

- Wyszukiwanie minimum i maksimum (również jednocześnie)
- Test pierwszości metodą naiwną
- Wyznaczanie NWD i NWW (algorytm Euklidesa)
- Obliczanie pierwiastka kwadratowego metodą Newtona-Raphsona
- Obliczanie całki metodą prostokątów (również pola funkcji)
- Obliczanie całki metodą trapezów (również pola funkcji)
- Wyznaczanie miejsca zerowego funkcji metodą połowienia (bisekcji)
- Przeszukiwanie liniowe tablicy
- Przeszukiwanie liniowe tablicy z wartownikiem
- Sito Eratostenesa
- Sortowanie bąbelkowe
- Sortowanie przez wstawianie
- Sortowanie przez wybór
- Szyfr Cezara
- Szyfr Vigenere'a
- Ciąg Fibonacciego
- Schemat Hornera
- Wieża Hanoi
- Odwracanie ciągu znaków
- Przeszukiwanie binarne
- Sortowanie przez scalanie
- Sortowanie szybkie
- Obliczanie silni
- Wydawanie reszty metodą zachłanną
- Szyfr przestawieniowy z kluczem
- Sortowanie pozycyjne
- Zamiana systemu dziesiętnego na dowolny
- Zamiana dowolnego systemu na dziesiętny
- Sortowanie pozycyjne
- Kodowanie Huffmana
- Liczby doskonałe
- Rozkład na czynniki pierwsze
- Szybkie podnoszenie do potęgi
- Sortowanie kubełkowe
- Badanie przynależności punktu do odcinka
- Badanie przynależności punktu względem prostej
- Wyszukiwanie wzorca w tekście
- Sprawdzanie, czy ciąg jest palindromem
- Sprawdzanie, czy dany ciąg jest anagramem innego ciągu
- Znajdowanie elementu występującego najczęściej
- Metoda eliminacji Gaussa
- Obliczanie wyrażeń zapisanych w odwrotnej notacji polskiej