Modelo de Requisitos

Sistema de gestión de explotaciones agropecuarias

Versión 1.0

Fecha 14/09/2018





Autores:

Gabino Luis Lazo Xuzeng Mao Alfonso José Mateos Hoyos Francisco Pinto Santos Manuel Salgado de la Iglesia

Índice

1 Introducción y participantes

- 1.1 Introducción
- 1.2 Participantes
 - 1.2.1 Autores
 - 1.2.2 Clientes
- 1.3 Organizaciones

2 Objetivos del sistema

3 Modelo de requisitos

- 3.1 Diagrama de casos de uso
 - 3.1.1 Gestion agropecuaria
 - 3.1.2 Gestion de usuarios
 - 3.1.3 Gestion de compra-venta
 - 3.1.4 Gestion de terrenos
 - 3.1.5 Gestion de maquinarias
 - 3.1.6 Gestion de trabajos
 - 3.1.7 Gestion de silos
- 3.2 Definicion de actores
- 3.3 Requisitos de información
- 3.4 Requisitos no funcionales
 - 3.4.1 Requisitos de producto
 - 3.4.2 Requisitos de organización
 - 3.4.3 Requisitos externos
- 3.5 Requisitos funcionales
 - 3.5.1 Gestión agropecuaria
 - 3.5.2 Gestión de usuarios
 - 3.5.3 Gestión de compra-venta
 - 3.5.4 Gestión de terrenos
 - 3.5.5 Gestión de maquinarias
 - 3.5.6 Gestión trabajos
 - 3.5.7 Gestión silos
- 3.6 Matrices de trazabilidad

1 Introducción y participantes

1.1 Introducción

El sistema a modelar consiste en una primera fase de una aplicación para gestionar de forma completa una explotación agrícola-ganadera.

Estas explotaciones tienen dos partes claramente diferenciadas, pero con una fuerte relación entre sí: una parte agrícola cuyo objetivo es la plantación de cultivos orientados a la producción de pienso; y una parte ganadera dedicada a la producción de cabezas de ganado orientada a la venta de productos cárnicos y derivados.

La explotación puede estar compuesta por diferentes terrenos. Cada uno de los terrenos se denomina con un nombre, tiene un tamaño medido en hectáreas, y se ha de detallar la provincia y el municipio en el que se encuentra. Por otra parte, cada terreno tendrá una finalidad: plantacción de cultivo o para ganado extensivo.

En los terrenos agrícolas se podrán plantar cualquier tipo de cultivo, si bien, existirán un máximo de 3 cultivos preferidos (por ejemplo, en un terreno de secano preferentemente podremos plantar trigo, cebada o avena (no tendría sentido plantar tomates); en un terreno de regadío podremos plantar arroz, hortalizas o remolacha (no tendría sentido plantar trigo... sería tirar el dinero y no aprovechar las características del terreno) -esto son sólo ejemplos, podremos plantar cualquier otro producto-).

El cultivo de un terreno puede variar cada año y habrá que registrar qué es lo que se ha cultivado en cada terreno cada año. Cada terreno cultivado produce al final del año productos finales y una cantidad de producción (es decir, un terreno cultivado con la semilla de trigo produce grano de trigo y paja -medidos en toneladas por ejemplo-). El sistema deberá proporcionar una estimación de producción y realizar recomendaciones de los cultivos para optimizar dicha producción en base a los años anteriores y a los cultivos preferidos para cada terreno.

Con los productos finales de cada terreno se podrá producir pienso propio. Existen diferentes tipos de pienso (para terneros, para vaca adulta, etc) La diferencia entre cada uno de estos piensos será la proporción y variedad de los productos finales. Por ejemplo, un tipo de pienso podrá tener 50% granos de trigo y 50% granos de cebada. Otro tipo de pienso podrá tener 20% granos de trigo, 30% alfalfa y 50% maíz.

El pienso puede ser propio -como el detallado anteriormente- o comprado a proveedores externos de pienso.

El pienso se almacena en silos, que tienen un identificador, una capacidad (en litros) y una ubicación en un terreno de ganado.

Existe diversa maquinaria (tractores, cosechadoras, empacadoras, abonadoras, etc) que puede ser utilizada en los diversos terrenos (ya sea agrícolas o de ganado). Cada maquinaria tiene un número de bastidor que la identifica, precio de compra de la máquina, así como la próxima fecha de revisión, y posibles averías registradas. Además, cada máquina tendrá un estado actual (averiada, en funcionamiento, en reparación). Cada posible avería consiste en un comentario descriptivo del problema que le ocurre a la máquina, y un presupuesto del arreglo. El sistema nos deberá proporcionar la información sobre los posibles gastos en una máquina y dar un aviso cuando los presupuestos sobre las posibles averías sumen más que el valor de compra de la misma.

Deberá registrarse en qué terreno ha realizado trabajos una determinada máquina, detallando las fechas de inicio y fin de cada uno de los trabajos, así como un texto descriptivo de la tarea realizada y las posibles averías que han sido descubiertas durante la realización de dicha tarea.

La explotación tendrá empleados -de los que se guardará información personal necesaria para el fisco y la Seguridad Social: nombre, apellidos, NIF, domicilio, teléfono, NUSS, etc.- que realizarán tareas en los diferentes terrenos. Se deberá tener registrado los trabajos de cada empleado en cada terreno, guardando la fecha de inicio y la fecha de finalización, así como un texto descriptivo de la tarea realizada.

Durante un año se realizan diversos pedidos a los diferentes proveedores de semillas de la explotación. De los diferentes proveedores (semilleros o de pienso) habrá que guardar todos los datos necesarios para la realización de la facturación (nombre, domicilio fiscal, NIF, teléfono). Los pedidos de semillas irán relacionados con el cultivo plantado en un terreno en ese año, quedando de esta manera referenciado el origen de la semilla plantada en un terreno cada año.

Los terrenos dedicados al ganado tendrán un número de cabezas de ganado (en esta fase sólo vacuno) cada uno. Cada animal está identificado por su número de crotal, número de fuego -si lo tiene-, raza (en esta explotación tan sólo se trabaja con raza morucha, raza limousin y charolais), sexo (macho o hembra), fecha de nacimiento y peso. Se ha de conocer además los progenitores (madre y padre) de cada animal. La aplicación permitirá realizar búsquedas detalladas en base a la

raza de los progenitores. Una búsqueda muy común será encontrar aquellos animales hembra que sean de raza morucha pura (que serán candidatas para ser madres). Otra búsqueda muy común será encontrar todo aquel animal macho que sea una segunda generación cruzada (su abuela materna es una morucha pura y su abuelo materno un limousin o charolais. Su madre por tanto será morucha cruzada; por otra parte, su padre será limousin o charolais). Este animal es muy solicitado por la calidad de su carne. Existen diversos avisos que el sistema lanzará de forma automática cuando un terreno de ganado no tenga animales machos durante más de 4 meses, cuando un terreno de ganado no tenga animales durante más de 2 meses, cuando un terreno de ganado no tenga animales durante más de 2 meses, cuando un terreno de ganado no tenga animales hembra de raza morucha pura durante más de 4 meses, etc.

Cada terreno utilizará el pienso (ya sea comprado o propio) almacenado en sus silos. La aplicación debe mostrar con facilidad diferentes datos estadísticos sobre el consumo de pienso en cada terreno de ganado. Para ello, cada día a las 17:00 se guardará el día sobre el que se toma la medida, la capacidad actual de cada silo, las cabezas de ganado que se encuentran en cada terreno, la temperatura máxima y mínima del día, y los milímetros de precipitaciones caídos ese día.

Las cabezas de ganado se podrán vender a los diferentes tratantes con los que se tiene relación. De cada tratante se conocerán los datos fiscales del mismo. De cada venta habrá que guardar el animal vendido, la fecha de la venta, el precio de venta, el pesaje del animal en el momento de la venta y el objeto de la venta (si es para vida o si es para carne).

1.2 Participantes

1.2.1 Autores

Participante	Alfonso José Mateos Hoyos
Organización	Freelance
Rol	Analista y arquitecto
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Participante	Gabino Luis Lazo
Organización	Freelance
Rol	Analista y arquitecto
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Participante	Francisco Pinto Santos
Organización	Freelance
Rol	Analista y arquitecto
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Participante	Manuel Salgado de la Iglesia
Organización	Freelance
Rol	Analista y arquitecto
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Participante	Xuzeng Mao
Organización	Freelance
Rol	Analista y arquitecto
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

1.2.2 Clientes

Participante	Davinia Carolina Zato Dominguez
Organización	Freelance
Rol	Cliente
Es desarrollador	No
Es cliente	Sí
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

1.3 Organizaciones

Organización Universidad de Salamanca	
Dirección	Salamanca

Teléfono	<u> </u> -
Fax	-
Comentarios	Ninguno

2 Objetivos del sistema

OBJ-0001	Gestion de compra-venta
Versión	1.0 (14/09/2018)
Autores	Francisco Pinto Santos
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Descripción	El sistema deberá ser capaz de gestionar todo lo relativo a las compras, ventas y facturas; permitiendo su guardado y visualizacion
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

OBJ-0002	Gestion agropecuaria
Versión	1.0 (14/09/2018)
Autores	Francisco Pinto Santos
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Descripción	El sistema deberá ser capaz de gestionar todos los datos a los cultivos y ganaderia que esten guardados en el sistema.
Subobjetivos	 [OBJ-0005] Gestion de cultivos: El sistema deberá gestionar todo lo relativo con los cultivos. [OBJ-0006] Gestion de ganados: El sistema deberá gestionar todo lo relacionado con la ganaderia.
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

OBJ-0003	Gestion de usuarios
Versión	1.0 (14/09/2018)
Autores	Francisco Pinto Santos
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Descripción	El sistema deberá ser capaz de gestionar busquedas, altas, modificaciones y bajas de todos los usuarios que forman parte del sistema. A saber: - Empleado - Tratante - Proveedor
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

OBJ-0007	Gestion de maquinaria
Versión	1.0 (15/09/2018)
Autores	Francisco Pinto Santos
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Descripción	El sistema deberá gestionar la maquinaria; incluyendo averias, presupuesto y coste de arreglos, y disponibilidad de las maquinas.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

OBJ-0008	Gestion de terrenos	
Versión	1.0 (15/09/2018)	
Autores	Francisco Pinto Santos	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Descripción	El sistema deberá gestionar todo lo relacionado con los terrenos que existan en el sistema.	
Subobjetivos	 [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios: El sistema deberá gestionar todo los relacionado a los terrenos agrarios. [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos: El sistema deberá gestionar todo lo relacionado a los terrenos ganaderos 	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

OBJ-0009	Gestion de silos	
Versión	1.0 (15/09/2018)	
Autores	Francisco Pinto Santos	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Descripción	El sistema deberá ser capaz de gestionar las altas, bajas, modificaciones y busquedas de todos los silos de pienso del sistema.	
Subobjetivos	Ninguno	
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

OBJ-0010	Gestion de trabajos		
Versión	1.0 (15/09/2018)		
Autores	Francisco Pinto Santos		
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
	El sistema deberá ser capaz de procesar y gestionar todos los trabajos que se hagan en los terrenos. Así como ser capaz de notificar averias producidas durante los mismos.		
Subobjetivos	ros Ninguno		
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

3 Modelo de requisitos

3.1 Diagrama de casos de uso

3.1.1 Gestion agropecuaria

3.1.1.1 Cultivos

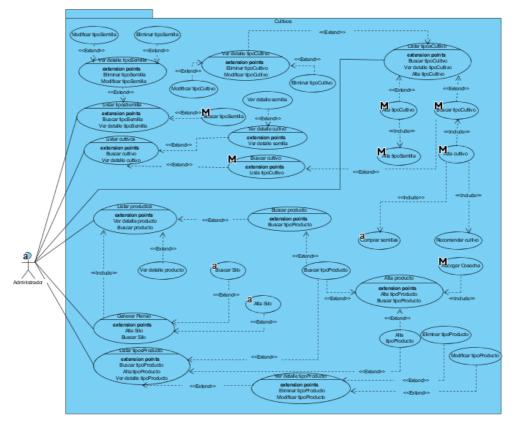


Figura 1: Paquete cultivos

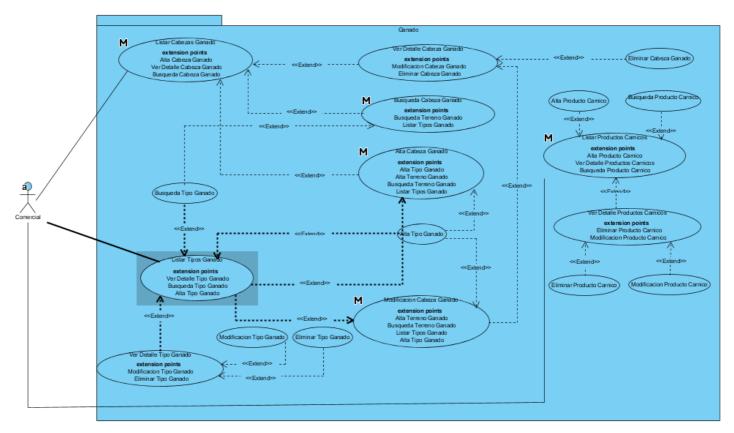


Figura 1: Paquete ganado

3.1.2 Gestion de usuarios

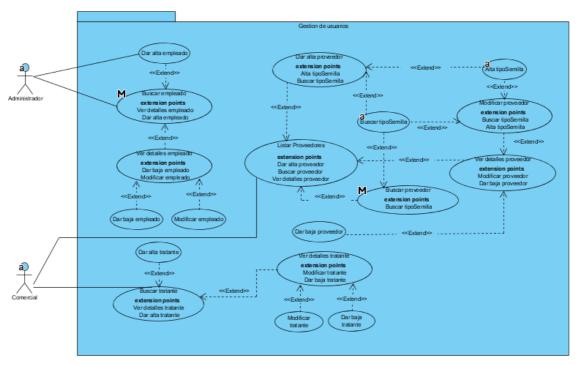


Figura 1: Paquete gestion de usuarios

3.1.3 Gestion de compra-venta

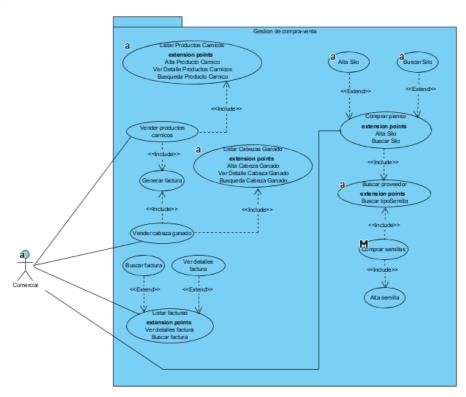


Figura 1: Paquete gestion de compra-venta

3.1.4 Gestion de terrenos

3.1.4.1 Terreno ganadero

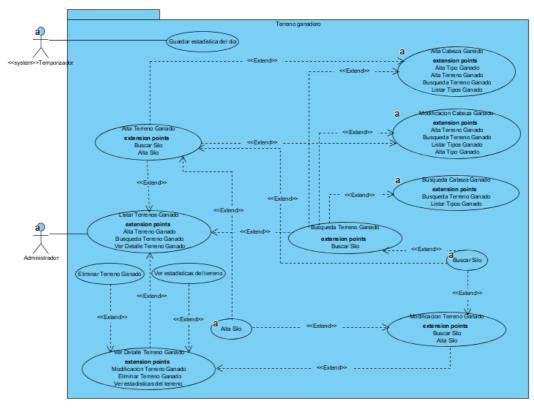


Figura 1: Paquete: Terreno ganadero

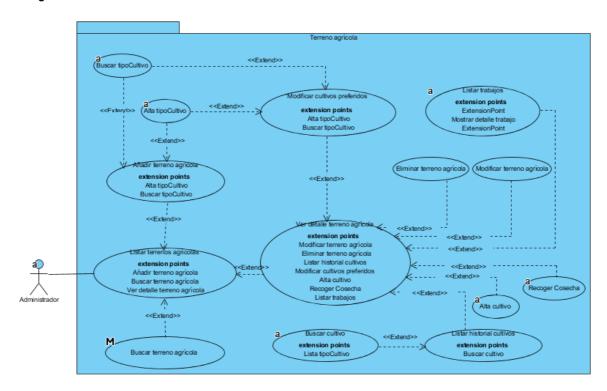


Figura 1: Paquete terreno agricola

3.1.5 Gestion de maquinarias

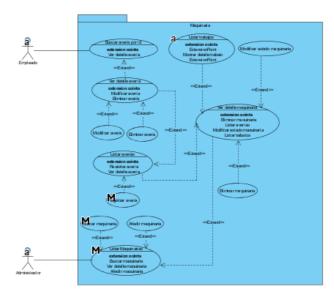


Figura 1: Paquete maquinaria

3.1.6 Gestion de trabajos

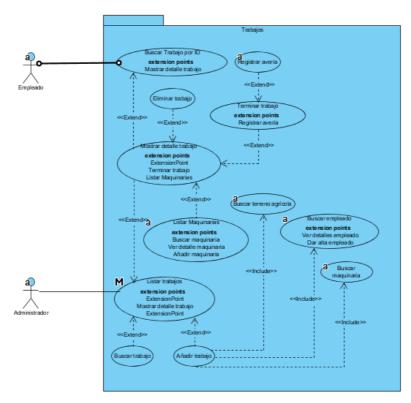


Figura 1: Paquete trabajos

3.1.7 Gestion de silos

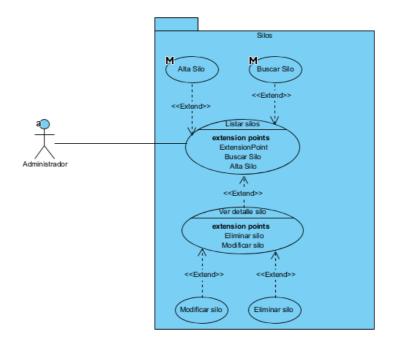


Figura 1: Paquete silos

3.2 Definicion de actores

ACT-0001	Administrador	
Versión	1.0 (14/09/2018)	
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos Francisco Pinto Santos Gabino Luis Lazo Manuel Salgado de la Iglesia Xuzeng Mao	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Descripción	Este actor representa el administrador del sistema, el cual tiene todos los privilegios en el mismo.	
Comentarios	Ninguno	

ACT-0002	Comercial
Versión	1.0 (14/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos

	Francisco Pinto Santos Gabino Luis Lazo Manuel Salgado de la Iglesia Xuzeng Mao	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Descripción	Este actor representa empleado que se dedica a realizar labores de compra-venta	
Comentarios	Ninguno	

ACT-0003	< <timer>> Temporizador</timer>	
Versión	1.0 (23/09/2018)	
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos Francisco Pinto Santos Gabino Luis Lazo Manuel Salgado de la Iglesia Xuzeng Mao	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Descripción	Este actor representa un temporizador que desencadenará una acción en el sistema tras un periodo de tiempo.	
Comentarios	Ninguno	

ACT-0004	Empleado	
Versión	1.0 (25/09/2018)	
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos Francisco Pinto Santos Gabino Luis Lazo Manuel Salgado de la Iglesia Xuzeng Mao	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Descripción	Este actor representa empleado que se dedica a realizar trabajos en los terrenos	
Comentarios	Ninguno	

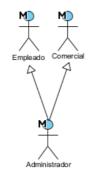




Figura 1: Diagrama de actores

3.3 Requisitos de información

IRQ-0001	Informacion de cultivo	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Francisco Pinto Santos	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a <i>los cultivos y un historico de estos.</i> En concreto:	
Datos específicos	Tipo Fecha inicio Fecha cosecha Estado (Cosechado o plantado) Semilla de origen Produccion del cultivo	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0002	Informacion de semilla	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Francisco Pinto Santos	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a las semillas y un historico de estas. En concreto:	
Datos específicos	Tipo Fecha adquisicion Cultivo asociado Tratante a quien se le compro Cantidad que se compro	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0003	Informacion de producto		
Versión	1.0 (27/09/2018)		
Autores	Francisco Pinto Santos		
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los productos y un historico de estos. En concreto:		
Datos específicos	Tipo Fecha cosecha Fecha en la que se uso Estado (<i>Gastado para fabricar o almacenado</i>) Cantidad de produccion Cultivo de origen		
Tiempo de	Medio	Máximo	
vida	PD	PD	
Ocurrencias	Medio	Máximo	
simultáneas	PD	PD	
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

IRQ-0004	Informacion de pienso propio	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Francisco Pinto Santos	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a	el pienso de fabricacion propia. En concreto:
Datos específicos	Tipo Fecha fabricacion Fecha en la que se uso Composicion Cantidad que se obtuvo Productos de origen	
	Medio	Máximo
vida	PD	PD
	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0005	Información de empleados
Versión	1.0 (27/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los empleados. En concreto:
Datos	Nombre

específicos	Apellidos NIF Domicilio Teléfono NUSS	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	vital	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0006	Información de tratantes	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a	los tratantes. En concreto:
Datos específicos	Nombre Apellidos NIF Domicilio Teléfono NUSS Correo electrónico	
	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	vital	
Urgencia	puede esperar	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0007	Información de proveedores	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a	los proveedores. En concreto:
Datos específicos	Nombre Apellidos NIF Domicilio Teléfono NUSS Semillas que vende	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD PD	
Importancia	vital	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0008	Información de facturas	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	<u>Alfonso José Mateos Hoyos</u>	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a las facturas. En concreto:	
Datos específicos	Fecha Precio total Productos vendido Dirección Código postal Teléfono Número de factura NIF	

	• Cliente	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	vital	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0009	Información de ganado	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Gabino Luis Lazo	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a	todos los datos relevantes a las cabezas de ganado. En concreto:
Datos específicos	Número de crotal Número de fuego Raza Sexo Fecha de nacimiento Peso Progenitores	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0010	Información de Terreno Ganadero	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Gabino Luis Lazo	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a	guardará todos los datos relevantes de los Terrenos Ganaderos. En concreto:
Datos específicos	Silos asociados Datos estadísticos del consumo de pienso Capacidad de los silos asociados diarias Número de cabezas de ganado diarias Temperaturas maxima y minima diarias Datos estadisticos sobre precipitaciones diarias	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0011	Información de Productos Cárnicos	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Gabino Luis Lazo	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los datos de los productos cárnicos genericos que se puedan vender En concreto:	
Datos específicos	Nombre Precio Stock	
Tiempo de	Medio Máximo	
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio Máximo	
simultáneas	PD	PD
Importancia	PD	
Urgencia	PD	

Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

IRQ-0012	Información de pienso	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Manuel Salgado de la Iglesia	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a	el pienso comprado a proveedores. En concreto:
Datos específicos	Proveedor al que se le ha comprado Tipo de pienso Silos en los que se guarda Cantidad	
	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0013	Información de silos	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Manuel Salgado de la Iglesia	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a	los silos. En concreto:
Datos específicos	Identificador Capacidad Ubicación terreno	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0014	Información de trabajos	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Manuel Salgado de la Iglesia	
Fuentes	<u>Davinia Carolina Zato Dominguez</u>	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a l	os trabajos. En concreto:
Datos específicos	Terreno en el que se ha realizado Fecha inicio Fecha fin Descripción Averías	
	Medio	Máximo
vida	PD	PD
	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0015	Información de terrenos agrícolas
Versión	1.0 (27/09/2018)
Autores	Xuzeng Mao
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los terrenos agrícolas que posea la explotación agrícola-ganadera En concreto:

Datos específicos	Dirección Provincia Dimensión Cultivos preferidos Cultivo actual Trabajos Historial de cultivos	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	en construcción	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0016	Información de averías	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Xuzeng Mao	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a las averías que se produzcan en las maquinarias. En concreto:	
Datos específicos	ID Maquinaria Comentario Presupuesto	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	en construcción	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

IRQ-0017	Información de maquinarias	
Versión	1.0 (27/09/2018)	
Autores	Xuzeng Mao	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a	las maquinarias de la explotación agrícola-ganadera. En concreto:
Datos específicos	Tipo Número de bastidor Precio de compra Próxima fecha de revisión Averías Estado actual Trabajos	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	PD	PD
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	PD	PD
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	en construcción	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

3.4 Requisitos no funcionales

3.4.1 Requisitos de producto

1	
NFR-0001	Requisitos de usabilidad
Versión	1.0 (14/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos Manuel Salgado de la Iglesia
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá contar con una interfaz de usuario que sea sencilla e intuitiva para facilitar al usuario el uso del mismo.
Importancia	importante
Urgencia	puede esperar

Estado	pendiente de verificación
Estabilidad	media
Comentarios	Ninguno

NFR-0002	Requisitos de fiabilidad
Versión	1.0 (14/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos Manuel Salgado de la Iglesia
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá estar previsto de un sistema de recuperación de datos frente a posibles fallos, garantizando así la integridad del mismo.
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	pendiente de verificación
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

NFR-0003	Requisitos de rendimiento
Versión	1.0 (14/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos Manuel Salgado de la Iglesia
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá estará optimizada con el fin de consumir la menor cantidad de recursos garantizando una alta eficiencia.
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	pendiente de validación
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

NFR-0004	Requisitos de portabilidad
Versión	1.0 (14/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos Manuel Salgado de la Iglesia
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá funcionar en todas las plataformas.
Importancia	importante
Urgencia	puede esperar
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

3.4.2 Requisitos de organización

NFR-0005	Requisitos de estándares
Versión	1.0 (14/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos Manuel Salgado de la Iglesia
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá conformar los estándares de documentación especificados por el cliente.
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	pendiente de verificación
Estabilidad	media
Comentarios	Ninguno

3.4.3 Requisitos externos

NFR-0006	Requisitos de privacidad
Versión	1.0 (14/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos Manuel Salgado de la Iglesia
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá mantener privada la información del usuario a excepción de los datos contenidos en su perfil público.
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	pendiente de verificación

Estabilidad	media
Comentarios	Ninguno

NFR-0007	Requisitos de seguridad		
Versión	1.0 (14/09/2018)		
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos Manuel Salgado de la Iglesia		
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	Ninguno		
Descripción	El sistema deberá garantizar la seguridad de la cuenta del usuario.		
Importancia	vital		
Urgencia	nmediatamente		
Estado	ndiente de verificación		
Estabilidad	ia .		
Comentarios	Ninguno		

3.5 Requisitos funcionales

3.5.1 Gestión agropecuaria

3.5.1.1 Cultivos

UC-0068	Reco	mendar cultivo	
Versión	1.0 (2	23/09/2018)	
Autores	Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[OBJ-0005] Gestion de cultivos [IRQ-0001] Informacion de cultivo [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 024] <u>Alta cultivo</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	Se realiza el caso de uso <u>Listar historial de cultivos (UC-0105)</u>	
	2	Se realiza el caso de uso <u>Ver detalle cultivo (UC-0065)</u>	
	3	El sistema realiza los calculos en funcion de la informacion recopilada y recomienda los cultivos mas apropiados para este terreno.	
Postcondición	Se mu	uestran los cultivos recomendados.	
Excepciones	Paso	Acción	
		-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

UC-0067	Gene	rar pienso		
Versión	1.0 (2	.0 (23/09/2018)		
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias		[OBJ-0005] Gestion de cultivos [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0001] Información de cultivo [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [IRQ-0012] Información de pienso		
Descripción	El sis	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando El usuario pulsa el boton "Generar pienso".		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	Se realiza el caso de uso <u>Listar productos (UC-0063)</u>		
	2	El sistema elimina los productos que ya hayan sido usados de los recien listados.		
	3	El actor Administrador (ACT-0001) escoge los productos necesarios de los listados para hacer el pienso		
	4	Si se quiere crear un nuevo silo para guardar el pienso, se realiza el caso de uso Alta silo (UC-0128)		
	5	Si no se quiere crear un nuevo silo sino tomar uno de los ya creados, se realiza el caso de uso <u>Buscar silo (UC-0130)</u>		
	6	El sistema muestra una vista previa y dos botones "Guardar" y "Cancelar"		
	7	Si se pulsta el boton "Guardar", el sistema se crea el pienso y se registra en el sistema		
	8	El sistema marca los productos seleccionados como usados		
	8	El sistema marca los productos seleccionados como usados		

	9	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con exito.	
Postcondición	se ha	generado pienso y se han marcado algunos productos como usados.	
Excepciones	Paso	Acción	
		Si se pulsa el boton "Cancelar", el sistema no guarda la informacion; Si ha creado un nuevo silo se elimina; y le indica al usuario que la informacion no ha sido guardada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD	PD	
Importancia	impor	importante	
Urgencia	hay pı	hay presión	
Estado	validado		
Estabilidad	alta	alta	
Comentarios	Ningu	Ninguno	

3.5.1.1.1 Semillas

UC-0013	Alta ti	poSemilla	
Versión	1.0 (1	7/09/2018)	
Autores	Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [OI • [OI • [IR • [OI	3J-0002] Gestion agropecuaria 3J-0005] Gestion de cultivos 3J-0011] Gestion de Terrenos Agrarios Q-0002] Informacion de semilla 3J-0001] Gestion de compra-venta Q-0001] Informacion de cultivo	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 020] <u>Alta tipoCultivo</u> , [<u>UC-0051] Dar alta proveedor, [UC-0053] Modificar proveedor</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos a rellenar.	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos solicitados.	
	3	El sistema muestra una vista previa y dos botones "Guardar" y "Cancelar"	
	4	Si se pulsta el boton "Guardar", el sistema se guarda la informacion introducida en el formulario.	
	5	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con exito.	
Postcondición	Se ha	añadido un nuevo tipo de semilla.	
Excepciones	Paso	Acción	
		Si se pulsa el boton "Cancelar", el sistema no guarda la informacion y le indica al usuario que la informacion no ha sido guardada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

UC-0016	Modif	Modificar tipoSemilla	
Versión	1.0 (1	1.0 (17/09/2018)	
Autores		Francisco Pinto Santos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [Q] • [IR]	BJ-0002] Gestion agropecuaria BJ-0005] Gestion de cultivos Q-0001] Informacion de cultivo Q-0002] Informacion de semilla BJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios	
	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 098] Ver detalle tipoSemilla	
Precondición	-	-	
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos disponibles para que sean modificados.	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) cambia los datos.	
	3	El sistema muestra una vista previa de lo modificado y dos botones "Guardar" y "Cancelar"	
	4	Si se pulsta el boton "Guardar", el sistema actualiza la informacion que tiene guardada con lo introducido en el formulario.	
	5	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con exito.	
Postcondición	La inf	ormacion sobre el tipo de semilla ha sido modificada.	
Excepciones	Paso	Acción	
		Si se pulsa el boton "Cancelar", el sistema no actualiza la informacion y le indica al usuario que la informacion no ha sido actualizada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	

Rendimiento	Paso Tiempo máximo
Frecuencia esperada	PD
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

UC-0014	Elimir	nar tipoSemilla		
Versión	1.0 (1	7/09/2018)		
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	[OBJ-0005] Gestion de cultivos [IRQ-0001] Informacion de cultivo [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0002] Informacion de semilla [OBJ-0002] Gestion agropecuaria			
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 098] Ver detalle tipoSemilla		
Precondición	El tipo	de semilla seleccionado esta guardado en el sistema.		
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema muestra un mensaje pidiendo confirmacion para eliminar el tipo de semilla seleccionado.		
	2	El actor Administrador (ACT-0001) selecciona una de las opciones propuestas por el sistema.		
	3	Si se selecciona la opcion de "Si", el sistema procede a eliminar el tipo de semilla seleccionado.		
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de eliminado se ha realizado con exito.		
Postcondición	El tipo	de semilla seleccionado ha sido borrado del sistema.		
Excepciones	Paso	Acción		
		Si se selecciona la opcion "No", el sistema muestra un mensaje indicando que el tipo de semilla seleccionado NO sera eliminado, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	validado			
	alta			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0058	Listar	tiposSemilla	
Versión	1.0 (23/09/2018)		
Autores	Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0002] Informacion de semilla [IRQ-0001] Informacion de cultivo [OBJ-0005] Gestion de cultivos		
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el boton "Listar tipoSemilla"	
Precondición	-		
II IL	Paso	Acción	
normal	1	El sistema recupera toda la informacion sobre tipos de semilla, la ordena y la muestra.	
	2	Si el usuario pulsa el boton "Buscar", se realiza el caso de uso <u>Buscar tipoSemilla (UC-0015) (</u> se devolveran los datos filtrados y se volveran a listar)	
	3	Si el usuario pulsa el boton "Ver detalle" sobre un elemento de la lista, se realiza el caso de uso Ver detalle tipoSemilla (UC-0098)	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	1	Si no se encuentran elementos para listar, el sistema indicara que no hay elementos disponibles, a continuación este caso de uso continúa	
	2	Si no se encuentran resultados, el sistema indicara que no se han encontrado resultados, a continuación este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0015	Buscar tipoSemilla		
Versión	1.0 (1	7/09/2018)	
Autores	Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[OBJ-0005] Gestion de cultivos [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [IRQ-0001] Informacion de cultivo [IRQ-0002] Informacion de semilla [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 051]. Dar alta proveedor, [UC-0053] Modificar proveedor, [UC-0056] Buscar proveedor, [UC-0058] Listar tiposSemilla	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema despliega un campo para que se introduzcan las palabras clave para la busqueda.	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) escribe en el formulario las palabras a buscar.	
	3	El actor Administrador (ACT-0001) pulsa el boton "Buscar".	
	4	El sistema devuelve los elementos que coincidan con las palabras clave de la busqueda.	
Postcondición	Se ha	realizado el filtrado por tipos.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
		-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0098	Ver de	etalle tipoSemilla		
Versión	1.0 (25/09/2018)			
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	[OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0005] Gestion de cultivos [IRQ-0002] Informacion de semilla [IRQ-0001] Informacion de cultivo			
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 058] <u>Listar tiposSemilla</u>		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema recupera los datos del tipoSemilla y se muestran.		
	2	Si se pulsa el boton "Eliminar" sobre un tipo de semilla de los listados, se realiza el caso de uso Eliminar tipoSemilla (UC-0014)		
	3	Si se pulsa el boton "Modificar" sobre un tipo de semilla de los listados, se realiza el caso de uso Modificar tipoSemilla (UC-0016)		
Postcondición	Se ha	n desplegado los detalles del elemento seleccionado.		
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	validado			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0064	Ver detalle semilla		
Versión	1.0 (23/09/2018)		
Autores	Francisco Pinto Santos		
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
	[OBJ-0005] Gestion de cultivos [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0001] Informacion de cultivo [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [IRQ-0002] Informacion de semilla El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: IUC-0065] Ver detalle cultivo		
Precondición	- -		
	Paso Acción		
normal	1 El sistema recupera la informacion detallada de la semilla seleccionada y la muestra		

Postcondición	Se mu	uestran los detalles de una semilla.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD	PD	
Importancia	import	nportante	
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

3.5.1.1.2 Cultivos

UC-0020	Alta ti	poCultivo		
Versión	1.0 (1	7/09/2018)		
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [OI • [OI • [IR • [IR	[OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0005] Gestion de cultivos [IRQ-0002] Informacion de semilla [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [IRQ-0011 Información de cultivo		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 059] Listar tiposCultivo, [UC-0102] Añadir terreno agrícola		
Precondición				
		Acción		
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos a rellenar.		
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> rellena los datos solicitados.		
	3	El sistema muestra una vista previa y dos botones "Guardar" y "Cancelar"		
	4	Si se pulsta el boton "Guardar", el sistema se guarda la informacion introducida en el formulario.		
	5	Se realiza el caso de uso Alta tipoSemilla (UC-0013) (Se crea un tipoSemilla asociado al tipoCultivo creado)		
	6	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con exito.		
Postcondición	Se ha	añadido un nuevo tipo de cultivo.		
Excepciones	Paso	Acción		
		Si se pulsa el boton "Cancelar", el sistema no guarda la informacion y le indica al usuario que la informacion no ha sido guardada, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
		Si se cancela la introduccion del tipo de semilla, el sistema borrara los datos recien guardados de tipoCultivo y mostrara un mensaje indicando que no se ha guardado la informacion, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	validado			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0023	Modif	icar tipoCultivo
Versión	1.0 (1	17/09/2018)
Autores		Francisco Pinto Santos
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias		BJ-0002] Gestion agropecuaria Q-0002] Informacion de semilla Q-0015] Información de terrenos agrícolas BJ-0005] Gestion de cultivos Q-0001] Información de cultivo BJ-0011] Gestion de Coltivo
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 099] Ver detalle tipoCultivo
Precondición	-	
	Paso	Acción
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos disponibles para que sean modificados.
	2	El actor Administrador (ACT-0001) cambia los datos.
	3	El sistema muestra una vista previa de lo modificado y dos botones "Guardar" y "Cancelar"
	4	Si se pulsta el boton "Guardar", el sistema actualiza la informacion que tiene guardada con lo introducido en el formulario.
	5	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con exito.
Postcondición	La inf	ormacion sobre el tipo de cultivo ha sido modificada.
Excepciones	Paso	Acción

		Si se pulsa el boton "Cancelar", el sistema no actualiza la informacion y le indica al usuario que la informacion no ha sido actualizada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD	PD .	
Importancia	impor	nportante	
Urgencia	hay pı	hay presión	
Estado	validado		
Estabilidad	alta	alta	
Comentarios	Ninguno		

UC-0021	Elimi	nar tipoCultivo		
Versión	1.0 (1	17/09/2018)		
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [O] • [O] • [IR • [O]	[IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0005] Gestion de cultivos [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0002] Informacion de semilla [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [IRQ-0001] Informacion de cultivo		
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 099] Ver detalle tipoCultivo		
Precondición	El tipo	de cultivo seleccionado esta guardado en el sistema.		
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema muestra un mensaje pidiendo confirmacion para eliminar el tipo de cultivo seleccionado.		
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> selecciona una de las opciones propuestas por el sistema.		
	3	Si se selecciona la opcion de "Si", el sistema procede a eliminar el tipo de cultivo seleccionado.		
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de eliminado se ha realizado con exito.		
Postcondición	El tipo	de cultivo seleccionado ha sido borrado del sistema.		
Excepciones	Paso	Acción		
	3	Si se selecciona la opcion "No", el sistema muestra un mensaje indicando que el tipo de cultivo seleccionado NO sera eliminado, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	validado			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ninguno			

UC-0059	Lista	tiposCultivo
Versión	1.0 (2	23/09/2018)
Autores		Francisco Pinto Santos
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	• [O] • [IR] • [IR]	BJ-0002] Gestion agropecuaria BJ-0005] Gestion de cultivos BJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios Q-0001] Informacion de cultivo Q-0002] Informacion de semilla Q-0015] Información de terrenos agrícolas
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el boton "Listar tipoCultivo"
Precondición	-	
	Paso	Acción
normal	1	El sistema recupera toda la informacion sobre tipos de cultivo, la ordena y la muestra.
	2	Si el usuario pulsa el boton "Buscar", se realiza el caso de uso <u>Buscar tipoCultivo (UC-0022)</u> (se devolveran los datos filtrados y se volveran a listar)
	3	Si el usuario pulsa el boton "Ver detalle" sobre un elemento de la lista, se realiza el caso de uso Ver detalle tipoCultivo (UC-0099)
	4	Si se pulsa el boton "Añadir", se realiza el caso de uso Alta tipoCultivo (UC-0020)
Postcondición	-	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si no se encuentran elementos para listar, el sistema indicara que no hay elementos disponibles, a continuación este caso de uso continúa
	2	Si no se encuentran resultados, el sistema indicara que no se han encontrado resultados, a continuación este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay p	resión

Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

110 0000	D	0.00		
UC-0022	Buscar tipoCultivo			
Versión	1.0 (17/09/2018)			
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [OH • [IR] • [IR]	[IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [IRQ-0001] Información de cultivo [IRQ-0002] Informacion de semilla [OBJ-0005] Gestion de cultivos [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios		
Descripción	El sist [<u>UC-0</u> <u>prefer</u>	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 024] Alta cultivo, [UC-0026] Buscar cultivo, [UC-0059] Listar tiposCultivo, [UC-0102] Añadir terreno agrícola, [UC-0107] Modificar cultivos idos		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema despliega un campo para que se introduzcan las palabras clave para la busqueda.		
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> escribe en el formulario las palabras a buscar.		
	3	El actor_Administrador_(ACT-0001)_pulsa el boton "Buscar".		
	4	El sistema devuelve los elementos que coincidan con las palabras clave de la busqueda.		
Postcondición	Se ha	realizado el filtrado por tipos.		
Excepciones	Paso	Acción		
	-			
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0099	Ver de	etalle tipoCultivo	
Versión	1.0 (2	5/09/2018)	
Autores		Francisco Pinto Santos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [IR • [OI • [OI • [OI	Q-0002] Informacion de semilla Q-0015] Información de terrenos agrícolas 3J-0011] Gestion de Terrenos Agrarios 3J-0005] Gestion de cultivos 3J-0002] Gestion agropecuaria Q-0001] Informacion de cultivo	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 059] <u>Listar tiposCultivo</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema recupera los datos del tipoCultivo y se muestran.	
	2	Si se pulsa el boton "Eliminar" sobre un tipo de cultivo de los listados, se realiza el caso de uso Eliminar tipoCultivo (UC-0021)	
	3	Si se pulsa el boton "Modificar" sobre un tipo de cultivo de los listados, se realiza el caso de uso Modificar tipoCultivo (UC-0023)	
Postcondición	Se ha	n desplegado los detalles del elemento seleccionado.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0024	Alta cultivo
Versión	1.0 (17/09/2018)
Autores	Francisco Pinto Santos
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	[OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0005] Gestion de cultivos

11	ll rum	0.004571-6		
		Q-0015] Información de terrenos agrícolas Q-00011 Informacion de cultivo		
		[IRQ-0002] Informacion de semilla		
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 108] Ver detalle terreno agrícola		
Precondición	-			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	Se realiza el caso de uso Recomendar cultivo (UC-0068)		
	2	Se realiza el caso de uso Buscar tipoCultivo (UC-0022) (este paso se realiza para que el usuario escoga el tipo de cultivo)		
	3	Se realiza el caso de uso Comprar semillas (UC-0057) (este paso se realiza para que el usuario registre las semillas que ha comprado para el cultivo)		
	4	El sistema muestra un formulario con los datos a rellenar.		
	5	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos solicitados.		
	6	El sistema muestra una vista previa y dos botones "Guardar" y "Cancelar"		
	7	Si se pulsta el boton "Guardar", el sistema se guarda la informacion introducida en el formulario.		
	8	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con exito.		
Postcondición	Se ha	añadido un nuevo cultivo,		
Excepciones	Paso	Acción		
	3	Si se cancela la compra de semillas, el sistema no se guarda la informacion y se muestra un mensaje indicando dicha accion, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
	7	Si se pulsa el boton "Cancelar", el sistema no guarda la informacion; se borra toda la informacion generada en el en paso 3; y le indica al usuario que la informacion no ha sido guardada., a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0062	Lieter	cultivos	
Versión	1.0 (2	23/09/2018)	
Autores		Francisco Pinto Santos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0005] Gestion de cultivos [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0001] Informacion de cultivo [IRQ-0002] Informacion de semilla [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas		
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el boton "Listar cultivo"	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema recupera toda la informacion sobre cultivos, la ordena y la muestra.	
	2	Si el usuario pulsa el boton "Buscar", se realiza el caso de uso <u>Buscar cultivo (UC-0026)</u> (se devolveran los datos filtrados y se volveran a listar)	
	3	Si el usuario pulsa el boton "Ver detalle" sobre un elemento de la lista, se realiza el caso de uso Ver detalle cultivo (UC-0065)	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	1	Si no se encuentran elementos para listar, el sistema indicara que no hay elementos disponibles, a continuación este caso de uso continúa	
	2	Si no se encuentran resultados, el sistema indicara que no se han encontrado resultados, a continuación este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay pı	resión	
Estado	valida	do	
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0026	Buscar cultivo
Versión	1.0 (17/09/2018)
Autores	Francisco Pinto Santos
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	[OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0005] Gestion de cultivos [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0001] Informacion de cultivo [IRQ-0002] Informacion de semilla [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas

		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0062] Listar cultivos, [UC-0105] Listar historial de cultivos</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema despliega un campo para que se introduzcan las palabras clave para la busqueda.	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) escribe en el formulario las palabras a buscar.	
	3	El actor Administrador (ACT-0001) pulsa el boton "Buscar".	
	4	El sistema elimina de la lista los elementos que no coincidan con las palabras clave de la busqueda	
		Si se quiere buscar por tipos, se realiza el caso de uso <u>Buscar tipoCultivo (UC-0022)</u> (se devolveran los datos filtrados sobre el tipo seleccionado y se volveran a listar)	
Postcondición	ción -		
Excepciones	Paso	Acción	
		-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0065	Ver de	etalle cultivo		
Versión		23/09/2018)		
Autores	1.0 (2	Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	[IRQ-0001] Informacion de cultivo [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [IRQ-0002] Informacion de semilla [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0005] Gestion de cultivos [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios			
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 062] <u>Listar cultivos</u> , [<u>UC-0068] Recomendar cultivo</u>		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema recupera la informacion detallada del cultivo seleccionado y la muestra.		
	2	Si se se pulsa el boton "Ver detalle de semilla de origen", se realiza el caso de uso Ver detalle semilla (UC-0064)		
Postcondición	Se ha	n desplegado los detalles del elemento seleccionado.		
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	Ninguno		

UC-0135	Recoger cosecha		
Versión	1.0 (26/09/2018)		
Autores	Xuzeng Mao		
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	[OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0005] Gestion de cultivos [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [IRQ-0001] Informacion de cultivo [IRQ-0003] Informacion de producto [IRQ-0002] Informacion de semilla		
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0108] Ver detalle terreno agrícola		
Precondición	El sistema tiene que tener un ID de un terreno agrícola y éste, debe tener un cultivo activo		
	Paso Acción		
normal	1 El actor Administrador (ACT-0001) solicita recoger la cosecha		
	2 El sistema solicita la confirmación de recoger la cosecha		
	3 El actor Administrador (ACT-0001) confirma la recogida de la cosecha		
	4 Se realiza el caso de uso <u>Alta producto (UC-0031)</u>		
	5 El sistema cambia el estado del cultivo de "Activo" a "Recogido"		
Postcondición	Si no se cancela, se guarda en la base de datos todos los cambios relacionados al recoger la cosecha.		

Excepciones	Paso Acción		
		Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que la recogida de la cosecha ha sido cancelada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
	5	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	1 vece	1 veces por día(s)	
Importancia	import	importante	
Urgencia	hay pr	esión	
Estado	en cor	en construcción	
Estabilidad	alta	alta	
Comentarios	En el	En el paso 4, se realizará el caso de uso "Alta producto" tantas veces como productos haya que añadir	

3.5.1.1.3 Productos

UC-0027	Alta ti	poProducto	
Versión	1.0 (1	7/09/2018)	
Autores		Francisco Pinto Santos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[IRQ-0003] Informacion de producto [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0001] Informacion de cultivo [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0005] Gestion de cultivos		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 060] <u>Listar tiposProducto</u> , [<u>UC-0107] Modificar cultivos preferidos</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos a rellenar.	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos solicitados.	
	3	El sistema muestra una vista previa y dos botones "Guardar" y "Cancelar"	
	4	Si se pulsta el boton "Guardar", el sistema se guarda la informacion introducida en el formulario.	
	-	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con exito.	
Postcondición	Se ha	añadido un nuevo tipo de producto.	
Excepciones		Acción	
	4	Si se pulsa el boton "Cancelar", el sistema no guarda la informacion y le indica al usuario que la informacion no ha sido guardada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	Ninguno	

UC-0030	Modi	Modificar tipoProducto	
Versión	1.0 (17/09/2018)	
Autores		Francisco Pinto Santos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		RQ-0001] Informacion de cultivo	
		BJ-0005] Gestion de cultivos B L 00441 Costion de Terrana Agrarias	
		BJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios BJ-0002] Gestion agropecuaria	
		RQ-0015] Información de terrenos agrícolas	
		RO-0003 Informacion de producto	
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 0100] Ver detalle tipoProducto	
Precondición	-		
Secuencia	Paso	Acción	
Secuencia normal	Paso 1	Acción El sistema muestra un formulario con los datos disponibles para que sean modificados.	
	Paso 1		
	1 2 3	El sistema muestra un formulario con los datos disponibles para que sean modificados.	
	2	El sistema muestra un formulario con los datos disponibles para que sean modificados. El actor Administrador (ACT-0001) cambia los datos.	
	2	El sistema muestra un formulario con los datos disponibles para que sean modificados. El actor Administrador (ACT-0001) cambia los datos. El sistema muestra una vista previa de lo modificado y dos botones "Guardar" y "Cancelar"	
normal	1 2 3 4 5	El sistema muestra un formulario con los datos disponibles para que sean modificados. El actor Administrador (ACT-0001) cambia los datos. El sistema muestra una vista previa de lo modificado y dos botones "Guardar" y "Cancelar" Si se pulsta el boton "Guardar", el sistema actualiza la informacion que tiene guardada con lo introducido en el formulario.	
normal	1 2 3 4 5 La inf	El sistema muestra un formulario con los datos disponibles para que sean modificados. El actor_Administrador (ACT-0001)_cambia los datos. El sistema muestra una vista previa de lo modificado y dos botones "Guardar" y "Cancelar" Si se pulsta el boton "Guardar", el sistema actualiza la informacion que tiene guardada con lo introducido en el formulario. El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con exito.	
normal Postcondición	1 2 3 4 5 La inf	El sistema muestra un formulario con los datos disponibles para que sean modificados. El actor_Administrador_(ACT-0001)_cambia los datos. El sistema muestra una vista previa de lo modificado y dos botones "Guardar" y "Cancelar" Si se pulsta el boton "Guardar", el sistema actualiza la informacion que tiene guardada con lo introducido en el formulario. El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con exito. formacion sobre el tipo de producto ha sido modificada.	

Rendimiento	Paso Tiempo máximo
Frecuencia esperada	PD
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

		nar tipoProducto	
Versión	1.0 (1	.0 (17/09/2018)	
Autores		Francisco Pinto Santos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [O] • [O] • [IR	[IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0005] Gestion de cultivos [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [IRQ-0001] Informacion de cultivo [IRQ-0003] Informacion de producto	
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 100] Ver detalle tipoProducto	
Precondición	El tipo	o de producto seleccionado esta guardado en el sistema.	
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un mensaje pidiendo confirmacion para eliminar el tipo de producto seleccionado.	
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> selecciona una de las opciones propuestas por el sistema.	
	3	Si se selecciona la opcion de "Si", el sistema procede a eliminar el tipo de producto seleccionado.	
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de eliminado se ha realizado con exito.	
Postcondición	El tipo	o de producto seleccionado ha sido borrado del sistema.	
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si se selecciona la opcion "No", el sistema muestra un mensaje indicando que el tipo de producto seleccionado NO sera eliminado, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	impor	importante	
Urgencia	hay p	hay presión	
Estado	valida	do	
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	Ninguno	

UC-0060	Lista	r tiposProducto		
Versión	1.0 (2	23/09/2018)		
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias		BJ-0002] Gestion agropecuaria Q-0001] Informacion de cultivo BJ-0005] Gestion de cultivos (Q-0003] Informacion de producto BJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios (Q-0015] Información de terrenos agrícolas		
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el boton "Listar tipoProducto" o te la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0031] Alta producto</u>		
Precondición	-			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El sistema recupera toda la informacion sobre tipos de producto, la ordena y la muestra.		
	2	Si el usuario pulsa el boton "Buscar", se realiza el caso de uso <u>Buscar tipoProducto (UC-0029) (</u> se devolveran los datos filtrados y se volveran a listar)		
	3	Si el usuario pulsa el boton "Ver detalle" sobre un elemento de la lista, se realiza el caso de uso Ver detalle tipoProducto (UC-0100)		
	4	Si se pulsa el boton "Añadir", se realiza el caso de uso Alta tipoProducto (UC-0027)		
Postcondición	-			
Excepciones	Paso	Acción		
	1	Si no se encuentran elementos para listar, el sistema indicara que no hay elementos disponibles, a continuación este caso de uso continúa		
	2	Si no se encuentran resultados, el sistema indicara que no se han encontrado resultados, a continuación este caso de uso continúa		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay p	resión		
Estado	valida	ndo		

Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

UC-0029	Busca	ar tipoProducto		
Versión	1.0 (1	7/09/2018)		
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [OI • [OI • [IR	Q-0001] Informacion de cultivo 3J-0002] Gestion agropecuaria 3J-0005] Gestion de cultivos 3J-0011] Gestion de Terrenos Agrarios Q-0003] Informacion de producto Q-0015] Información de terrenos agrícolas		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 033] <u>Buscar producto, [UC-0060] Listar tiposProducto</u>		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema despliega un campo para que se introduzcan las palabras clave para la busqueda.		
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> escribe en el formulario las palabras a buscar.		
	3	El actor Administrador (ACT-0001) pulsa el boton "Buscar".		
	4	El sistema devuelve los elementos que coincidan con las palabras clave de la busqueda.		
Postcondición	Se ha	realizado el filtrado por tipos.		
Excepciones	Paso	Acción		
		-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
		-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	validado			
	alta			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0100	Va1	stalla tira Puradunta		
		etalle tipoProducto		
Versión	1.0 (2	1.0 (25/09/2018)		
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [IR • [IR • [OI • [OI	Q-0001] Informacion de cultivo Q-0015] Información de terrenos agrícolas Q-0003] Información de producto 3J-0002] Gestion agropecuaria 3J-0005] Gestion de cultivos 3J-0011] Gestion de Terrenos Agrarios		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 060] <u>Listar tiposProducto</u>		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema recupera los datos del tipoProducto y se muestran.		
	2	Si se pulsa el boton "Eliminar" sobre un tipo de producto de los listados, se realiza el caso de uso Eliminar tipoProducto (UC-0028)		
	3	Si se pulsa el boton "Modificar" sobre un tipo de producto de los listados, se realiza el caso de uso Modificar tipoProducto (UC-0030)		
Postcondición	Se ha	n desplegado los detalles del elemento seleccionado.		
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-			
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	validado			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0031	Alta producto
Versión	1.0 (17/09/2018)
Autores	Francisco Pinto Santos
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	[OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0001] Información de cultivo [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0005] Gestion de cultivos

	• [<u>IR</u>	[IRQ-0003] Informacion de producto	
		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: <u>UC-0135] Recoger cosecha</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	Se realiza el caso de uso Listar tiposProducto (UC-0060) (este paso se realiza para que el usuario escoga el tipo de producto)	
	2	El sistema muestra un formulario con los datos a rellenar.	
	3	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos solicitados.	
		El sistema muestra un mensaje pidiendo confirmacion para guardar el producto indicado; indicando que el guardado es permanente y no se pude deshacer.	
	5	El actor Administrador (ACT-0001) selecciona una de las opciones propuestas por el sistema.	
	6	Si se selecciona la opcion de "Si", el sistema procede a guardar la informacion.	
	7	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de guardado se ha realizado con exito.	
Postcondición	Se ha	añadido un nuevo producto.	
Excepciones	Paso	Acción	
		Si se selecciona la opcion "No", el sistema muestra un mensaje indicando que el producto NO sera guardado, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0063	Lista	productos		
Versión	1.0 (2	3/09/2018)		
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [R • [O] • [O]	[IRQ-0003] Informacion de producto [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [OBJ-0005] Gestion de cultivos [IRQ-0001] Informacion de cultivo		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 067] <u>Generar pienso</u>		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema recupera toda la informacion sobre productos, la ordena y la muestra.		
	2	Si el usuario pulsa el boton "Buscar", se realiza el caso de uso <u>Buscar producto (UC-0033) (</u> se devolveran los datos filtrados y se volveran a listar)		
	3	Si el usuario pulsa el boton "Ver detalle" sobre un elemento de la lista, se realiza el caso de uso Ver detalle producto (UC-0066)		
Postcondición	-			
Excepciones	Paso	Acción		
	1	Si no se encuentran elementos para listar, el sistema indicara que no hay elementos disponibles, a continuación este caso de uso continúa		
	2	Si no se encuentran resultados, el sistema indicara que no se han encontrado resultados, a continuación este caso de uso continúa		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	validado			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ninguno			

UC-0033	Buscar producto		
Versión	1.0 (17/09/2018)		
Autores	Francisco Pinto Santos		
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	[OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0001] Informacion de cultivo [OBJ-0002] Gestion agropecularia [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0005] Gestion de cultivos [IRQ-0003] Informacion de producto		
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0063] <u>Listar productos</u>		
Precondición			

Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema despliega un campo para que se introduzcan las palabras clave para la busqueda.	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) escribe en el formulario las palabras a buscar.	
	3	El actor Administrador (ACT-0001) pulsa el boton "Buscar".	
	4	El sistema elimina de la lista los elementos que no coincidan con las palabras clave de la busqueda	
		Si se quiere buscar por tipos, se realiza el caso de uso <u>Buscar tipoProducto (UC-0029)</u> (se devolveran los datos filtrados sobre el tipo seleccionado y se volveran a listar)	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	Ninguno	

UC-0066	Ver detaile producto		
Versión	1.0 (23/09/2018)		
Autores	Francisco Pinto Santos		
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	[OBJ-0005] Gestion de cultivos [IRQ-0001] Informacion de cultivo [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0003] Informacion de producto [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0002] Gestion agropecuaria		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0063] Listar productos		
Precondición	-		
	Paso Acción		
normal	1 El sistema recupera la informacion detallada del producto seleccionado y la muestra		
Postcondición	Se han desplegado los detalles del elemento seleccionado.		
Excepciones	Paso Acción		
	- -		
Rendimiento	Paso Tiempo máximo		
	- -		
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

3.5.1.2 Ganado

3.5.1.2.1 Cabeza Ganado

UC-0072	Alta C	Cabeza Ganado	
Versión	1.1 (2	1.1 (25/09/2018)	
Autores		Gabino Luis Lazo	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos • [OBJ-0006] Gestion de ganados • [IRQ-0009] Información de ganado • [OBJ-0001] Gestion de compra-venta • [IRQ-0010] Información de Terreno Ganadero • [OBJ-0002] Gestion agropecuaria		
		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0080] Listar Cabezas Ganado	
Precondición	PD		
	Paso Acción		
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos de una nueva 'Cabeza de ganado'	
		Si quiere crear una nueva Cabeza de Ganado de un Tipo de Ganado ya existente., se realiza el caso de uso <u>Listar Tipos Ganado (UC-0083)</u>	
	3	Si quiere crear una nueva Cabeza de Ganado con un nuevo Tipo de Ganado, se realiza el caso de uso Alta Tipo Ganado (UC-0076)	
	11 1	Si quiere que la cabeza de ganado este asociada a un Terreno Ganadero nuevo, se realiza el caso de uso Alta Terreno Ganado (UC- 0091)	
	5	Si quiere que la cabeza de ganado este asociada a un Terreno Ganadero existente, se realiza el caso de uso Listar Terrenos Ganado	

		(<u>UC-0097)</u>	
	6	El actor Administrador (ACT-0001) hace click en 'Alta Cabeza de Ganado' y el sistema guardara el nuevo animal en la base de datos.	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	6	Si el usuario hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital	vital	
Urgencia	PD	PD	
Estado	PD	PD	
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		

UC-0073	Modif	icacion Cabeza Ganado	
Versión	1.0 (2	25/09/2018)	
Autores		Gabino Luis Lazo	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [IR • [O • [O	[IRQ-0009] Información de ganado [IRQ-0010] Información de Terreno Ganadero [OBJ-0001] Gestion de compra-venta [OBJ-0006] Gestion de ganados [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos [OBJ-0002] Gestion agropecuaria	
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 081] <u>Ver Detalle Cabeza Ganado</u>	
		ario ha buscado previamente una Cabeza de Ganado y la tiene seleccionada.	
	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> rellena los datos a modificar de 'Cabeza de Ganado'	
	2	Si quiere cambiar el Tipo de Ganado que corresponde el animal por uno ya existente., se realiza el caso de uso <u>Listar Tipos Ganado (UC-0083)</u>	
	3	Si quiere cambiar el Tipo de Ganado que corresponde el animal por uno nuevo, se realiza el caso de uso Alta Tipo Ganado (UC-0076)	
	4	Si quiere que la cabeza de ganado este asociada a un Terreno Ganadero nuevo, se realiza el caso de uso Alta Terreno Ganado (UC- 0091)	
	5	El actor Administrador (ACT-0001) hace click en 'Modificar' y el sistema actualiza la cabeza de ganado con los nuevos datos	
	6	Si quiere que la cabeza de ganado esta asociada con un Terreno Ganadero existente, el sistema PD	
Postcondición			
Excepciones	Paso	Acción	
	5	Si el usuario hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		

UC-0074	Rusa	ueda Cabeza Ganado
Versión	1.1 (2	25/09/2018)
Autores		Gabino Luis Lazo
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	• [IR • [IR • [OI • [OI	3J-0001] Gestion de compra-venta Q-0009] Información de ganado Q-0010] Información de Terreno Ganadero 3J-0006] Gestion de ganados 3J-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos 3J-0012] Gestion a gropecuaria
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0080] Listar Cabezas Ganado	
Precondición	PD	
II I	Paso	Acción
normal	1	El actor Comercial (ACT-0002) rellena datos y filtros de busqueda de 'Cabeza de Ganado'
	2	Si el usuario quiere filtrar tambien por el Tipo de Ganado, se realiza el caso de uso Busqueda Terreno Ganado (UC-0090)
	3	El actor Comercial (ACT-0002) hace click en 'Buscar' y el sistema devuelve las cabezas de ganado que verifican los filtros escritos.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si no existen resultados validos, el sistema muestra un mensaje de error de busqueda, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia	PD	

esperada	
Importancia	vital
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

	=			
UC-0075		nar Cabeza Ganado		
Versión	1.0 (2	1.0 (25/09/2018)		
Autores		Gabino Luis Lazo		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	[OBJ-0006] Gestion de ganados [IRQ-0010] Información de Terreno Ganadero [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos [OBJ-0001] Gestion de compra-venta [IRQ-0009] Información de ganado [OBJ-0002] Gestion agropecuaria			
-	[UC-0	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 081] <u>Ver Detalle Cabeza Ganado</u>		
Precondición	El usu	iario ha buscado previamente una Cabeza de Ganado y la tiene seleccionada.		
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema lanza un mensaje de confirmacion sobre la eliminacion.		
	2	Si el usuario hace click en 'Eliminar', el sistema elimina la cabeza de ganado de la base de datos.		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	2	Si el usuario hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	PD			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0080	Listar	Cabezas Ganado		
Versión	1.0 (2	25/09/2018)		
Autores		Gabino Luis Lazo		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [IR • [IR • [O]	BJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos Q-0010] Información de Terreno Ganadero Q-0009] Información de ganado BJ-0001] Gestion de compra-venta BJ-0006] Gestion de ganados BJ-0002] Gestion agropecuaria		
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario hace click en 'Cabezas Ganado'</i> o durante la ación de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0034] Vender cabeza ganado</u>		
Precondición	PD			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema muestra en una lista todas las cabezas de ganado guardadas en el mismo.		
	2	Si <i>el usuario quiere filtrar la lista</i> , se realiza el caso de uso <u>Busqueda Cabeza Ganado (UC-0074)</u>		
	3	Si <i>el usuario quiere añadir una nueva cabeza de ganado</i> , se realiza el caso de uso <u>Alta Cabeza Ganado (UC-0072)</u>		
	4	Si <i>el usuario selecciona un elemento de la lista</i> , se realiza el caso de uso <u>Ver Detalle Cabeza Ganado (UC-0081)</u>		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
	PD			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0081	Ver Detalle Cabeza Ganado
Versión	1.0 (25/09/2018)
Autores	Gabino Luis Lazo
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	• [IRQ-0009] Información de ganado

Descripción	• [OF • [OF • [OF • [OF	Q-0010] Información de Terreno Ganadero 3J-0006] Gestion de ganados 3J-0001] Gestion de compra-venta 3J-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos 3J-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos 3J-0002] Gestion agropecuaria ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso:
	PD	080] Listar Cabezas Ganado
		Acción
normal	=	
	=	El sistema muestra toda la informacion relevante a la cabeza de ganado seleccionada
		Si el usuario quiere eliminar la cabeza de ganado seleccionada, se realiza el caso de uso Eliminar Cabeza Ganado (UC-0075)
		Si el usuario quiere modificar los datos de la cabeza de ganado seleccionada, se realiza el caso de uso Modificacion Cabeza Ganado (UC-0073)
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	- -	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	

3.5.1.2.2 Tipo Ganado

UC-0076	Alta 1	ïpo Ganado	
Versión	1.0 (25/09/2018)		
Autores	Gabino Luis Lazo		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		3J-0006] Gestion de ganados 3J-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos Q-0010] Información de Terreno Ganadero Q-0009] Información de ganado 3J-0001] Gestion de compra-venta 3J-0002] Gestion agropecuaria	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 072] Alta Cabeza Ganado, [UC-0073] Modificacion Cabeza Ganado, [UC-0083] Listar Tipos Ganado	
Precondición	PD		
	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> rellena los datos pertinentes a Tipo de Ganado	
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> hace click en 'Alta Tipo de Ganado' y el sistema guarda en la base de datos el nuevo tipo de ganado.	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	2	Si el usuario hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
	PD		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0077	Busq	ueda Tipo Ganado		
Versión	1.1 (2	1.1 (25/09/2018)		
Autores		Gabino Luis Lazo		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias Descripción	• [OI • [IR • [IR • [OI	3J-0006] Gestion de ganados 3J-0001] Gestion de compra-venta 3J-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos Q-0010] Información de Terreno Ganadero Q-0009] Información de ganado 3J-0002] Gestion agropecuaria ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso:		
	[UC-0083] Listar Tipos Ganado			
Precondición	PD			
	Paso	Acción		
normal	1	El actor Comercial (ACT-0002) rellena los datos y filtros de busqueda		
		El actor <u>Comercial (ACT-0002)</u> hace click en 'Buscar' y el sistema presenta en una lista los Tipos de ganado que coinciden con el filtro determinado		

Postcondición	PD	PD		
Excepciones	Paso	Acción		
	2	Si no hay elementos en la lista de resultados, el sistema muestra un mensaje de error, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD	PD		
Importancia	vital	vital		
Urgencia	PD	PD		
Estado	PD			
Estabilidad	PD	PD		
Comentarios	Ningu	Ninguno		

UC-0078	Modif	icacion Tipo Ganado		
Versión	1.0 (2	25/09/2018)		
Autores		Gabino Luis Lazo		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [O] • [IR • [O]	3J-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos 3J-0002] Gestion agropecuaria Q-0010] Información de Terreno Ganadero 3J-0006] Gestion de ganados 3J-0006] Gestion de compra-venta Q-0009] Información de ganado		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 082] Ver Detalle Tipo Ganado		
Precondición	El usu	ario debe de tener seleccionado un Tipo de Ganado		
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> rellena los datos pertinentes a cambiar de Tipo de Ganado		
	2	El actor Administrador (ACT-0001) hace click en 'Modificar' y el sistema actualiza el Tipo de Ganado en la base de datos.		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	2	Si el usuario hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	vital			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0079	Elimiı	nar Tipo Ganado	
Versión	1.0 (25/09/2018)		
Autores	Gabino Luis Lazo		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [OI • [IR • [OI • [OI	Q-0010] Información de Terreno Ganadero 3J-0002] Gestion agropecuaria Q-0009] Información de ganado 3J-0001] Gestion de compra-venta 3J-0006] Gestion de ganados 3J-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 082] <u>Ver Detalle Tipo Ganado</u>	
Precondición	El usu	iario debe tener seleccionado un Tipo de Ganado	
	Paso Acción		
normal	1	El sistema lanza un mensaje de confirmacion	
	2	Si el administrador hace click en 'Eliminar', el sistema elimina de la base de datos el Tipo de Ganado seleccionado	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	2	Si el usuario hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0082	Ver Detalle Tipo Ganado

Versión	1.0 (2	25/09/2018)	
Autores		Gabino Luis Lazo	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [R • [Q] • [Q]	Q-0010] Información de Terreno Ganadero Q-0009] Información de ganado BJ-0006] Gestion de ganados BJ-0002] Gestion agropecuaria BJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos BJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos BJ-0011] Gestion de compra-venta	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: <u>083] Listar Tipos Ganado</u>	
Precondición	PD		
II I	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra toda la informacion relevante a un Tipo de Ganado concreto seleccionado	
	2	Si el usuario quiere modificar los datos del Tipo de Ganado seleccionado, se realiza el caso de uso Modificacion Tipo Ganado (UC-0078).	
	3	Si el usuario quiere eliminar el Tipo de Ganado seleccionado, se realiza el caso de uso Eliminar Tipo Ganado (UC-0079)	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
		-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0083	Listar Tipos Ganado		
Versión	1.0 (25/09/2018)		
Autores	Gabino Luis Lazo		
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	[OBJ-0001] Gestion de compra-venta [OBJ-0006] Gestion de ganados [IRQ-0009] Información de ganado [OBJ-0012] Gestion agropecuaria [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos [IRQ-0010] Información de Terreno Ganadero		
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>El usuario hace click en 'Tipos Ganado'</i> o durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0072] Alta Cabeza Ganado, [UC-0073] Modificacion Cabeza Ganado		
Precondición	PD		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra todos los Tipos de Ganado guardados en el sistema en una lista	
	2	Si el usuario quiere filtrar la lista, se realiza el caso de uso <u>Busqueda Tipo Ganado (UC-0077)</u>	
	3	Si el usuario quiere dar de alta un nuevo Tipo de Ganado, se realiza el caso de uso <u>Alta Tipo Ganado (UC-0076)</u>	
	4	Si el usuario selecciona un elemento de la lista, se realiza el caso de uso <u>Ver Detalle Tipo Ganado (UC-0082)</u>	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		

3.5.1.2.3 Producto Carnico

UC-0084	Alta Producto Carnico
Versión	1.0 (25/09/2018)
Autores	Gabino Luis Lazo
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	[OBJ-0006] Gestion de ganados [OBJ-0001] Gestion de compra-venta [IRQ-0011] Información de Productos Cárnicos
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0089] Listar Productos Carnicos
Precondición	PD
Secuencia	Paso Acción

ll	ı 	<u> </u>
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> rellena todos los datos relevantes a un Producto Carnico, incluido su precio de venta.
	2	El actor Administrador (ACT-0001) hace click en 'Guardar' y el sistema guarda el nuevo Producto Carnico en la base de datos.
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	quedaría bien	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	

UC-0085	Busqueda Producto Carnico			
Versión	1.0 (25/09/2018)			
	1.0 (2	1		
Autores		Gabino Luis Lazo		
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez			
Dependencias	• [O	3J-0006] Gestion de ganados		
		Q-0011] Información de Productos Cárnicos 3J-0001] Gestion de compra-venta		
Descripción				
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0089</u>] <u>Listar Productos Carnicos</u>			
Precondición	PD			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor Comercial (ACT-0002) escribe los datos relevantes para la busqueda de productos carnicos		
	2	El actor Comercial (ACT-0002) hace click en 'Buscar' y el sistema devuelve los resultados		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
		Si la busqueda no devuelve ningun resultado valido, el sistema muestra un mensaje de error, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	quedaría bien			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ninguno			

	 .		
UC-0086	Eliminar Producto Carnico		
Versión	1.0 (25/09/2018)		
Autores		Gabino Luis Lazo	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	[OBJ-0006] Gestion de ganados [IRQ-0011] Información de Productos Cárnicos [OBJ-0001] Gestion de compra-venta		
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0088] Ver Detalle Producto Carnico		
Precondición	Debe estar seleccionado un 'Producto Carnico'		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema lanza un mensaje de confirmacion	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) hace click en 'Eliminar' y el sistema elimina el registro de la base de datos.	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	2	Si hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	quedaría bien		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ninguno		

UC-0087	Modificacion Producto Carnico	
Versión	1.0 (25/09/2018)	
Autores	Gabino Luis Lazo	

Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	 [O] 	BJ-0006] Gestion de ganados BJ-0001] Gestion de compra-venta Q-0011] Información de Productos Cárnicos	
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 088] <u>Ver Detalle Producto Carnico</u>	
Precondición	Debe	de estar seleccionado un 'Producto Carnico'	
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema presenta todos los datos relevantes a un Producto Carnico	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) modifica los datos pertinentes	
	3	El actor Administrador (ACT-0001) hace click en 'Modificar' y el sistema actualiza el Producto Carnico en la base de datos.	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si el usuario hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	quedaría bien		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD	PD	
Comentarios	Ningu	no	

UC-0088	Ver Detalle Producto Carnico		
	1.0 (2	1.0 (25/09/2018)	
Autores		Gabino Luis Lazo	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [0]	3J-0001] Gestion de compra-venta 3J-0006] Gestion de ganados Q-0011] Información de Productos Cárnicos	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando PD o durante la realización de los siguientes casos de UC-0089] Listar Productos Carnicos	
Precondición	Se ha	selecciondo un Producto Carnico	
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra todos los datos relevantes al Producto Carnico seleccionado	
	2	Si se desea eliminar el Producto Carnico seleccionado, se realiza el caso de uso Eliminar Producto Carnico (UC-0086)	
	3	Si se desea modificar los datos del Producto Carnico seleccionado, se realiza el caso de uso Modificacion Producto Carnico (UC-0087)	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	quedaría bien		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0089	Listar	Listar Productos Carnicos	
Versión	1.0 (2	1.0 (25/09/2018)	
Autores		Gabino Luis Lazo	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	 [IR 	[OBJ-0006] Gestion de ganados [IRQ-0011] Información de Productos Cárnicos [OBJ-0001] Gestion de compra-venta	
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>El usuario hace click en 'Productos Carnicos'</i> o durante lización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0071] Vender productos carnicos</u>	
Precondición	PD		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema lista todos los Productos Carnicos existentes en el mismo	
	2	Si el usuario quiere filtrar la lista, se realiza el caso de uso <u>Busqueda Producto Carnico (UC-0085)</u>	
	3	Si el usuario quiere dar de alta un nuevo Producto Carnico, se realiza el caso de uso Alta Producto Carnico (UC-0084)	
	4	Si el usuario selecciona un elemento de la lista, se realiza el caso de uso Ver Detalle Producto Carnico (UC-0088)	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	

Frecuencia esperada	PD .
Importancia	quedaría bien
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

3.5.2 Gestión de usuarios

UC-0044	Buscar empleado		
Versión	1.0 (1	9/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		3J-0003] Gestion de usuarios Q-0005] Información de empleados	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Buscar empleado"</i> o durante ización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0127] Añadir trabajo</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con información obligatoria y opcional para localizar al empleado.	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos del formulario.	
	3	El actor Administrador (ACT-0001) pulsa el botón "Buscar".	
	4	El sistema muestra una lista con los resultados de la búsqueda.	
	5	Si si se pulsa el botón "Alta empleado", se realiza el caso de uso <u>Dar alta empleado (UC-0041)</u>	
	6	Si se pulsa el botón "Ver detalles" haciendo click derecho sobre un empleado, se realiza el caso de uso Ver detalles empleado (UC-0045)	
Postcondición	Se mu	iestra al usuario la lista de empleados.	
Excepciones	Paso	Acción	
		-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
		-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0041	Dar a	ita empleado	
		19/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes	$\overline{}$	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		BJ-0003] Gestion de usuarios RQ-0005] Información de empleados	
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Dar alta empleado"</i> . o te la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0044] Buscar empleado</u>	
Precondición	ı		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos a rellenar.	
]	2	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos solicitados del empleado.	
i l 1	3	El sistema guarda la información introducida en el formulario.	
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de guardado se ha realizado con éxito.	
Postcondición	Se ha	a dado de alta a un nuevo empleado.	
Excepciones	Paso	Acción	
		-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
<u> </u>		-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay p	hay presión	
Estado	valida	validado	
Estabilidad	alta	alta	
Comentarios	Ningu	Ninguno	

UC-0042	Dar baja empleado	
Versión	1.0 (19/09/2018)	
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	

Dependencias		3J-0003] Gestion de usuarios Q-0005] Información de empleados	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Dar baja empleado" sobre el ado seleccionado</i> . o durante la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0045] Ver detalles empleado</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un mensaje pidiendo confirmación para eliminar el empleado seleccionado.	
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> selecciona una de las opciones propuestas por el sistema.	
	3	Si se selecciona "Sí", el sistema el sistema procede a eliminar al empleado seleccionado.	
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de eliminado se ha realizado con éxito.	
Postcondición	El em	pleado seleccionado ha sido borrado del sistema.	
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si se selecciona "No", el sistema aborta la operación, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	Ninguno	

UC-0043	Modif	icar empleado	
Versión	1.0 (1	1.0 (19/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		Q-0005] Información de empleados 3J-0003] Gestion de usuarios	
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Modificar empleado" sobre</i> reviamente seleccionado. o durante la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0045] Ver detalles empleado</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos del empleado seleccionado.	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) puede modificar o dejar igual los datos del empleado seleccionado.	
	3	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con éxito.	
Postcondición	La información del empleado seleccionado ha sido modificada.		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
		-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

UC-0045	Ver de	Ver detalles empleado	
Versión	1.0 (1	1.0 (19/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		3J-0003] Gestion de usuarios Q-0005] Información de empleados	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Ver detalles empleado"</i> . o te la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0044] Buscar empleado</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra los datos registrados del empleado.	
	2	Si si se pulsa el botón "Dar de baja", se realiza el caso de uso <u>Dar baja empleado (UC-0042)</u>	
	3	Si si se pulsa el botón "Modificar", se realiza el caso de uso Modificar empleado (UC-0043)	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		

Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

UC-0049	Busc	ar tratante	
Versión	1.0 (19/09/2018)		
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [<u>O</u> l	BJ-0003] Gestion de usuarios Q-0006] Información de tratantes	
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el botón "Buscar tratante".	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con información obligatoria y opcional para localizar al tratante.	
	2	El actor Comercial (ACT-0002) rellena los datos del formulario.	
	3	El sistema muestra una lista con los resultados de la búsqueda.	
	4	Si se pulsa el botón "Alta tratante", se realiza el caso de uso Dar alta tratante (UC-0046)	
	5	Si se pulsa el botón "Ver detalles" haciendo click derecho sobre un empleado, se realiza el caso de uso Ver detalles tratante (UC-0050)	
Postcondición	Se mı	uestra al usuario la lista de tratantes.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0046	Dar a	ta tratante	
Versión		9/09/2018)	
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [O	3J-0003] Gestion de usuarios Q-0006] Información de tratantes	
Descripción		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Dar alta tratante"</i> . o durante ización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0049</u>] <u>Buscar tratante</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos a rellenar.	
	2	El actor Comercial (ACT-0002) rellena los datos solicitados del tratante.	
	3	El sistema guarda la información introducida en el formulario.	
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de guardado se ha realizado con éxito.	
Postcondición	Se ha	dado de alta a un nuevo tratante.	
Excepciones	Paso	Acción	
		-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
		-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

UC-0047	Dar baja tratante	
Versión	1.0 (1	9/09/2018)
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	[OBJ-0003] Gestion de usuarios [IRQ-0006] Información de tratantes	
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el botón "Dar baja tratante" sobre el tratante seleccionado. o durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0050] Ver detalles tratante	
Precondición	-	
	Paso	Acción
normal	1	El sistema muestra un mensaje pidiendo confirmación para eliminar el tratante seleccionado.
	2	El actor Comercial (ACT-0002) selecciona una de las opciones propuestas por el sistema.

	3	Si se selecciona "Si", el sistema procede a eliminar al tratante seleccionado.
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de eliminado se ha realizado con éxito.
Postcondición	El trat	ante seleccionado ha sido borrado del sistema.
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si se selecciona "No", el sistema aborta la operación, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

UC-0048	Modif	icar tratante
Versión	1.0 (1	9/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias		3J-0003] Gestion de usuarios Q-0006] Información de tratantes
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Modificar tratante" sobre uno mente seleccionado</i> . o durante la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0050] Ver detalles tratante</u>
Precondición	-	
	Paso	Acción
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos del tratante seleccionado.
	2	El actor <u>Comercial (ACT-0002)</u> puede modificar o dejar igual los datos del tratante seleccionado.
	3	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con éxito.
Postcondición	La info	ormación del tratante seleccionado ha sido modificada.
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
		-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

UC-0050	Ver detailes tratante		
Versión	1.0 (1	9/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		BJ-0003] Gestion de usuarios Q-0006] Información de tratantes	
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Ver detalles tratante"</i> . o te la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0049] Buscar tratante</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra los datos registrados del tratante.	
	2	Si se pulsa el botón "Dar de baja", se realiza el caso de uso <u>Dar baja tratante (UC-0047)</u>	
	3	Si se pulsa el botón "Modificar", se realiza el caso de uso Modificar tratante (UC-0048)	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0134	Listar proveedores	
Versión	1.0 (26/09/2018)	
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos	

Fuentes		Alfonso José Mateos Hoyos	
Dependencias		Q-0007] Información de proveedores	
	• [<u>O</u>	3J-0003] Gestion de usuarios	
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el botón "Listar proveedores"	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema recupera toda la información de los proveedores, la ordena y la muestra.	
	2	Si el usuario pulsa el botón "Buscar proveedor", se realiza el caso de uso Buscar proveedor (UC-0056)	
	3	Si el usuario pulsa el botón "Ver detalles" sobre un proveedor seleccionado, se realiza el caso de uso Ver detalles proveedor (UC-0054)	
	4	Si el usuario pulsa el botón "Alta proveedor" sobre un proveedor seleccionado, se realiza el caso de uso Dar alta proveedor (UC-0051)	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	puede esperar		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	Ninguno	

<u> </u>	_		
UC-0056	Busc	ar proveedor	
Versión	1.0 (2	1.0 (20/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		3J-0003] Gestion de usuarios Q-0007] Información de proveedores	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Buscar proveedor"</i> . o durante lización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0037] Comprar pienso</u> , [<u>UC-0057] Comprar semillas</u> , [<u>UC-0134] Listar proveedores</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con información opcional para localizar al proveedor.	
	2	Si se introduce informacion, el sistema muestra una nueva lista filtrada con la información introducida.	
	3	Si se pulsa el botón "Buscar tipoSemilla", se realiza el caso de uso Buscar tipoSemilla (UC-0015)	
Postcondición	Se mı	uestra al usuario la lista de proveedores.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0051	Dar al	Dar alta proveedor	
Versión	1.0 (1	9/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		Q-0007] Información de proveedores 3J-0003] Gestion de usuarios	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Dar alta proveedor"</i> . o te la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0134] Listar proveedores</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos a rellenar.	
	2	El actor Comercial (ACT-0002) rellena los datos solicitados del proveedor.	
	3	El sistema guarda la información introducida en el formulario.	
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de guardado se ha realizado con éxito.	
	5	Si se pulsa el botón "Alta tipoSemilla", se realiza el caso de uso Alta tipoSemilla (UC-0013)	
	6	Si se pulsa el botón "Buscar tipoSemilla", se realiza el caso de uso <u>Buscar tipoSemilla (UC-0015)</u>	
Postcondición	Se ha dado de alta a un nuevo proveedor.		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	_	-	

Frecuencia esperada	PD
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

UC-0052	Dar b	aja proveedor
Versión	1.0 (1	9/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	• [<u>O</u>	Q-0007] Información de proveedores 3J-0003] Gestion de usuarios
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el botón "Dar baja proveedor" sobre el edor seleccionado. o durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0054] Ver detalles proveedor
Precondición	-	
	Paso	Acción
normal	1	El sistema muestra un mensaje pidiendo confirmación para eliminar al proveedor seleccionado.
	2	El actor Comercial (ACT-0002) selecciona una de las opciones propuestas por el sistema.
	3	Si se selecciona "Sí", el sistema procede a eliminar al proveedor seleccionado.
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de eliminado se ha realizado con éxito.
Postcondición	El pro	veedor seleccionado ha sido borrado del sistema.
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si se selecciona "No", el sistema aborta la operación, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

UC-0053	Modif	icar proveedor	
Versión	1.0 (1	9/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [<u>IR</u>	Q-0007] Información de proveedores 3J-0003] Gestion de usuarios	
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Modificar proveedor" sobre</i> reviamente seleccionado. o durante la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0054] Ver detalles proveedor</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos del proveedor seleccionado.	
	2	El actor Comercial (ACT-0002) puede modificar o dejar igual los datos del proveedor seleccionado.	
	3	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con éxito.	
	4	Si se pulsa el botón "Buscar tipoSemilla", se realiza el caso de uso Buscar tipoSemilla (UC-0015)	
	5	Si se pulsa el botón "Alta tipoSemilla", se realiza el caso de uso <u>Alta tipoSemilla (UC-0013)</u>	
Postcondición	La info	ormación del proveedor seleccionado ha sido modificada.	
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

UC-0054	Ver detailes proveedor
Versión	1.0 (20/09/2018)
Autores	Alfonso José Mateos Hoyos
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	[OBJ-0003] Gestion de usuarios [IRQ-0007] Información de proveedores
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el botón "Ver detalles proveedor". o

	duran	durante la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0134] Listar proveedores</u>		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema muestra los datos registrados del proveedor.		
	2	Si si se pulsa el botón "Dar de baja", se realiza el caso de uso Dar baja proveedor (UC-0052)		
	3	Si si se pulsa el botón "Modificar", se realiza el caso de uso Modificar proveedor (UC-0053)		
Postcondición	-			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD	PD		
Importancia	impor	importante		
Urgencia	hay presión			
Estado	validado			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

3.5.3 Gestión de compra-venta

UC-0071	Vende	er productos carnicos		
Versión	1.0 (2	25/09/2018)		
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [O] • [IR • [O] • [O]	[IRQ-0011] Información de Productos Cárnicos [OBJ-0002] Gestion agropecuaria [IRQ-0008] Información de facturas [OBJ-0006] Gestion de ganados [OBJ-0001] Gestion de compra-venta		
	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Vender productos carnicos".</i>		
Precondición	-			
		Acción		
normal		Se realiza el caso de uso <u>Listar Productos Carnicos (UC-0089)</u>		
	=	El actor <u>Comercial (ACT-0002)</u> selecciona un producto.		
	3	El actor <u>Comercial (ACT-0002)</u> pulsa sobre el botón "Vender".		
	4	El sistema muestra un mensaje anunciando que la venta se ha realizado con éxito.		
	5	Se realiza el caso de uso Generar factura (UC-0036)		
Postcondición	Se res	stan las unidades vendidas en la base de datos.		
Excepciones	Paso	Acción		
	3	Si si se pulsa sobre el botón "Cancelar", el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD .			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0034	Vend	Vender cabeza ganado	
Versión	1.0 (1	19/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		BJ-0006] Gestion de ganados Q-0008] Información de facturas BJ-0002] Gestion agropecuaria Q-0006] Información de tratantes Q-0009] Información de ganado BJ-0001] Gestion de compra-venta	
Descripción	El sis	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el botón "Vender cabeza ganado".	
Precondición	-		
Secuencia	Paso	Paso Acción	
normal	1	Se realiza el caso de uso <u>Listar Cabezas Ganado (UC-0080)</u>	
	2	El actor <u>Comercial (ACT-0002)</u> selecciona una cabeza de ganado.	
	3	El actor Comercial (ACT-0002) pulsa sobre el botón "Vender".	
	4	El sistema muestra un mensaje anunciando que la venta se ha realizado con éxito.	
	5	Se realiza el caso de uso <u>Generar factura (UC-0036)</u>	
Postcondición	1	beza de ganado se marca como "Vendida".	
. cotoonalolon	La ca	beza de ganado se marca como - Vendida .	
		Acción	

	3	Si si se pulsa el botón "Cancelar", el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD	סי	
Importancia	import	mportante	
Urgencia	hay pr	hay presión	
Estado	valida	validado	
Estabilidad	alta	alta	
Comentarios	Ningu	Ninguno	

UC-0037	Com	Comprar pienso		
Versión	1.0 (19/09/2018)		
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [O • [O • [IF • [O	[IRQ-0013] Información de silos [OBJ-0001] Gestion de compra-venta [OBJ-0009] Gestion de silos [IRQ-0012] Información de pienso [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos		
Descripción	El sis	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el botón "Comprar pienso".		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	Se realiza el caso de uso <u>Buscar proveedor (UC-0056)</u>		
	2	El actor Administrador (ACT-0001) selecciona un proveedor.		
	3	El sistema pide introducir la cantidad que se quiere comprar.		
	4	El actor Administrador (ACT-0001) introduce la cantidad deseada.		
	5	Si se introdujo una cantidad válida, el sistema procede a realizar la compra.		
	6	El sistema muestra un mensaje indicando que la compra se ha realizado con éxito.		
	7	Si si se pulsa el botón "Alta silo", se realiza el caso de uso Alta silo (UC-0128)		
	8	Si se pulsa el botón "Buscar silo", se realiza el caso de uso <u>Buscar silo (UC-0130)</u>		
Postcondición	-			
Excepciones	Paso	Acción		
	5	Si se introduce una cantidad errónea, el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso continúa		
	5	Si se pulsa el botón "Cancelar compra", el sistema aborta la operación, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	ino		

UC-0057	Comp	orar semillas	
Versión	1.0 (2	20/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [O • [IR • [O	[IRQ-0002] Informacion de semilla [OBJ-0005] Gestion de cultivos [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0001] Gestion de compra-venta [OBJ-0002] Gestion agropecuaria	
Descripción	El sist la rea	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Comprar semillas"</i> o durante ización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0024] Alta cultivo</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	Se realiza el caso de uso <u>Buscar proveedor (UC-0056)</u>	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) selecciona un proveedor.	
	3	El sistema pide introducir la cantidad que se quiere comprar.	
	4	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> introduce la cantidad deseada.	
	5	Si se introdujo una cantidad válida, el sistema procede a realizar la compra.	
	6	El sistema muestra un mensaje indicando que la compra se ha realizado con éxito.	
	7	Se realiza el caso de uso Alta semilla (UC-0017)	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	5	Si se introduce una cantidad errónea, el sistema pide una nueva cantidad, a continuación este caso de uso continúa	
	5	Si se pulsa el botón "Cancelar compra", el sistema aborta la operación, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	

Frecuencia esperada	PD
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

UC-0017	Alta s	emilla		
Versión	1.0 (1	1.0 (17/09/2018)		
Autores		Francisco Pinto Santos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [O • [IR • [O			
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el boton "Añadir semilla"</i> o durante la ación de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0057] Comprar semillas</u>		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos a rellenar.		
	2	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos solicitados.		
	3	El sistema guarda la informacion introducida en el formulario.		
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de guardado se ha realizado con exito.		
Postcondición	Se ha	añadido una nueva semilla.		
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta			
Comentarios	el tipo	de semilla va asociado al cultivo; y se pone automaticamente		

UC-0036	Gene	rar factura		
Versión	1.0 (1	.0 (19/09/2018)		
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [<u>IR</u>	Q-0008] Información de facturas 3J-0001] Gestion de compra-venta		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 034] Vender cabeza ganado, [UC-0071] Vender productos carnicos		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema recogerá los datos de la compra en un documento y los registrará en la base de datos.		
Postcondición	-			
Excepciones	Paso	Acción		
		-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
		-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	import	importante		
Urgencia	hay pr	hay presión		
Estado	valida	validado		
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

Listar facturas
1.0 (20/09/2018)
Alfonso José Mateos Hoyos
Davinia Carolina Zato Dominguez
[OBJ-0001] Gestion de compra-venta [IRQ-0008] Información de facturas
El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el botón "Listar facturas".
-
Paso Acción

normal	1	El sistema muestra una lista con las facturas registradas, ordenadas de más a menos actual.	
	2	Si se pulsa el botón "Buscar", se realiza el caso de uso Buscar factura (UC-0070)	
	3	Si se pulsa el botón "Ver detalles" haciendo click derecho sobre una factura, se realiza el caso de uso Ver detalles factura (UC-0069).	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD	PD	
Importancia	impor	importante	
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta	alta	
Comentarios	Ninguno		

UC-0070	Busca	Buscar factura Company	
Versión	1.0 (2	1.0 (23/09/2018)	
Autores		Alfonso José Mateos Hoyos	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		3J-0001] Gestion de compra-venta Q-0008] Información de facturas	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa el botón "Buscar factura"</i> o durante la ación de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0055] Listar facturas</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra un formulario con información obligatoria y opcional para localizar al empleado.	
	2	El actor Comercial (ACT-0002) rellena los datos del formulario.	
	3	El actor Comercial (ACT-0002) pulsa el botón "Buscar".	
	4	El sistema muestra una lista con los resultados de la búsqueda.	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	valida	do	
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0069	Ver de	Ver detalles factura	
Versión	1.0 (2	1.0 (23/09/2018)	
Autores		<u>Alfonso José Mateos Hoyos</u>	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		Q-0008] Información de facturas 3J-0001] Gestion de compra-venta	
Descripción	El sist duran	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el botón "Ver detalles factura" o le la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0055] Listar facturas</u>	
Precondición	-		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra los detalles de la factura seleccionada.	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

3.5.4 Gestión de terrenos

3.5.4.1 Terreno ganadero

UC-0090	Busq	ueda Terreno Ganado	
Versión	1.0 (2	25/09/2018)	
Autores		Gabino Luis Lazo	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		Q-0010] Información de Terreno Ganadero Q-0009] Información de ganado Q-0013] Información de silos BJ-0009] Gestion de silos BJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos BJ-0018] Gestion de terrenos Ganaderos	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 074] Busqueda Cabeza Ganado, [UC-0097] Listar Terrenos Ganado	
Precondición	PD		
	Paso	Acción	
normal	1	El actor Comercial (ACT-0002) escribe los datos pertinentes para buscar un Terreno de Ganado	
	2	El actor Comercial (ACT-0002) hace click en 'Buscar' y el sistema devuelve los resultados del filtro	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	2	Si la busqueda no devuelve ningun resultado, el sistema lanza un mensaje de error, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0091	Alta T	erreno Ganado	
Versión	1.0 (2	25/09/2018)	
Autores	Gabino Luis Lazo		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [IR • [OI • [IR • [OI • [OI	[IRQ-0010] Información de Terreno Ganadero [IRQ-0013] Información de silos [OBJ-0009] Gestion de silos [IRQ-0009] Información de ganado [OBJ-0008] Gestion de terrenos [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 072] Alta Cabeza Ganado, [UC-0073] Modificacion Cabeza Ganado, [UC-0097] Listar Terrenos Ganado	
Precondición	PD		
	Paso	Acción	
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos relevantes para crear un nuevo Terreno de Ganado	
	2	Si quiere que el terreno tenga asociado un Silo nuevo, se realiza el caso de uso Alta silo (UC-0128)	
	3	Si quiere que el terreno tenga asociado un Silo existente, se realiza el caso de uso <u>Buscar silo (UC-0130)</u>	
	4	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> hace click en 'Guardar' y el sistema añade el nuevo Terreno Ganadero a la base de datos.	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	4	Si se hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD		
	PD		
	PD		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0092	Modificacion Terreno Ganado
Versión	1.0 (25/09/2018)
Autores	Gabino Luis Lazo
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	 [OBJ-0009] Gestion de silos [IRQ-0013] Información de silos [IRQ-0010] Información de Terreno Ganadero [IRQ-0009] Información de ganado [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos [OBJ-0008] Gestion de terrenos
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0093] Ver Detalle Terreno Ganado
Precondición	Esta seleccionado un Terreno Ganadero

Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra todos los datos relevantes al terreno ganadero seleccionado	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) modifica los datos pertinentes	
	3	Si quiere modificar/añadir un silo existente al terreno, se realiza el caso de uso Alta silo (UC-0128)	
	4	Si quiere modificar/añadir un silo nuevo al terreno, se realiza el caso de uso Buscar silo (UC-0130)	
	5	El actor Administrador (ACT-0001) hace click en 'Modificar' y el sistema actualiza el registro de la base de datos.	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	5	Si hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
Urgencia	PD	PD	
Estado	PD	PD	
Estabilidad	PD	PD	
Comentarios	Ningu	Ninguno	

UC-0093	Ver D	etalle Terreno Ganado	
Versión	1.0 (2	1.0 (25/09/2018)	
Autores		Gabino Luis Lazo	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [IR • [IR • [O]	IRQ-0009] Información de ganado IRQ-0013] Información de silos IRQ-0010] Información de Terreno Ganadero IQBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos IQBJ-0008] Gestion de terrenos	
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 097] <u>Listar Terrenos Ganado</u>	
Precondición	Se ha	seleccionado un Terreno Ganadero previamente	
	Paso	Acción	
normal		El sistema muestra todos los datos relevantes a el Terreno Ganadero seleccionado	
	2	Si el usuario quiere modificar los datos del Terreno Ganadero seleccionado, se realiza el caso de uso Modificacion Terreno Ganado (UC-0092)	
	3	Si el usuario quiere eliminar el Terreno Ganadero, se realiza el caso de uso Eliminar Terreno Ganado (UC-0096)	
	4	Si el usuario quiere ver las estadisticas del terreno, se realiza el caso de uso Ver estadisticas del terreno (UC-0094)	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	vital		
	PD		
Estado	PD		
Estabilidad	PD		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0094	Ver e	stadisticas del terreno	
Versión	1.0 (2	1.0 (25/09/2018)	
Autores		Gabino Luis Lazo	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [O B] • [B] • [B]	BJ-0006] Gestion de ganados BJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos Q-0009] Información de ganado Q-0010] Información de Terreno Ganadero Q-0013] Información de silos BJ-0009] Gestion de silos	
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0093] Ver Detalle Terreno Ganado		
Precondición	Esta s	seleccionado un Terreno Ganadero	
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra graficos y datos pertinentes sobre las estadisticas diarias del terreno seleccionado.	
	2	Si el usuario quiere ver distintos rangos de tiempo , el sistema ajusta los graficos y los datos a los nuevos intervalos temporales escritos por el usuario	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	

Г

Frecuencia esperada	PD
Importancia	importante
Urgencia	PD
Estado	PD
Estabilidad	PD
Comentarios	Ninguno

UC-0095	Guard	lar estadistica del dia	
Versión	1.0 (2	1.0 (25/09/2018)	
Autores		Gabino Luis Lazo	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[IRQ-0009] Información de ganado [IRQ-0013] Información de silos [IRQ-0010] Información de Terreno Ganadero [OBJ-0009] Gestion de silos [OBJ-0008] Gestion de terrenos [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos		
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando se active el temporizador diariamente	
Precondición	PD		
	Paso	Acción	
normal		El actor < <timer>> Temporizador (ACT-0003) se activa diariamente y el sistema guarda todos los datos pertinentes de los sensores instalados</timer>	
	2	El sistema realiza el procesamiento necesario de los datos y los guarda en la base de datos	
Postcondición	PD		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	PD		
	PD		
	PD		
Comentarios	Ningu	no	

Γ				
UC-0096	Elimiı	Eliminar Terreno Ganado		
Versión	1.0 (2	25/09/2018)		
Autores		Gabino Luis Lazo		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [IR • [IR • [O]	Q-0009] Información de ganado Q-0013] Información de silos Q-0010] Información de Terreno Ganadero BJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos BJ-0009] Gestion de terrenos BJ-0009] Gestion de silos		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 093] Ver Detalle Terreno Ganado		
Precondición	Esta s	seleccionado un Terreno Ganadero		
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema lanza un mensaje de confirmacion		
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> hace click en 'Eliminar' y el sistema elimina el terreno ganadero de la base de datos		
Postcondición	PD			
Excepciones	Paso	Acción		
	2	Si se hace click en 'Cancelar', el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	PD			
Estado	PD			
Estabilidad	PD			
Comentarios	Ninguno			

UC-0097	Listar Terrenos Ganado
Versión	1.0 (25/09/2018)
Autores	Gabino Luis Lazo
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	[IRQ-0013] Información de silos [IRQ-0009] Información de ganado [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos

	• [<u>O</u>	Q-0010] Información de Terreno Ganadero BJ-0008] Gestion de terrenos BJ-0009] Gestion de silos
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>El usuario hace click en 'Terrenos Ganaderos'</i> o te la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0072</u>] <u>Alta Cabeza Ganado</u>
Precondición	PD	
	Paso	Acción
normal	1	El sistema lista todos los Terrenos Ganaderos guardados en la base de datos
	2	Si el usuario quiere filtrar la lista, se realiza el caso de uso Busqueda Terreno Ganado (UC-0090)
	3	Si el usuario quiere dar de alta un nuevo Terreno Ganadero, se realiza el caso de uso Alta Terreno Ganado (UC-0091)
	4	Si el usuario selecciona un elemento de la lista, se realiza el caso de uso Ver Detalle Terreno Ganado (UC-0093)
Postcondición	PD	
Excepciones	Paso	Acción
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	vital	
Urgencia	PD	
Estado	PD	
Estabilidad	PD	
Comentarios	Ninguno	

3.5.4.2 Terreno agrícola

UC-0101	Listar	terrenos agrícolas	
Versión	1.0 (2	25/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [<u>IR</u> • [<u>O</u> l	BJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios Q-0015] Información de terrenos agrícolas BJ-0008] Gestion de terrenos	
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario pulsa el botón "Listar terrenos agrícolas"	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> solicita listar terrenos agrícolas	
	2	El sistema muestra los terrenos agrícolas	
	3	Si <i>pulsa "Buscar terreno agrícola"</i> , se realiza el caso de uso <u>Buscar terreno agrícola (UC-0106)</u>	
	4	Si <i>pulsa "Añadir terreno agrícola"</i> , se realiza el caso de uso <u>Añadir terreno agrícola (UC-0102)</u>	
		Si pulsa "Ver detalle terreno agrícola" sobre un terreno agrícola del listado, se realiza el caso de uso Ver detalle terreno agrícola (UC- 0108)	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
		Si pulsa en cancelar, el sistema cierra la interfaz gráfica de usuario de listar terrenos agrícolas, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	1 veces por hora(s)		
Importancia	vital		
Urgencia	puede esperar		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

UC-0102	Añad	ir terreno agrícola
Versión	1.0 (2	25/09/2018)
Autores		Xuzeng Mao
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	• [<u>IR</u>	BJ-0008] Gestion de terrenos Q-0015] Información de terrenos agrícolas BJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios Q-0001] Informacion de cultivo
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0101] Listar terrenos agrícolas	
Precondición	-	
	Paso	Acción
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) pulsa solicita añadir terreno agrícola
	2	El sistema muestra una interfaz gráfica nueva donde pide la información del nuevo terreno agrícola
	3	El actor Administrador (ACT-0001) introduce la información del producto
	4	El sistema solicita que se seleccione hasta un máximo de 3 tipos de cultivos preferidos

■1 1:		
	5	Si <i>pulsa en "Buscar tipoCultivo"</i> , se realiza el caso de uso <u>Buscar tipoCultivo (UC-0022)</u>
	6	Si <i>pulsa en "Alta tipoCultivo"</i> , se realiza el caso de uso <u>Alta tipoCultivo (UC-0020)</u>
	7	El actor Administrador (ACT-0001) selecciona los tipos de cultivos preferidos
	8	El sistema muestra una interfaz con la vista previa del terreno agrícola
	9	El actor Administrador (ACT-0001) confirma añadir el terreno agrícola
Postcondición	Si aña	adir terreno agrícola no ha sido cancelado, el sistema registra en la base de datos el producto con toda la información asociada
Excepciones	Paso	Acción
		Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que se ha cancelado añadir el producto, a continuación este caso de uso queda sin efecto
		Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que se ha cancelado añadir el producto, a continuación este caso de uso queda sin efecto
		Si pulsa en "Cancelar", el sistema vuelve al paso 2, además mostrando los datos rellenados anteriormente para que pueda modificar, a continuación este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	2	1 segundo(s)
	4	1 segundo(s)
	8	1 segundo(s)
Frecuencia esperada	10 veces por mes(es)	
Importancia	vital	
Urgencia	hay presión	
Estado	en construcción	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

UC-0103	Modificar terreno agrícola			
Versión	1.0 (2	25/09/2018)		
Autores		Xuzeng Mao		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [<u>IR</u>	[OBJ-0008] Gestion de terrenos [IRQ-0001] Informacion de cultivo [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios		
·	[UC-0	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 108] Ver detalle terreno agrícola		
Precondición	El sist	eme debe de tener el ID de un terreno agrícola		
	Paso	Acción		
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> solicita modificar un terreno agrícola		
	2	El sistema muestra una nueva interfaz con la información del terreno agrícola, cuyos campos de información son modificables		
	3	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> modifica ciertos campos de información y pulsa en "Aceptar"		
	4	El sistema muestra una interfaz con la vista previa del terreno agrícola		
	5	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> pulsa en "Guardar"		
Postcondición	Si mo	dificar el terreno agrícola no ha sido cancelado, el sistema modifica en la base de datos, los campos de información cambiadas		
Excepciones	Paso	Acción		
	3	Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que se ha cancelado la modificación del terreno agrícola, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
	5	Si pulsa en "Cancelar", el sistema vuelve al paso 2, mostrando los datos modificados, a continuación este caso de uso continúa		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	2	1 segundo(s)		
	4	1 segundo(s)		
Frecuencia esperada	10 veces por mes(es)			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	en construcción			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0104	Eliminar terreno agrícola	
Versión	1.0 (25/09/2018)	
Autores	Xuzeng Mao	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[OBJ-0008] Gestion de terrenos [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [IRQ-0001] Informacion de cultivo	
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0108] Ver detalle terreno agrícola</u>	
Precondición	El sistema tiene el ID de un terreno agrícola	
	Paso Acción	
normal	1 El actor Administrador (ACT-0001) solicita la eliminación de un terreno agrícola	
	El sistema muestra un mensaje de que si confirma la eliminación, el terreno agrícola se borrará del sistema	

	3	El actor Administrador (ACT-0001) acepta la eliminación
	4	El sistema muestra un mensaje de que el terreno agrícola ha sido eliminado
Postcondición	Si no	se ha cancelado eliminar el terreno agrícola, se eliminará en la base de datos los datos del terreno agrícola
Excepciones	Paso	Acción
		Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que la eliminación ha sido cancelada, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	2	1 segundo(s)
	4	1 segundo(s)
Frecuencia esperada	5 veces por mes(es)	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	en construcción	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

UC-0105	Lista	historial de cultivos	
Versión	1.0 (2	25/09/2018)	
Autores	Xuzeng Mao		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [Q] • [Q] • [IR	3J-0005] Gestion de cultivos 3J-0008] Gestion de terrenos 3J-0011] Gestion de Terrenos Agrarios Q-0001] Informacion de cultivo Q-0015] Información de terrenos agrícolas	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 068] Recomendar cultivo, [UC-0108] Ver detalle terreno agrícola	
Precondición	El sist	ema tiene un ID de un terreno agrícola	
	Paso	Acción	
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) solicita listar historial de cultivos	
	2	El sistema muestra el historial de cultivos	
	3	Si pulsa en "Buscar cultivo" de los cultivos del terreno agrícola, se realiza el caso de uso Buscar cultivo (UC-0026)	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	5 veces por día(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	media		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0106	Busca	ar terreno agrícola	
Versión	1.0 (2	25/09/2018)	
Autores		• Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[OBJ-0008] Gestion de terrenos [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [OBJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 101] Listar terrenos agrícolas, [UC-0127] Añadir trabajo	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) introduce el nombre o filtro para buscar el/los terreno/s agrícola/s	
	2	El sistema muestra los terrenos agrícolas que tenga similitud con la búsqueda	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	5 veces por día(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

UC-0107	Modi	ficar cultivos preferidos	
Versión	1.0 (25/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [<u>0</u>	2Q-0015] Información de terrenos agrícolas BJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios BJ-0008] Gestion de terrenos 2Q-0001] Informacion de cultivo	
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 1108] Ver detalle terreno agrícola	
Precondición	Es sis	stema debe de tener un ID de un terreno agrícola	
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> solicita modificar los cultivos preferidos de un terreno agrícola en concreto	
	2	El sistema muestra los cultivos preferidos que tiene actualmente el terreno agrícola	
	3	Si quita alguno de los tipos de cultivos preferidos, el sistema quita de la interfaz, el tipo de cultivo que ha quitado el usuario	
	4	Si pulsa en "Buscar tipoCultivo", se realiza el caso de uso Buscar tipoCultivo (UC-0022)	
	5	Si <i>pulsa en "Alta tipoCultivo"</i> , se realiza el caso de uso <u>Alta tipoProducto (UC-0027)</u>	
	6	Si se buscó un tipo de cultivo o añadió un tipo de cultivo, y se selecciona, el sistema actualiza la lista de tipos de cultivos preferidos	
	7	El actor_Administrador_(ACT-0001)_pulsa en guardar	
Postcondición	Si mo	dificar cultivos preferidos no ha sido cancelado, se modificará en la base de datos, los cultivos preferidos del terreno agrícola	
Excepciones	Paso	Acción	
	6	Si <i>ya hay tres tipos de cultivo preferidos</i> , el sistema <i>no permite añadir el tipo cultivo a los cultivos preferidos del terreno agrícola</i> , a continuación este caso de uso <i>continúa</i>	
	7	Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que se ha cancelado la modificación de los terrenos preferidos, y se sale de la interfaz, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
	3	1 segundo(s)	
	6	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	10 veces por semana(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

UC-0108	Ver detalle terreno agrícola	
Versión	1.0 (2	25/09/2018)
Autores		• Xuzeng Mao
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	• [0]	Q-0015] Información de terrenos agrícolas BJ-0011] Gestion de Terrenos Agrarios BJ-0008] Gestion de terrenos
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 101] Listar terrenos agrícolas
Precondición	el sist	ema debe de tener un ID de un terreno agrícola
II I	Paso	Acción
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) solicita ver detalle terreno agrícola
	2	El sistema muestra una intefaz con los detalles del terreno agrícola
	3	Si pulsa en "Modificar cultivos preferidos", se realiza el caso de uso Modificar cultivos preferidos (UC-0107)
	4	Si <i>pulsa en "Eliminar terreno agrícola"</i> , se realiza el caso de uso <u>Eliminar terreno agrícola (UC-0104)</u>
	5	Si <i>pulsa en "Listar trabajos"</i> , se realiza el caso de uso <u>Listar trabajos (UC-0125)</u>
	6	Si <i>pulsa en "Modificar terreno agrícola"</i> , se realiza el caso de uso <u>Modificar terreno agrícola (UC-0103)</u>
	7	Si <i>pulsa en "Alta cultivo"</i> , se realiza el caso de uso <u>Alta cultivo (UC-0024)</u>
	8	Si <i>pulsa en "Recoger cosecha"</i> , se realiza el caso de uso <u>Recoger cosecha (UC-0135)</u>
	9	Si <i>pulsa en "Listar historial cultivos"</i> , se realiza el caso de uso <u>Listar historial de cultivos (UC-0105)</u>
Postcondición	-	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si pulsa "Cerrar", el sistema cierra la intefaz gráfica que muestra los detalles del terreno agrícola, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	2	1 segundo(s)
Frecuencia esperada	3 veces por hora(s)	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	en construcción	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ningu	no

3.5.5 Gestión de maquinarias

3.5.5.1 Averías

UC-0111	Modif	icar averia	
Versión	1.0 (2	25/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	 [O] 	Q-0016] Información de averías 3J-0007] Gestion de maquinaria Q-0017] Información de maquinarias	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 113] <u>Ver detalle avería</u>	
Precondición	Es sis	tema tiene un ID de la averia y es una avería activa	
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor Empleado (ACT-0004) solicita modificar una averia	
	2	El sistema muestra una interfaz con la información de la avería, donde puede modificar la información	
	3	El actor Empleado (ACT-0004) modifica datos y pulsa "Aceptar"	
	4	El sistema muestra una interfaz con la vista previa de la averia	
	5	El actor Empleado (ACT-0004) confirma la modificación	
	6	Si cambia el estado de la averia, el sistema comprueba si el cambio de estado afecta al estado de la maquinaria al ser la única avería activa, si es así modifica el estado de la maquinaria también	
Postcondición	Si no	se cancela la modificación se guardará los cambios en la base de datos	
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que la modificación ha sido cancelada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
	5	Si <i>pulsa en "Cancelar"</i> , el sistema <i>vuelve al paso 2</i> , a continuación este caso de uso <i>continúa</i>	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
	4	1 segundo(s)	
	6	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	1 veces por día(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0112	Elimi	nar avería	
Versión	1.0 (26/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• <u>[I</u>		
	[UC-0	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 1113] <u>Ver detalle avería</u>	
Precondición	El sis	tema tiene que tener un ID de una avería y es una avería activa. Además este caso de uso solo se muestra al actor administrador.	
	Paso	Acción	
normal	1	El actor Administrador (ACT-0001) solicita la eliminación de una averia	
	2	El sistema muestra un mensaje de que si confirma la eliminación, se borrará la avería del sistema	
	3	El actor Administrador (ACT-0001) acepta la eliminación de la avería	
	4	El sistema muestra un mensaje de que la avería ha sido eliminada	
	5	Si la maquinaria sólo tenía esta avería activa, el sistema comprueba si es necesario cambiar el estado de la maquinaria, y si es así, lo cambia	
Postcondición	Si no	se ha cancelado, se elimina la avería de la base de datos	
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que la eliminación de la avería ha sido cancelada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
	4	1 segundo(s)	
	5	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	1 veces por día(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	ino	

UC-0113	Ver de	etalle avería	
Versión	1.0 (2	6/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [IR • [O	Q-0017] Información de maquinarias Q-0016] Información de averías 3J-0007] Gestion de maquinaria	
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 114] <u>Buscar avería por ID</u> , [<u>UC-0116] Listar averías</u>	
Precondición	El sist	ema debe tener el ID de una avería	
	Paso	Acción	
normal	1	El actor Empleado (ACT-0004) solicita ver el detalle de una avería	
	2	El sistema muestra una interfaz con la información de la avería	
	3	Si <i>pulsa en "Modificar avería"</i> , se realiza el caso de uso <u>Modificar averia (UC-0111)</u>	
	4	Si <i>pulsa en "Eliminar avería"</i> , se realiza el caso de uso <u>Eliminar avería (UC-0112)</u>	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
		Si pulsa "Cerrar", el sistema cierra la interfaz gráfica que muestra los detalles de la avería, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	1 veces por hora(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

_				
UC-0114		ar avería por ID		
Versión	1.0 (2	.0 (26/09/2018)		
Autores		Xuzeng Mao		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	• [<u>IR</u>	[IRQ-0016] Información de averías [OBJ-0007] Gestion de maquinaria		
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el actor empleado pulsa "Buscar avería por ID"		
Precondición	-			
Secuencia	Paso	Acción		
normal	1	El actor Empleado (ACT-0004) solicita buscar una avería mediante el ID		
	2	El sistema solicita el ID		
	3	El actor Empleado (ACT-0004) introduce el ID		
	4	Se realiza el caso de uso Ver detalle avería (UC-0113)		
Postcondición	-			
Excepciones	Paso	Acción		
	2	Si pulsa en "Cancelar, el sistema muestra un mensaje de que la búsqueda ha sido cancelada, a continuación este caso de uso queda sin efecto		
	4	Si no encuentra el ID, el sistema vuelve al paso 2, a continuación este caso de uso continúa		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	2	1 segundo(s)		
Frecuencia esperada	1 veces por hora(s)			
Importancia	quedaría bien			
Urgencia	hay presión			
Estado	en construcción			
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ningu	no		

UC-0115	Regis	Registrar avería	
Versión	1.0 (2	1.0 (26/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [IR	Q-0016] Información de averías Q-0017] Información de maquinarias BJ-0007] Gestion de maquinaria	
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0116] Listar averías, [UC-0124] Terminar trabajo		
Precondición	-		
Secuencia	Paso	Acción	
normal	1	El actor Empleado (ACT-0004) solicita registrar una nueva avería	
	2	Si el sistema no tiene el ID de la maquinaria, el sistema solicita la maquinaría	
	3	Si el sistema no tiene el ID de la maquinaria, el actor Empleado (ACT-0004) selecciona la maquinaria	

		El sistema muestra una intefaz gráfica donde el usuario puede rellenar los detalles de la avería
		El actor Empleado (ACT-0004) introduce los datos y pulsa "Aceptar"
		El sistema muestra una interfaz con la vista previa de la avería
	7	El actor Empleado (ACT-0004) confirma la avería
	8	El sistema comprueba si la maquinaria tiene averías activas a parte de la nueva avería
	9	Si la maquinaria no tenía averías previas, el sistema pasa el estado de la maquinaria de "En funcionamiento" a "Averiada"
	10	El sistema calcula el presupuesto de las averías de la maquinaria
	11	Si el coste de reparar la maquinaria es mayor a la compra de una nueva maquinaria, el sistema muestra un aviso
Postcondición	Si no	se ha cancelado, se guardará la avería en la base de datos
Excepciones	Paso	Acción
		Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que el registro de la avería ha sido cancelada, a continuación este caso de uso queda sin efecto
		Si pulsa en "Cerrar", el sistema muestra un mensaje de que el registro de la avería se ha cancelado, a continuación este caso de uso queda sin efecto
	7	Si pulsa en "Cancelar", el sistema vuelve al paso 5, a continuación este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	2	1 segundo(s)
	4	1 segundo(s)
	6	1 segundo(s)
	8	1 segundo(s)
	9	1 segundo(s)
	10	1 segundo(s)
	11	1 segundo(s)
Frecuencia esperada	1 veces por hora(s)	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	en construcción	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

UC-0116	Listar	averías	
Versión	1.0 (2	6/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		Q-0016] Información de averías 3J-0007] Gestion de maquinaria	
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 117] <u>Ver detalle maquinaria</u>	
Precondición	El sist	ema debe de tener el ID de una maquinaria	
	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> solicita listar averías de un maquinaria	
	2	El sistema muestra una lista de las averías de la maquinaria	
	3	Si <i>pulsa en "Registrar avería"</i> , se realiza el caso de uso <u>Registrar avería (UC-0115)</u>	
	4	Si pulsa "Ver detalle" de una avería, se realiza el caso de uso Ver detalle avería (UC-0113)	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 hora(s)	
Frecuencia esperada	1 veces por hora(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

3.5.5.2 Maquinarias

UC-0110	Modificar estado maquinaria		
Versión	1.0 (25/09/2018)		
Autores	Xuzeng Mao		
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias	[OBJ-0007] Gestion de maquinaria [IRQ-0017] Información de maquinarias		
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0117] Ver detalle maquinaria		
Precondición	El sistema tiene un ID de una maquinaria que está en un estado averiada o en un estado de reparación		
	Paso Acción		
normal			

	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> solicita modificar el estado de la maquinaria de "Averiada" a "En reparación", o de "En reparación" a "En funcionamiento"	
	2	El sistema pide la confirmación del cambio de estado	
	3	El actor Administrador (ACT-0001) acepta la confirmación	
		Si el estado de la maquinaria pasa de "Averiada" a "En reparación", el sistema cambia la información de todas las averías activas de la maquinaria a "En reparación"	
	5	Si el estado de la maquinaria pasa de "En reparación" a "En funcionamiento", el sistema cambia la información de todas las averías activas de la maquinaria a "Reparada" y desactiva las averías activas	
		se cancela, si el estado inicial es "Averiada" pasa al estado de "En reparación", y si el estado inicial es "En reparación" pasa a "En namiento"	
Excepciones	Paso	Acción	
		Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que el cambio de estado de la maquinaria se ha cancelado, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
	4	1 segundo(s)	
	5	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	2 veces por semana(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	Ninguno	

UC-0109	Elimi	nar maquinaria	
Versión	1.0 (2	25/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
II I	• [<u>IR</u>	[IRQ-0016] Información de averías	
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 117] Ver detalle maquinaria	
Precondición	El sist	ema debe tener un ID de una maquinaria	
	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> solicita la eliminación de la maquinaria	
	2	El sistema muestra un mensaje de que si confirma la eliminación, se borrará la maquinaria del sistema	
	3	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> acepta la eliminación de la maquinaria	
	4	El sistema muestra un mensaje de que la maquinaria ha sido eliminado	
Postcondición	Si no	se cancela la eliminación de la maquinaria, se eliminará los datos relacionado con la maquianria de la base de datos	
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que la eliminación ha sido cancelada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
	4	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	2 veces por semana(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta	alta	
Comentarios	Ningu	no	

UC-0117	Ver detalle maquinaria		
Versión	1.0 (2	26/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[OBJ-0007] Gestion de maquinaria [IRQ-0017] Información de maquinarias		
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0120] Listar maquinarias		
Precondición	El sistema debe de tener un ID de una maquinaria		
. recentation	LI 3131	erna debe de terier dir ib de dna maquinana	
Secuencia	_	Acción	
	_		
Secuencia	Paso 1	Acción	
Secuencia	Paso 1 2	Acción El actor Administrador (ACT-0001) solicita ver detalle maquinaria	
Secuencia	1 2 3	Acción El actor Administrador (ACT-0001) solicita ver detalle maquinaria El sistema muestra los detalles de la maquinaria	
Secuencia	1 2 3 4	Acción El actor Administrador (ACT-0001) solicita ver detalle maquinaria El sistema muestra los detalles de la maquinaria Si pulsa en "Listar trabajos", se realiza el caso de uso Listar trabajos (UC-0125)	
Secuencia	Paso 1 2 3 4 5	Acción El actor Administrador (ACT-0001) solicita ver detalle maquinaria El sistema muestra los detalles de la maquinaria Si pulsa en "Listar trabajos", se realiza el caso de uso Listar trabajos (UC-0125) Si pulsa en "Eliminar maquinaria", se realiza el caso de uso Eliminar maquinaria (UC-0109)	

Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	1 veces por hora(s)		
Importancia	import	importante	
Urgencia	hay pr	hay presión	
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta	alta	
Comentarios	Ningu	Ninguno	

UC-0118	Añad	Añadir maquinaria	
Versión	1.0 (2	26/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias		Q-0017] Información de maquinarias 3J-0007] Gestion de maquinaria	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 120] <u>Listar maquinarias</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> solicita añadir una maquinaria	
	2	El sistema muestra una interfaz gráfica para rellenar la información de la maquinaria	
	3	El actor Administrador (ACT-0001) rellena los datos y pulsa en "Continuar"	
	4	El sistema muestra una interfaz con la vista previa de la nueva maquinaria	
	5	El actor_Administrador_(ACT-0001)_pulsa en "Añadir"	
	6	El sistema muestra un mensaje de que se ha añadido con éxito	
Postcondición	Si no	se ha cancelado, se guarda en la base de datos, la nueva maquinaria	
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si pulsa en "Cancelar", el sistema muestra un mensaje de que se ha cancelado la introducción de una nueva maquinaria, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
	5	Si pulsa en "Cancelar", el sistema vuelve al paso 3, a continuación este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
	4	1 segundo(s)	
	6	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	1 veces por semana(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

Buscar maquinaria		
1.0 (2	1.0 (26/09/2018)	
	Xuzeng Mao	
	Davinia Carolina Zato Dominguez	
	Q-0017] Información de maquinarias 3J-0007] Gestion de maquinaria	
	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 120] <u>Listar maquinarias</u> , [<u>UC-0127] Añadir trabajo</u>	
-		
Paso	Acción	
1	El actor Administrador (ACT-0001) introduce el nombre o filtro para buscar el/las maquinaria/s	
2	El sistema El sistema muestra las maquinarias que tenga similitud con la búsqueda	
-		
Paso	Acción	
-	-	
Paso	Tiempo máximo	
2	1 segundo(s)	
5 veces por hora(s)		
import	ante	
hay presión		
en construcción		
alta		
Ninguno		
	I.0 (2 IR. IDE I siste IUC-0 Paso 1 2 - Paso 2 5 veces import hay pr en cor alta	

Ī

UC-0120	Listar maquinarias		
Versión	1.0 (2	26/09/2018)	
Autores		Xuzeng Mao	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Soponaonoido	 [IR 	3J-0007] Gestion de maquinaria Q-0016] Información de averías Q-0017] Información de maquinarias	
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>pulsa en "Listar maquinarias"</i> o durante la realización siguientes casos de uso: [<u>UC-0122] Mostrar detalle trabajo</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> solicita listar las maquinarias	
	2	El sistema <i>muestra las maquinarias</i>	
	3	Si <i>pulsa en "Buscar maquinaria"</i> , se realiza el caso de uso <u>Buscar maquinaria (UC-0119)</u>	
	4	Si <i>pulsa en "Añadir maquinaria"</i> , se realiza el caso de uso <u>Añadir maquinaria (UC-0118)</u>	
	5	Si <i>pulsa en "Ver detalle" de una maquinaria,</i> se realiza el caso de uso <u>Ver detalle maquinaria (UC-0117)</u>	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	10 veces por hora(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	en construcción		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

3.5.6 Gestión trabajos

UC-0121	Busc	Buscar trabajo por ID		
Versión	1.0 (2	1.0 (26/09/2018)		
Autores		Manuel Salgado de la Iglesia		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez		
Dependencias		[OBJ-0010] Gestion de trabajos [IRQ-0014] Información de trabajos [IRQ-0005] Información de empleados [IRQ-0017] Información de maquinarias [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas		
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario pulsa "Buscar trabajo por ID"</i> o durante la ación de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0125] Listar trabajos</u>		
Precondición	-			
	Paso	Acción		
normal	1	El sistema despliega un campo para que se introduzca el ID del trabajo deseado		
	2	El actor Administrador (ACT-0001) escribe el ID del trabajo a buscar		
	3	El actor Administrador (ACT-0001) pulsa el botón "Buscar"		
	-	El sistema muestra una lista con los resultados de la búsqueda		
	5	Si <i>el usuario pulsa "Mostrar detalle trabajo"</i> , se realiza el caso de uso <u>Mostrar detalle trabajo (UC-0122)</u>		
Postcondición	Apare	ce una lista con los trabajos que cumplen con el filtro de la búsqueda		
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	-	-		
Frecuencia esperada	PD			
Importancia	importante			
Urgencia	hay presión			
Estado	valida	do		
Estabilidad	alta			
Comentarios	Ninguno			

UC-0122	Mostrar detalle trabajo
Versión	1.0 (26/09/2018)
Autores	Manuel Salgado de la Iglesia
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	 [OBJ-0010] Gestion de trabajos [IRQ-0014] Información de trabajos [IRQ-0005] Información de empleados [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [IRQ-0017] Información de maquinarias
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso:

	[<u>UC-0121] Buscar trabajo por ID</u>	
Precondición	-	
	Paso	Acción
normal	1	El sistema muestra toda la información relacionada con el trabajo seleccionado
	2	Si el usuario quiere eliminar el trabajo seleccionado, se realiza el caso de uso Eliminar trabajo (UC-0123)
	3	Si el usuario quiere terminar el trabajo seleccionado, se realiza el caso de uso <u>Terminar trabajo (UC-0124)</u>
	4	Si el usuario quiere listar las maquinarias asociadas al trabajo seleccionado, se realiza el caso de uso Listar maquinarias (UC-0120)
Postcondición	-	
Excepciones	Paso	Acción
1	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

UC-0123	Eliminar trabajo		
Versión	1.0 (26/09/2018)		
Autores	Manuel Salgado de la Iglesia		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[IRQ-0005] Información de empleados [OBJ-0010] Gestion de trabajos [IRQ-0014] Información de trabajos [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [IRQ-0017] Información de maquinarias		
		ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 122] Mostrar detalle trabajo	
Precondición	El usu	ario ha buscado un trabajo y lo tiene seleccionado.	
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema lanza un mensaje de confirmación sobre la eliminación.	
	2	Si el usuario hace click en "Eliminar", el sistema elimina el trabajo seleccionado de la base de datos	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	2	Si el usuario hace click en "Cancelar", el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

UC-0124	Terminar trabajo		
Versión	1.0 (2	1.0 (26/09/2018)	
Autores		Manuel Salgado de la Iglesia	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [OI • [IR • [IR	[IRQ-0017] Información de maquinarias [OBJ-0010] Gestion de trabajos [IRQ-0005] Información de empleados [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [IRQ-0014] Información de trabajos	
	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0122] Mostrar detalle trabajo		
Precondición	El usuario ha buscado un trabajo y lo tiene seleccionado		
	Paso	Acción	
normal	1	Si e <i>l usuario hace click en "Registrar avería"</i> , se realiza el caso de uso <u>Registrar avería (UC-0115)</u>	
	2	El sistema lanza un mensaje de confirmación sobre la terminación del trabajo	
	3	Si el usuario hace click en "Terminar trabajo", el sistema cierra el trabajo y lo marca como terminado	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si el usuario hace click en "Cancelar", el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
		-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		

Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

_	_		
UC-0125	Listar	trabajos	
Versión	1.0 (26/09/2018)		
Autores		Manuel Salgado de la Iglesia	
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	[IRQ-0017] Información de maquinarias [IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas [IRQ-0014] Información de trabajos [IRQ-0005] Información de empleados [OBJ-0010] Gestion de trabajos		
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando <i>el usuario hace click en "Listar trabajos"</i> o durante la ación de los siguientes casos de uso: [<u>UC-0108] Ver detalle terreno agrícola, [UC-0117] Ver detalle maquinaria</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema muestra en una lista todos los trabajos guardados en el mismo	
	2	Si el usuario quiere buscar trabajos, se realiza el caso de uso Buscar trabajo (UC-0126)	
	3	Si el usuario quiere buscar un trabajo por ID, se realiza el caso de uso Buscar trabajo por ID (UC-0121)	
	4	Si <i>el usuario quiere añadir un trabajo</i> , se realiza el caso de uso <u>Añadir trabajo (UC-0127)</u>	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	valida	do	
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0126	Buscar trabajo		
Versión	1.0 (2	6/09/2018)	
Autores	Manuel Salgado de la Iglesia		
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez	
Dependencias	• [R • [R • [O	Q-0015] Información de terrenos agrícolas Q-0017] Información de maquinarias Q-0014] Información de trabajos Q-0005] Información de empleados 3J-0010] Gestion de trabajos	
Descripción	El sist	ema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 125] <u>Listar trabajos</u>	
Precondición	-		
	Paso	Acción	
normal	1	El sistema despliega un campo para que se introduzcan las palabras claves para la búsqueda	
	2	El actor Administrador (ACT-0001) escribe en el formulario las palabras a buscar	
	3	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> pulsa el botón "Buscar"	
	4	El sistema devuelve los elementos que coincidan con las palabras claves de la búsqueda	
Postcondición	-		
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	-	-	
Frecuencia esperada	PD		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

UC-0127	Añadir trabajo
Versión	1.0 (26/09/2018)
Autores	Manuel Salgado de la Iglesia
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez
Dependencias	[IRQ-0014] Información de trabajos [OBJ-0010] Gestion de trabajos [IRQ-0005] Información de empleados

	• [IRQ-0017] Información de maquinarias	
	[IRQ-0015] Información de terrenos agrícolas	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0125] Listar trabajos	
Precondición	-	
	Paso	Acción
normal	1	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> solicitar añadir un trabajo
	2	El sistema muestra una interfaz gráfica para rellenar la información del nuevo trabajo
	3	Se realiza el caso de uso <u>Buscar maquinaria (UC-0119)</u>
	4	Se realiza el caso de uso Buscar empleado (UC-0044)
	5	Se realiza el caso de uso <u>Buscar terreno agrícola (UC-0106)</u>
	6	El sistema muestra una interfaz con la vista previa del nuevo trabajo
	7	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> hace click en "Añadir"
	8	El sistema muestra un mensaje diciendo que el trabajo se ha añadido con éxito
Postcondición	-	
Excepciones	Paso	Acción
	7	Si el usuario hace click en "Cancelar", el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	-	-
Frecuencia esperada	PD	
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	valida	do
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	

3.5.7 Gestión silos

UC-0128	Alta s	ilo										
Versión	1.0 (2	26/09/2018)										
Autores		Manuel Salgado de la Iglesia										
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez										
Dependencias	[IRQ-0010] Información de Terreno Ganadero [OBJ-0008] Gestion de terrenos [OBJ-0009] Gestion de silos [IRQ-0012] Información de pienso [IRQ-0013] Información de silos											
	[UC-0	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0037] Comprar pienso, [UC-0067] Generar pienso, [UC-0091] Alta Terreno Ganado, [UC-0092] Modificacion Terreno Ganado, [UC-0129] Listar silos										
Precondición	-											
	Paso	Acción										
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos a rellenar										
	2	El actor_Administrador (ACT-0001)_rellena los datos solicitados										
	3	El sistema muestra un mensaje pidiendo confirmación para guardar el nuevo silo										
	4	Si el usuario selecciona "Sí", el sistema guarda la información sobre el nuevo silo										
	5	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de guardado se ha realizado con éxito										
Postcondición	Se ha	añadido un nuevo silo										
Excepciones	Paso	Acción										
	4	Si el usuario selecciona la opción "No", el sistema muestra un mensaje diciendo que el nuevo silo no será guardado, a continuación este caso de uso queda sin efecto										
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo										
	-	-										
Frecuencia esperada	PD											
Importancia	impor	tante										
Urgencia	hay p	resión										
Estado	valida	do										
Estabilidad	alta											
Comentarios	Ningu	no										

UC-0129	Listar silos									
Versión	1.0 (26/09/2018)									
Autores	Manuel Salgado de la Iglesia									
Fuentes	Davinia Carolina Zato Dominguez									
Dependencias	 [OBJ-0008] Gestion de terrenos [OBJ-0009] Gestion de silos [IRQ-0010] Información de Terreno Ganadero [IRQ-0012] Información de pienso [IRQ-0013] Información de silos [OBJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos 									

Descripción	El sist	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario hace click en "Listar silos"										
Precondición	-											
Secuencia	Paso	Acción										
normal	1	El sistema muestra en una lista todos los silos guardados en el mismo										
	2	2 Si el usuario quiere dar de alta un nuevo silo, se realiza el caso de uso Alta silo (UC-0128)										
	3	3 Si el usuario quiere buscar un silo, se realiza el caso de uso Buscar silo (UC-0130)										
Postcondición	-											
Excepciones	Paso	Acción										
	-	-										
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo										
	-	-										
Frecuencia esperada	PD											
Importancia	impor	tante										
Urgencia	hay pı	resión										
Estado	valida	do										
Estabilidad	alta											
Comentarios	Ningu	no										

UC-0130	Busc	ar silo										
Versión	1.0 (2	26/09/2018)										
Autores		Manuel Salgado de la Iglesia										
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez										
Dependencias	• [IR • [OI • [IR	Q-0010] Información de Terreno Ganadero Q-0013] Información de silos BJ-0008] Gestion de terrenos Q-0012] Información de pienso BJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos BJ-00109] Gestion de silos										
·	[UC-0	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: UC-0037] Comprar pienso, [UC-0067] Generar pienso, [UC-0091] Alta Terreno Ganado, [UC-0092] Modificacion Terreno Ganado, [UC-0129] istar silos										
Precondición	-											
	Paso	Acción										
normal	1	El sistema despliega un campo para que se introduzcan las palabras claves para la búsqueda										
	2	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> escribe en el formulario las palabras a buscar										
	3	El actor <u>Administrador (ACT-0001)</u> pulsa el botón "Buscar"										
	4	El sistema devuelve los elementos que coincidan con las palabras claves de la búsqueda										
Postcondición												
Excepciones	Paso	Acción										
	-	-										
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo										
		-										
Frecuencia esperada	PD											
Importancia	impor	tante										
Urgencia	hay p	resión										
Estado	valida	do										
Estabilidad	alta											
Comentarios	Ningu	no										

UC-0131	Ver d	etalle silo							
Versión	1.0 (2	26/09/2018)							
Autores		Manuel Salgado de la Iglesia							
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez							
Dependencias	• [O • [O • [IR	Q-0013] Información de silos BJ-0008] Gestion de terrenos BJ-0009] Gestion de silos BJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos Q-0010] Información de Terreno Ganadero Q-0012] Información de pienso							
Descripción	El sist	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso:							
Precondición	-								
Secuencia	Paso	Acción							
normal	1	El sistema muestra toda la información relacionada con el silo seleccionado							
	2	Si el usuario quiere eliminar el silo seleccionado, se realiza el caso de uso Eliminar silo (UC-0132)							
	3	Si el usuario quiere modificar el silo seleccionado, se realiza el caso de uso Modificar silo (UC-0133)							
Postcondición	-								
Excepciones	Paso	Acción							
Exceptiones	Paso -	Acción -							
Excepciones Rendimiento	-	Acción - Tiempo máximo							

	- -
Frecuencia esperada	PD
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

UC-0132	Elimi	nar silo										
Versión	1.0 (2	26/09/2018)										
Autores		Manuel Salgado de la Iglesia										
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez										
Dependencias	• [O] • [IR] • [IR]	BJ-0008] Gestion de terrenos BJ-0009 Gestion de silos BJ-0012 Gestion de Terrenos Ganaderos Q-0013] Información de silos Q-0019 Información de pienso Q-0010] Información de Terreno Ganadero										
		sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: IC-0131] <u>Ver detalle silo</u>										
Precondición	El usu	ıario ha buscado un silo y lo tiene seleccionado.										
	Paso Acción											
normal	1	El sistema lanza un mensaje de confirmación sobre la eliminación.										
	2	Si el usuario hace click en "Eliminar", el sistema elimina el trabajo seleccionado de la base de datos										
Postcondición	-											
Excepciones	Paso Acción											
	2	Si el usuario hace click en "Cancelar", el sistema no hace nada, a continuación este caso de uso queda sin efecto										
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo										
	-	-										
Frecuencia esperada	PD											
Importancia	impor	tante										
Urgencia	hay p	resión										
Estado	valida	do										
Estabilidad	alta											
Comentarios	Ningu	no										

UC-0133	Modif	icar silo					
Versión	1.0 (2	26/09/2018)					
Autores		Manuel Salgado de la Iglesia					
Fuentes		Davinia Carolina Zato Dominguez					
Dependencias	• [IR • [Q] • [Q]	Q-0010] Información de Terreno Ganadero Q-0013] Información de silos BJ-0012] Gestion de Terrenos Ganaderos BJ-0009] Gestion de silos BJ-0008] Gestion de terrenos Q-0012] Información de pienso					
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: 131] <u>Ver detalle silo</u>					
Precondición	El usu	ıario ha buscado un silo y lo tiene seleccionado.					
	Paso	Acción					
normal	1	El sistema muestra un formulario con los datos disponibles para que sean modificados					
	2	El actor Administrador (ACT-0001) cambia los datos					
	3	El sistema actualiza la información que tiene guardada con lo introducido en el formulario					
	4	El sistema muestra un mensaje indicando que el proceso de modificado se ha realizado con éxito					
Postcondición	La inf	ormación sobre el silo ha sido modificada					
Excepciones	Paso Acción						
	-	-					
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo					
	-	-					
Frecuencia esperada	PD						
Importancia	impor	tante					
Urgencia	hay p	resión					
Estado	valida	do					
Estabilidad	alta						
Comentarios	Ningu	no					

3.6 Matrices de trazabilidad

TRM-0001	OBJ-0001	OBJ-0002	OBJ-0003	OBJ-0005	OBJ-0006	OBJ-0007	OBJ-0008	OBJ-0009	OBJ-0010	OBJ-0011	OBJ-0012
UC-0013	<u>3</u>	<u>→</u>	-	_	-	<u>-</u>	-	-	-	<u>→</u>	-
UC-0014	-	<u> </u>	-	<u> </u>	_	_	_		_		_
				<u> </u>						<u></u>	
UC-0015	-	<u> </u>	-	<u></u>	-	-	-	-	-	<u></u>	-
UC-0016	-	<u> </u>	-	<u></u>	-	-	-	-	-	Ĵ	-
UC-0017	<u> </u>	<u> </u>	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	-	-
UC-0020	-	<u> </u>	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	<u> </u>	-
UC-0021	-	<u> </u>	-	<u></u>	-	-	-	-	-	<u> </u>	-
UC-0022	-	<u> </u>	-	<u></u>	-	-	-	-	-	<u> </u>	-
UC-0023	-	Ĵ	-	<u></u>	-	-	-	-	-	Ĵ	-
UC-0024	-	1	-	<u></u>	-	-	-	-	-	<u></u>	-
UC-0026	-	☆	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	<u></u>	-
UC-0027	-	1	-		-	-	-	-	-	1	-
UC-0028	-	^	-		-	-	-	-	-	^	-
UC-0029	-		-	_	-	-	-	-	-	1	-
UC-0030	-	1	-		-	-	-	-	-		-
UC-0031	-	^	-		-	-	-	-	-	^	-
UC-0033	-	^	-		-	-	-	-	-		-
UC-0034	3	<u></u>	-	-		-	-	-	-	-	-
UC-0036	<u> </u>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0037	<u> </u>	-	-	-	-	-	-	1	-	-	1
UC-0041	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0042	_	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0043	-	-	<u> </u>	_	-	_	-	-	-	-	_
UC-0044	-	-	<u> </u>	_	_	-	-	-	-	-	_
UC-0045	-	-	<u> </u>	_	_	_	-	-	-	-	_
UC-0045	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0046	-										
UC-0047		-	<u> </u>	-	-	-	-	-	-	-	-
	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0049	-	-	<u></u>	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0050	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0051	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0052	-	-	Î	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0053</u>	-	-	Î	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0054	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0055	<u></u>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0056	-	-	<u></u>	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0057	^	^	-		-	-	-	-	-	-	-
UC-0058	-	1	-		-	-	-	-	-	1	-
UC-0059	-	1	-		-	-	-	-	-	^	-
UC-0060	-		-	_	-	-	-	-	-	1	-
UC-0062	-	<u> </u>	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	À	-
UC-0063	-	1	-		-	-	-	-	-		-
UC-0064	-	<u></u>	-	<u></u>	-	-	-	-	-	<u></u>	-
UC-0065	-	<u></u>	-	<u></u>	-	-	-	-	-	<u></u>	-
UC-0066	-	<u></u>	-	<u></u>	-	-	-	-	-	<u>_</u>	-
UC-0067	-	<u> </u>	-	<u>-</u>	-	-	-	-	-	<u>-</u>	-
UC-0068	-	<u> </u>	-	<u>-</u>	-	-	-	-	-	<u>-</u>	-
UC-0069	<u></u>	-	-	-	_	_	-	-	-	-	-
UC-0070	<u> </u>	-	-	_	_	-	-	-	-	-	-
UC-0071	<u> </u>	<u></u>	_		<u></u>	_	_			_	_
UC-0071	<u> </u>	<u></u>	-		3			-	-	-	<u>-</u>
UC-0073	<u></u>	<u></u>	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	<u> </u>
	<u></u>	<u></u>									
UC-0074			-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	<u> </u>
UC-0075	<u> </u>	<u>†</u>	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	<u> </u>
UC-0076	<u></u>	<u></u>	-	-	<u></u>	-	-	-	-	-	<u></u>
UC-0077	<u> </u>	<u> </u>	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	<u></u>
UC-0078	<u> </u>	<u> </u>	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	<u> </u>
UC-0079	<u> †</u>	<u> </u>	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-	<u> </u>
UC-0080	<u></u>	1	-	-	<u></u>	-	-	-	-	-	^
UC-0081	☆	1	-	-	1	-	-	-	-	-	1
UC-0082	^	^	-	-	<u></u>	-	-	-	-	-	_
UC-0083			-	-		-	-	-	-	-	_
							==				

	1	-	-	-	1	-	-	-	-	- 1	-
UC-0085	<u></u>	-	-	-	<u></u>	-	-	-	-	-	-
UC-0086	<u></u>	-	-	-	<u></u>	-	-	-	-	-	-
UC-0087	<u></u>	-	-	-	<u></u>	-	-	-	-	-	-
UC-0088	<u> </u>	-	-	-	<u></u>	_	-	_	_	-	-
UC-0089	<u>-</u>	-	-	-	<u></u>	_	-	_	_	_	-
UC-0090	-	-	-	-	-	_	À	<u></u>	_	_	<u>\$</u>
UC-0091	-	-	-	-	_	_	<u>-</u>	<u> </u>	_	_	<u> </u>
UC-0092	-	-	-	-	_	_	<u> </u>	<u></u>	_	_	<u>-</u>
UC-0093	-	-		-	_	_	<u>-</u>	<u> </u>	_	_	<u>-</u>
UC-0094	-	-	_	-	<u></u>	_	-	<u> </u>	_	_	<u> </u>
UC-0095	_	-	_	_		_	<u>\$</u>	<u> </u>	_	_	<u></u>
UC-0096	-	-	_	-	_	_	<u>-</u>	<u> </u>	_	_	<u>-</u>
UC-0097	-	-	-	-	_	_	<u> </u>	<u> </u>	_	_	3
UC-0098	-	<u> </u>	-	<u></u>	_	_			_	<u></u>	-
UC-0099			-		-						
UC-0100	-	£ £	-	£ £	-	-	-	-	-	÷	-
UC-0101				-				-	-	<u> </u>	-
UC-0102	-	-	-	-	-	-	<u> </u>	-	-		-
UC-0103	-	-	-	-	-	-	± ±	-	-	±	-
UC-0104	-	-	-	-	-	-	<u> </u>	-	-	<u> </u>	-
UC-0105	-	-	-	<u> </u>	-		<u> </u>		-	<u> </u>	-
UC-0106	-	-	-		-	_	<u> </u>			<u> </u>	-
UC-0107	-	-	_		_	_	<u> </u>	_	-	<u> </u>	-
UC-0108	-	-	_	-	_	_	<u> </u>	_	_	<u> </u>	-
UC-0109	-	-	_	-	_	<u></u>	-	_	_		-
UC-0110	-	-	_	-	_	<u> </u>	_	_	_	_	-
UC-0111	_	_	_	_	_	<u></u>	_	_	_	_	-
UC-0112	_	-	_	_	_	<u></u>	_	_	_	_	-
UC-0113	-	-	-	-	_	<u> </u>	_	_	_	_	-
UC-0114	-	-	-	-	_	<u></u>	_	_	_	-	-
UC-0115	-	-	-	-	_	<u>-</u>	_	_	_	_	-
UC-0116	-	-	-	-	-	<u></u>	-	_	_	_	-
UC-0117	-	-	-	-	-	<u></u>	-	_	_	-	-
UC-0118	-	-	-	-	-	<u></u>	-	-	-	-	-
UC-0119	-	-	-	-	-	<u></u>	-	-	-	-	-
UC-0120	-	-	-	-	-	<u> </u>	-	-	-	-	-
UC-0121	-	-	-	-	-	-	-	-	^	-	-
UC-0122	-	-	-	-	-	_	-	_	3	-	-
UC-0123	-	-	-	-	-	-	-	-	3	-	-
UC-0124	-	-	-	-	-	-	-	-	<u></u>	-	-
UC-0125	-	-	-	-	-	-	-	-	<u></u>	-	-
UC-0126	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC-0127	-	-	-	-	-	-	-	-	<u></u>	-	-
UC-0128	-	-	-	-	-	-	^		-	-	^
UC-0129	-	-	-	-	-	-	<u>\$</u>	☆	-	-	<u>\$</u>
UC-0130	-	-	-	-	-	-	÷	∱	-	-	÷
UC-0131	-	-	-	-	-	-	<u></u>	☆	-	-	<u>^</u>
UC-0132	-	-	-	-	-	-			-	-	
UC-0133	-	-	-	-	-	-			-	-	<u></u>
UC-0134	-	-	^	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-0135	-	^	-	<u></u>	-	-	-	-	-	<u></u>	-

Matriz de rastreabilidad: Matriz de trazabilidad de objetivos

TRM- 0002	IRQ- 0001	IRQ- 0002	IRQ- 0003	IRQ- 0004	IRQ- 0005	IRQ- 0006	IRQ- 0007	IRQ- 0008	IRQ- 0009	IRQ- 0010	IRQ- 0011	IRQ- 0012	IRQ- 0013	IRQ- 0014	IRQ- 0015	IRQ- 0016	IRQ- 0017
<u>UC-</u> 0013	^		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0014			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0015	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0016	^	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0017			-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC-	1	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	^	-	-

0020												<u></u>					
<u>UC-</u> 0021	1	^	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0022	1		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-
UC- 0023	Î	Ĵ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0024	1	Ĵ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0026	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0027		-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-
UC- 0028		-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-
UC- 0029		-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-
UC- 0030		-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-
UC- 0031		-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-
UC- 0033		-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-		-	-
UC- 0034	-	-	-	-	-	^	-	^	Ĵ	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0036	-	-	-	-	-	-	-	Î	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0037	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	Î	-	-	-	-
UC- 0041	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0042	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0043	-	-	-	-	\$	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0044	-	-	-	-	\$	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0045	-	-	-	-	\$	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0046	-	-	-	-	-	Î	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0047	-	-	-	-	-	Î	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0048	-	-	-	-	-	3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0049	-	-	-	-	-	3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0050	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0051	-	-	-	-	-	-	^	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0052	-	-	-	-	-	-	^	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0053	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0054	-	-	-	-	-	-	^	-		-	-	-		-	-	-	-
UC- 0055	-	-	-	-	-	-	-	Î	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0056	-	-	-	-	-	-	3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0057	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0058	Î	Î	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0059	1	Ĵ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0060	1	-	Î	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0062	1	Ĵ	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0063	3	-	1	-	-	-	-	-		-	-	-		-	Î	-	-
UC- 0064	Î	Î	-	-	-	-	-	-		-	-	-		-	-	-	-
UC- 0065	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0066	1	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
11	1									1					1		

<u>UC-</u> 0067	_	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	_	-	-	\$	-	-
UC- 0068	Î	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0069	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0070	-	-	-	-	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0071	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	1	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0072	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	1	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0073	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	\$	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0074	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0075	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	-	-	1	-	-
<u>UC-</u> 0076	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0077	-	-	-	-	-	-	-	-	1	Î	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0078	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0079	-	-	-	-	-	-	-	-	1	Î	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0080	-	-	-	-	-	-	-	-	Ì	Î	-	-	-	-	-	-	
<u>UC-</u> 0081	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0082	-	-	-	-	-	-	-	-	_	\$	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0083	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0084	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-
UC- 0085	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0086	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3	-	-	-	-	-	-
UC- 0087	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	\$	-	-	-	-	-	-
UC- 0088	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	3	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0089	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-
UC- 0090	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	1	-	-	-	-
UC- 0091	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	1	-	-	-	-
UC- 0092	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	1	-	-	-	-
UC- 0093	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	1	-	-	-	-
UC- 0094	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	3	-	-	-	-
UC- 0095	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	1	-	-	-	-
UC- 0096	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	1	-	-	-	-
UC- 0097	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	-	1	-	-	-	-
UC- 0098	1	3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
UC- 0099	3	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0100	1	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0101	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0102		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0103		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0104	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC- 0105	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-	-
UC-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	\$	-	-

<u>0106</u>																	
<u>UC-</u> 0107	Î	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	-	-
UC- 0108	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Ì	-	-
<u>UC-</u> 0109	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	1
UC- 0110	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1
<u>UC-</u> 0111	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	1
UC- 0112	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	1
UC- 0113	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	_
UC- 0114	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Ì	-
<u>UC-</u> 0115	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	\$
<u>UC-</u> 0116	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1	-
UC- 0117	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1
UC- 0118	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	\$
UC- 0119	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	1
<u>UC-</u> 0120	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	1
UC- 0121	-	-	-	-	^	-	-	-	-	-	-	-	-	1	†	-	1
UC- 0122	-	-	-	-	^	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	1
<u>UC-</u> 0123	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	1
<u>UC-</u> 0124	-	-	-	-	1	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	1
<u>UC-</u> 0125	-	-	-	-	^	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	1
<u>UC-</u> 0126	-	-	-	-	3	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	1
<u>UC-</u> 0127	-	-	-	-	Ì	-	-	-	-	-	-	-	-	1	1	-	\$
<u>UC-</u> 0128	-	-	-	-	-	-	-	-	-	^	-	^	^	-	-	-	-
UC- 0129	-	-	-	-	-	1	-	-	-	^	-	^	1	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0130	-	-	-	-	-	-	-	-	-	^	-	^	1	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0131	-	-	-	-	-	ı	-	-	-	^	-	1	^	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0132	-	-	-	-	-	-	-	-	-	^	-	^	1	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0133	-	-	-	-	-	-	-	-	-	^	-	^	1	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0134	-	-	-	-	-	ı	^	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>UC-</u> 0135	Î	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	Î	-	-

Matriz de rastreabilidad: Matriz de trazabilidad de requisitos de informacion