukları silmek için kullanılır.





• RTRIM() fonksiyonu metinin sağındaki boşlukları silmek için kullanılır.

7	5 •	SELECT	RTRIM('foobarbar	');
<				
Re	sult Grid	1 ()	Filter Rows:	Export:
	RTRIM ')	(foobarbar		
•	foobarb	ar		



• REPLACE fonksiyonu parametre olarak verilen birinci metin içerisinde ikinci metni gördüğü yerde ikinci metni silerek verilen üçüncü parametredeki metni yerleştirir.

1 3	00
3	<pre>SELECT REPLACE('hastane','tane','at');</pre>
<	
Re	esult Grid 🔢 🙌 Filter Rows: Export: 📳 Wrap Cell Co
	REPLACE('hastane','tane','at')
 	hasat

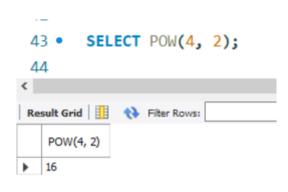


• REVERSE() fonksiyonu verilen metni ters çevirmek için kullanılır.



- POWER() / POW() bir sayının verilen diğer sayıya göre üstünü alır.
- SELECT POWER(P1,P2)
 - P1 parametresi ile girilen sayının P2 parametresi ile girilen sayı kadar kuvvetini alır.







• ABS () fonksiyonu Sayının mutlak değerini döndürür.

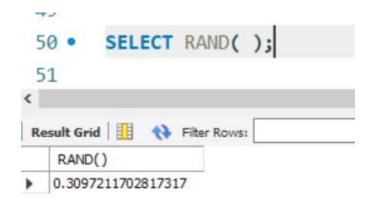
4	.5 • SE	LECT	Abs(-2	43.5)	AS A	sNum;	
4	16						
<							
Re	esult Grid	*	Filter Rows:			Export:	
	AbsNum						
•	243.5						

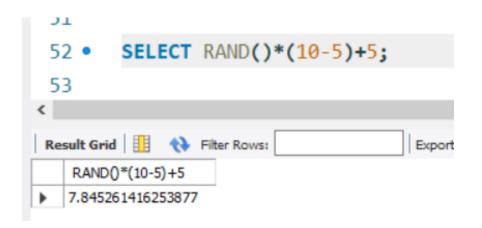


• SQRT () fonksiyonu sayının kare kökünü alır.



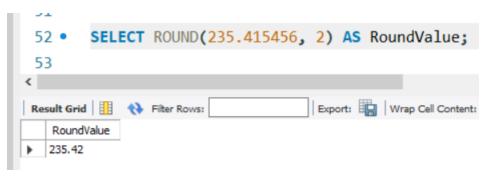
• RAND () fonksiyonu 0 ve 1 arasında rastgele ondalıklı değer üretir.





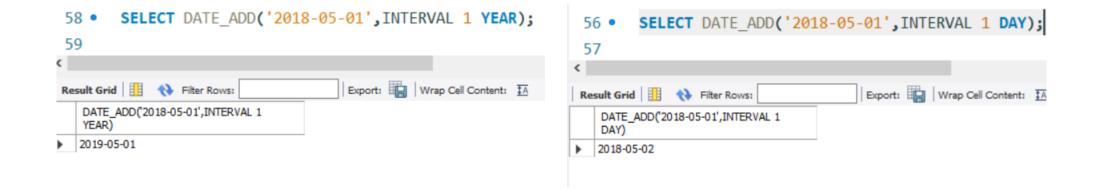


- ROUND () fonksiyonu yuvarlama fonksiyonudur.
 ROUND(P1,P2)
 - P1 = Her hangi bir tam veya ondalıklı sayı yazılır.
 - P2 = Sayının ondalıklı kısmının kaç basamaklı olmasını istiyorsak o sayı girilir.
 Sayı negatif girilirse tam sayı kısmını da yuvarlar



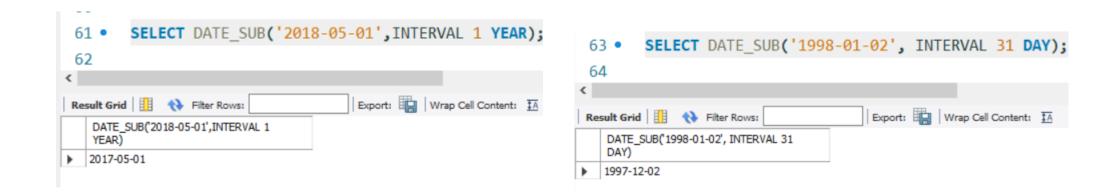


• DATE_ADD () fonksiyonu yazılan parametre cinsinden zamanı belirtilen ölçüde arttırır.





• DATE_SUB () fonksiyonu yazılan parametre cinsinden zamanı belirtilen ölçüde azaltır.

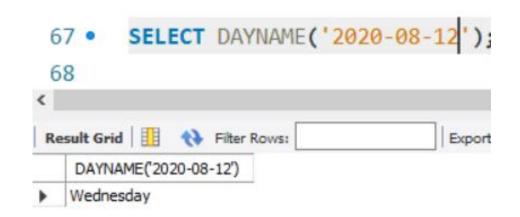


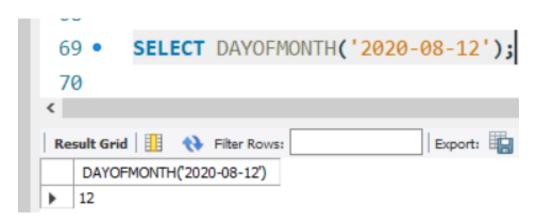


• DATEIFF() fonksiyonu iki tarih arasındaki zamanı döner.



- DATENAME() fonksiyonu yazılan tarihin gününü döner.
- DAYOFMONTH() fonksiyonu yazılan tarihin ayın kaçıncı günü olduğunu döner.







- DAYOFWEEK() fonksiyonu yazılan tarihin haftanın kaçıncı günü olduğunu döner.
- DAYOFYEAR() fonksiyonu yazılan tarihin yılın kaçıncı günü olduğunu döner.

