

#Cuenta: 315252884

Grupo: 09

Proyecto

Objetivo

El alumno deberá aplicar y demostrar los conocimientos adquiridos durante todo el curso.

Descripción

El alumno deberá seleccionar una fachada y un espacio que pueden ser reales o ficticios y presentar imágenes de referencia de dichos espacios para su recreación 3D en OpenGL.

Interacciones

Una vez iniciado el programa, se hará uso de las teclas 'W', 'A', 'S', 'D' para poderse mover dentro del espacio.

Alcance del proyecto

El alcance del proyecto es visualizar cada uno de los espacios de manera correcta, así como poder observar los personajes característicos del ambiente. En este caso, el personaje "Bob Esponja" se encuentra en la cocina; el personaje "Don Cangrejo" se encuentra en su oficina; "Patricio" se encuentra en la entrada del crustáceo cascarudo; "Plankton" se encuentra en una de las mesas (anímate a buscarlo 😊).

De igual modo, se recrearon diferentes objetos como la estufa, escritorio de Don Cangrejo junto con su caja fuerte (investiga que hay dentro de la caja fuerte), los condimentos de cátsup y mostaza en las diferentes mesas, mesas para el local y para terminar, pequeños objetos que hacen que el ambiente del proyecto sea mas realista (diferentes barriles, escaleras, etcétera).

Limitantes

Las limitantes del proyecto son que no presentan animaciones 😞 y principalmente debemos tener en cuenta que los objetos que he recreado no son solidos por dentro, por lo tanto si con la cámara nos "metemos" se verán los objetos por dentro.