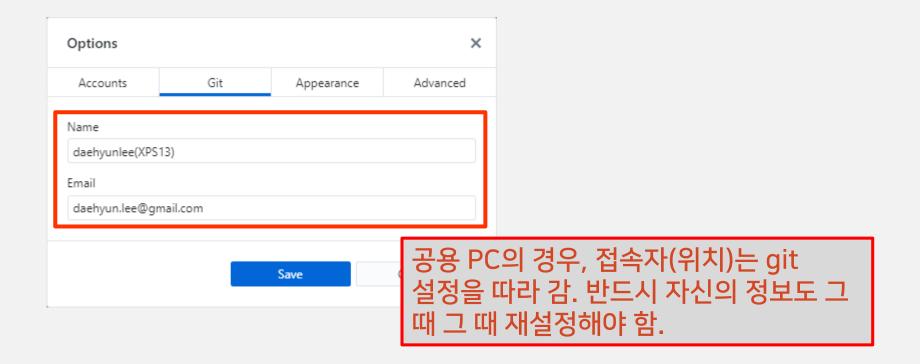
Drill 제출시 유의 사항

- 반드시 폴더 내에, .gitattribute와 .gitignore 가 있어야 함.
- 공용 PC 의 Github Desktop에서 commit 과 push 할 때, git 의 사용자 정보와 email 주소를 자기 정보로 반드시 변경해주어야 함.



2D 게임 프로그래밍 Copyleft by 이대현

Drill #5. 지정된 경로를 따라 움직이기

- 10개의 (x,y) 좌표로 구성된 경로를 따라 움직이는 캐릭터 구현
 - □ 경로좌표: (203, 535), (132, 243), (535, 470), (477, 203), (715, 136), (316, 225), (510, 92), (692, 518), (682, 336), (712, 349)
 - □ 마지막 점에 다다르면, 그 다음에는 다시 맨 처음 점으로 이동.
 - □무한 반복함.
 - □ 캐릭터의 바라보는 방향(facing direction)을 이동 방향과 일치시켜야 함.
 - □ 중간 중간 진행 상황을 지속적으로 commit 해야 함.
 - □ Commit 할 때, 반드시 실행되는 code를 커밋해야 함.
 - □ 최종적으로 commit 할 때, 커밋의 횟수를 커밋로그에 기록.
 - 예) "89418022 홍길동 Drill-05 완료 커밋 횟수: 25회"

2D 게임 프로그래밍 Copyleft by 이대현