Poziome serca

XIV OIJ, zawody I stopnia, tura ukryta

14 października 2019 – 13 stycznia 2020



5 s Limit czasu: 256 MB Limit pamięci:

poz

Kod zadania:

Uwaga. To zadanie różni się (nieznacznie) od zadania z tury otwartej: w tym zadaniu serca należy wypisywać poziomo, a nie pionowo.

Informatycy też ludzie, a więc potrzebują trochę miłości. Bajtek właśnie postanowił wyznać miłość pięknej Bajtolinie i w tym celu postanowił narysować jej N serduszek w ASCII art, złożonych ze znaków małpy (@).

Jedno serduszko wygląda następująco:



Bajtek chciałby, żeby serduszka były wypisane obok siebie, z odstępem równym dokładnie 1 spację (patrz przykłady).

Napisz program, który wczyta liczbę N serduszek, które chce uzyskać Jasio i wypisze na standardowe wyjście N serduszek w formacie opisanym powyżej.

Wejście

W pierwszym (jedynym) wierszu wejścia znajduje się jedna liczba naturalna N, określająca liczbę serduszek do wypisania. Liczba ta będzie równa co najmniej 1 i co najwyżej 100 000.

Wyjście

Twój program powinien wypisać na wyjście dokładnie N serduszek, jedno obok drugiego. Pomiędzy każdymi dwoma wypisanymi serduszkami ma być pojedynczy odstęp.

Przykłady

۸۸/۵	iście	dla	tectu	poz0a:
vve	ISCIE	uia	LESLU	DOZUA.

2

Wyjście dla testu poz0a:

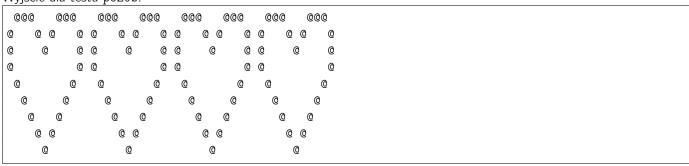
000 0 0 0 @ @ 0 @ @ 0 0 @ 0 @ 0 0 @ @



Wejście dla testu poz0b:

4

Wyjście dla testu poz0b:



Pozostałe testy przykładowe

- test poz0c: N = 99999

Ocenianie

Poniższa tabela opisuje dodatkowe warunki, które spełniają pewne grupy testów oraz liczbę punktów, którą można otrzymać za rozwiązanie jedynie testów spełniające te warunki.

Dodatkowe ograniczenia	Liczba punktów
N = 1	11
$N \leq 5$	33
$N \le 1000$	66