Zadanie 1. Prostokat

Dane sa:

liczba całkowita *n* większa od 1 zbiór *A* zawierający *n* dodatnich, różnych liczb całkowitych liczba pierwsza *p*

Zadanie 1.1. (0-2)

Dla danych z każdego wiersza w tabeli oblicz największe pole powierzchni prostokąta, które nie jest podzielne przez p, a długości sąsiednich boków tego prostokąta są różne (nie może on być kwadratem) i należą do zbioru A. Zapisz pole tego prostokąta w kolumnie S. Jeżeli taki prostokąt nie istnieje, jako wynik podaj liczbę 0 (zero).

Zbiór A	p	S – pole szukanego prostokąta lub 0 (zero), jeśli nie można zbudować takiego prostokąta
(5, (1), 25° 7 i 11	3	77
15.(12),10.65,1 12.6 = 72	(5)	72
6,28,7,(12) 10, 14, 5, 9, 4, 8,(18) 18 12 - 216	7	216
4,34, 16,8,6,22, 14, 12, 2,0 Fix	2	

Zadanie 1.2. (0-4)

Zapisz (w postaci pseudokodu, listy kroków lub w wybranym języku programowania) algorytm obliczający największe pole powierzchni prostokąta, które nie jest podzielne przez p, a długości sąsiednich boków tego prostokąta należą do zbioru A i są różne.

Przy ocenie brana będzie pod uwagę złożoność obliczeniowa Twojego algorytmu.

Uwaga:

W zapisie algorytmu możesz wykorzystywać tylko następujące operacje arytmetyczne: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie całkowite i obliczanie reszty z dzielenia.

Specyfikacja:

Dane:

n – liczba całkowita większa od 1

A[1..n] – tablica zawierająca n różnych, dodatnich liczb całkowitych

p – liczba pierwsza

Wynik:

największe pole powierzchni prostokąta, które nie jest podzielne przez p,
 a długości sąsiednich boków tego prostokąta są różne i zawarte w tablicy A;
 jeśli nie można zbudować takiego prostokąta, wynikiem powinno być 0 (zero)

Lista kroków:

Algorytm
1. Zacanij celgorytm
2. Waytaj liesba cathowita n
3. Nosietal tablice A[1n]
4. Posortij tablica A vosnaco, orgh tak
aby liozba w n-tym miejsky tablicy.
. byta najwielosza
5. Zainiqui zmienne a, b, w
6. Prypisz wartość zmiennej: w:=n
F. Przypisz wartość zmiennej: a: = ALWI
8. Jesti wynik driatania: a mod p
rowna sia 0 oraz w>0, to prupisz
zmienne: w: = w-1 oraz wice
do 7. kroky: Jesti w = 0, to projets do 12. kroky
9. Przypisz wartość zmiermej: 0: = ALWI
10. Jesti wynik dziatania 6 mod p jest równy 0.
lub a = 6) oraz (w>0), to wróc do 9 lody.
Jesti w = 0, to prejote do 12. kroku
11. Jesti w > 0, to S: = a · 6 oraz
wyprowack wynik: S.
12. Zako rez algorytim
13. Zako říz algorytim mod-veszta z dráclema

Wypelnia egzaminator

Nr zadania 1.1. 1.2.

Maks. liczba pkt. 2 4

Uzyskana liczba pkt.

cathowitego

MIN_IR Wydaje mi sią je z tożoność obliczeniowa jest bardzo

MIN_IR / dobra, bo najpierw posortowatem tablica (i nie trzeba

za kardym sprawckać ktora liozba jest największa)

Zadanie 2. Rekurencja

Funkcja licz (x) przyjmuje jako argument dodatnią liczbę całkowitą x, natomiast jako wynik daje pewną liczbę całkowitą.

Uwaga: *div* – dzielenie całkowite, *mod* – reszta z dzielenia całkowitego.

Zadanie 2.1. (0-2)

X

Uzupełnij tabelę – podaj wartość *licz* (x) dla podanych argumentów x.

11		2	
13		Q	
21		1	
32		-4	(11) ~2 2 w 27
Miejsce na obliczen	ia	x div 2 -> lion x div 2 -> lion x div 2 -> lion	(5) -> 1 2 W2
X	lioz (x div2)	x div 2 -> livz	(1) ->1 ×
13/1	2	1 x 1 w 11	ioz (xolirz)
6 2		21 0 5	1
3 1	2	10 1	0
1		5 0	1
		2 1	0
	odnikaje ja kõpa abec		1
			MIN_1R

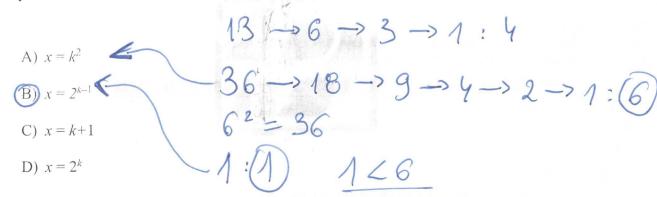
licz(x)



Zadanie 2.2. (0-2)

Dana jest dodatnia liczba całkowita *k*. Jaka jest najmniejsza dodatnia liczba całkowita *x*, dla której obliczanie wartości licz(x) wymaga dokładnie *k* wywołań funkcji licz, licząc także pierwsze wywołanie licz(x)? Podkreśl prawidłową odpowiedź.

Przykład: obliczenie licz (13) wymaga dokładnie 4 wywołań funkcji licz.





128

Zadanie 2.3. (0-2)

Podaj najmniejszą liczbę całkowitą x większą od 100, dla której wynikiem wywołania licz (x) będzie 0.

Wypelnia

egzaminator

Nr zadania 2.1. 2.2. 2.3.

Maks. liczba pkt. 2 2 2

Uzyskana liczba pkt.

137153163

137142856

111 0000° 112 137142856112

1 2 4 8 16 33 67 135 Strong 5 2 8

1110000

Zadanie 3. Test

Oceń prawdziwość podanych zdań. Zaznacz P, jeśli zdanie jest prawdziwe, albo F – jeśli jest fałszywe.

W każdym zadaniu punkt uzyskasz tylko za komplet poprawnych odpowiedzi.

Zadanie 3.1.(0-1)

Po wykonaniu podanego zapytania SQL do pewnej bazy danych wyniki będą zawsze uporządkowane niemalejąco według pola *nazwa*.

1.	SELECT nazwa, wartosc FROM dane ORDER BY wartosc, nazwa	Р	X
2.	SELECT nazwa, wartosc FROM dane ORDER BY nazwa	Y	F
3.	SELECT nazwa, sum(wartosc) FROM dane GROUP BY nazwa	Р	X
4.	SELECT nazwa, sum(wartosc) FROM dane GROUP BY nazwa ORDER BY nazwa	P	F

Zadanie 3.2. (0-1)

Rozważ następujące zapytanie SQL do pewnej bazy danych:

SELECT pesel, COUNT(*)

FROM samochody

WHERE pesel NOT IN (SELECT pesel FROM dokumenty_zastrzezone)

GROUP BY pesel HAVING COUNT(*) > 1

Po wykonaniu tego zapytania w odpowiedzi

1.	ten sam numer PESEL może pojawić więcej niż jeden raz.	P	X
2.	nie pojawi się żaden numer PESEL, który jest zapisany w tabeli dokumenty_zastrzezone.	P	F
3.	otrzymasz tabelę o 2 kolumnach.	P	F
4.	przy odpowiednich danych może pojawić się wiersz "82122302134, 1".	P	X

Uwaga: kolumna pesel zawiera numery PESEL.



Zadanie 3.3. (0-1)

Pewien oszust chce rozesłać wiadomość, podszywając się pod Jana Kowalskiego, ale nie zdołał wykraść żadnych należących do Jana haseł ani innych prywatnych informacji. Posiada jednak klucz publiczny Jana Kowalskiego, który ten udostępnił w sieci, a także znaleziony w internecie adres e-mail Jana. Może zatem

	1.	założyć konto "Jan Kowalski" w serwisie społecznościowym i stamtąd rozsyłać wiadomości.	Y	F
)	2.	na podstawie klucza publicznego Jana Kowalskiego szybko wygenerować jego podpis cyfrowy.	Р	
	3.	na podstawie klucza publicznego Jana Kowalskiego szybko obliczyć jego klucz prywatny.	P	X
>	4.	rozsyłać listy elektroniczne, które w nagłówku "Od:" będą miały adres e-mail Jana Kowalskiego.	X	F



	Nr zadania	3.1.	3.2.	3.3.
Wypełnia	Maks. liczba pkt.	1	1	1
egzaminator	Uzyskana liczba pkt.			