

Manuel Du Jeu : Libérez Capone



Jeu crée par l'entreprise Monkey Studios.

Toutes reproductions ou utilisations des scripts sont interdites sous peine de poursuites.





Sommaire :



Introduction : page 1

Votre personnage : page 2

But du jeu et astuces : page 3

Les commandes : page 4

Support technique : page 5



Introduction :

Nous sommes dans les années 30 aux Etats-Unis et plus précisément à Chicago, où le combat contre la prohibition fait rage.

Des centaines de bars clandestins apparaissent et servent de l'alcool prohibé, faisant de Chicago une ville sans foi ni loi.

La corruption des fonctionnaires est maître et nombre de truands se remplissent les poches de fameux billets à l'effigie de Benjamin Franklin.

Cependant, Eliot Ness et ses incorruptibles luttent malgré tout farouchement contre l'Outfit de Chicago et son sanguinaire parrain Al Capone.

En effet, après s'être débarrassé de la mafia irlandaise de Bugs Moran durant la terrible nuit de la Saint-Valentin, il règne avec une main de maître sur la « Windy City ».

Al Capone devient l'ennemi public numéro 1 et doit faire face à présent au gouvernement américain, incarné par le FBI.

Mais malgré les centaines d'interventions dans les distilleries clandestines et les nombreuses arrestations de membres du gang, Al Capone demeure intouchable et continue ses manigances.

Mais le vent allait tourner pour le patron de la mafia italienne et après des années de perquisitions, d'enquêtes, d'analyses de preuves, Al Capone est accusé de fraude fiscale et doit passer en jugement le 6 octobre 1931.

Malgré une énième et dernière tentative de corruption du jury, Al Capone est déclaré coupable et condamné à 11 ans de prison ferme.

Il est envoyé à la célèbre prison d'Alcatraz, 19 août 1934.



Votre personnage :

Vous incarnez bien évidemment, le célèbre mafieux Al Capone, retenu dans la prison d'Alcatraz.




Après avoir tenté de soudoyer le gardien, vous êtes placé en isolement.

Jusqu'à présent, votre plan se déroule à merveille car vous êtes maintenant libre de préparer une tentative d'évasion !

Muni, d'une simple cuillère, vous décidez de creuser un tunnel pour aller reconquérir votre empire aux mains de vos ennemis.

Al Capone est connu pour être dénué de sentiments et n'a comme obsessions que l'argent et le pouvoir.

Il n'hésite pas à tuer et sacrifier des milliers de personnes pour son intérêt personnel. 

Il est devenu l'archétype de l'anti-héros et du gangster.

Tachez de lui ressembler un maximum si vous voulez réussir votre évasion, ne faites paraître aucun état-d'âmes.


Bonne chance, vous en aurez besoin...

But du jeu et astuces:

Le but du jeu est de creuser un maximum en profondeur sans mourir.

Il existe plusieurs types de blocs où certains ont des particularités.


En effet, les caisses de TNT vous font perdre de la vie et doivent être détruite une à une avec 5 coups de cuillères. 

Les caisses brunes ne se détruisent pas entre elles, vous devez les détruire une par une. 

Les caisses blanches ont un petit temps de latence avant de disparaître. 

Attention, Al Capone est atteint de la syphilis, une maladie grave contracté durant sa jeunesse. Il perd donc de la vie petit à petit.

Pour en regagnez, n'hésitez pas à attraper les seringues de vie que vous trouverez sur votre chemin ! 

Vous avez trois vies maximums, vous perdez une vie lorsque votre barre de vie est épuisée ou vous vous faites écraser par un bloc. Prenez-en donc soin. 

Vous avez aussi la possibilité de défier vos partenaires en comparant vos scores à la fin de chaque partie ! Vous les retrouverez dans le menu, dans l'onglet « Meilleurs scores ».



Les commandes :

Les commandes du jeu vous sont rappelées dans l'onglet « Comment jouer dans le menu ».

Comment jouer ?

règles:

- Le but du jeu est de creuser le plus bas possible afin d'établir un score

Commandes:

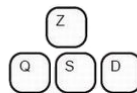
Mettre le jeu en pause:



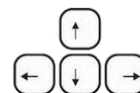
casser le bloc visé:



Déplacement du personnage:



ou



Etant donné que notre jeu est chronophage, nous avons intégré un bouton pause pour que vous puissiez prendre le temps d'aller respirer l'air frais entre deux niveaux avant de vous replonger dans l'univers de « Libérez Capone ».

Pour faire « Pause », il vous suffit d'appuyer sur la touche P.



Support technique :

Nous sommes une entreprise d'informatique très récente et encore en pleine expansion.

Si vous rencontrez des problèmes d'installation ou de comptabilité avec votre matériel, veuillez contacter notre service d'après-vente au +33 3 58 54 97 32 ou par mail à l'adresse suivante : 293100@supinfo.com.

Par ailleurs nous vous invitons à vous intéresser de plus près à notre petite start-up, en effet nous avons d'autres jeux en production qui pourraient potentiellement vous plaire comme un labyrinthe en Assembleur..

Nous vous remercions de votre coopération et vous souhaitons le meilleur des moments sur nos jeux-vidéos.

Notre équipe :

- Léo Auvray (Responsable Développement)
- Maxence Lux (Développeur et Designer)
- Benoit Diemer (Designer)
- Samuel Weissgerber (Coordinateur technique)

