

# Drill #10. PAUSE 모드 구현

공통규칙: 커밋로그에 "학번 이름  
드릴번호 커밋횟수" 반드시 기록

## ■ 10-1: 기본 일시 정지 기능(1점)

- 메인 플레이 상태에서, 'p' 키를 누르면 일시 정지 모드가 됨. PAUSE 이미지가 나옴.
- 'p'를 다시 누르면, 메인 플레이 상태로 가고, 캐릭터는 좌우이동을 하게됨. 이때, 정지된 위치에서 다시 시작해야 함.
- 반드시, pause 에 해당되는 game state를 통해서 구현해야 함. 즉, pause\_state.py 가 있어야 함.

## ■ 10-2: 고급 일시 정지 기능(1점)

- 일시 정지 모드에서, 원래 게임 화면도 표시가 되어야 함.(바닥과 캐릭터가 보여야 하고, 캐릭터는 멈춘 상태로 있어야 함).Pause 이미지는 깜빡거려야 함.
- 10-1 과제가 통과되어야, 10-2과제도 점수를 받을 수 있음.

