

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по практической работе №3
по дисциплине «Теория принятия решений»
Тема: Бесконечные антагонистические игры

Студентка гр. 7381

Алясова А.Н.

Преподаватель

Попова Е.В.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучение различных инструментальных средств для решения задач поддержки принятия решения, а также овладение навыками принятия решения на основе задач астрономии.

Основные теоретические положения.

Используя соответствующие программы на языке C++ решить задачи принятия решения в астрономии.

Постановка задачи.

1. Скачать файлы по ссылке. Ликвидируйте баги и создайте приложение из интерфейсных и клиентских модулей (понадобятся APC_Const, APC_Math, APC_PrecNut, APC_Spheric, APC_Sun, APC_Time, APC_VecMat3D, GNU_iomanip, Coco). Укажите какие изменения произведены в файлах.

2. Провести циклические преобразования координат в зависимости от варианта. Выбрать system X , format Y , coordinates Z , equinox K , origin L , epoch M . Узнать координаты точки равноденствия в эпоху N . Перейти к O координатам. Перейти к P координатам. Вернуться к исходной точке. Определить погрешность.

3. Вывести значение данного угла X в 5 различных форматах, используемых в приложении. Сделать выводы.

Индивидуализация.

Вариант 11.

X	Y	Z	K	L	M	N	O	P
e	p	Все по 20, расстояние – половина астрономической единицы	1970.0	g	1990 первого января, 0 часов	2000.0	a	h

Задача №2.

По заданной модифицированной юлианской дате $MJD = 3432.1$ получить эклиптические и экваториальные координаты.

Выполнение работы.

1) Ликвидируем баги и создадим приложение из интерфейсных и клиентских модулей.

В APC_Math удалим следующую строчку:

```
os.setf(flags); // restore output stream format flags
```

Рисунок 1

В APC_PrecNut и APC_Spheric добавим следующие строчки:

```
Mat3D R_x(double RotAngle);  
Mat3D R_y(double RotAngle);  
Mat3D R_z(double RotAngle);
```

Рисунок 2

В APC_Sun добавим следующую строчку:

```
Mat3D R_x(double RotAngle);
```

Рисунок 3

В GNU_iomanip удалим следующие строчки:

```
namespace{  
ostream& left (ostream& os){os.setf(ios::left ,ios::adjustfield); return os;};  
ostream& right(ostream& os){os.setf(ios::right,ios::adjustfield); return os;};  
ostream& fixed(ostream& os){os.setf(ios::fixed,ios::floatfield); return os;};  
ostream& showpos (ostream& os){os.setf(ios::showpos); return os;};  
ostream& noshowpos(ostream& os){os.unsetf(ios::showpos); return os;};  
}
```

Рисунок 4

В Coco.cpp заменим тип возвращаемого значения функции main на int:

```
int main() {
```

Рисунок 5

Сборку приложения произведём следующим образом:

```
g++ -std=c++11 Coco.cpp APC_VecMat3D.cpp APC_Math.cpp  
APC_PrecNut.cpp APC_Spheric.cpp APC_Sun.cpp APC_Time.cpp
```

Рисунок 6

2) Проведём циклические преобразования координат. Результаты представлены на рис. 7–11.

```

COCO: coordinate conversions
(c) 1999 Oliver Montenbruck, Thomas Pfleger

New input:

Reference system (e=ecliptic,a=equator) ... e
Format (c=cartesian,p=polar)           ... p
Coordinates (L [o ' "] B[o ' "] R)      ... 20 20 20.0 20 20 20.0 0.5
Equinox (yyyy.y)                        ... 1970.0
Origin (h=helioentric,g=geocentric)     ... g
Epoch (yyyy mm dd hh.h)                ... 1990 1 1 0.0

Geocentric ecliptic coordinates
(Equinox J1970.0, Epoch 1990/01/01 00.0)

(x,y,z) = ( 0.43959680, 0.16295108, 0.17378608)

      o ' "          o ' "
L = 20 20 20.00    B = +20 20 20.0    R = 0.50000000

```

Рисунок 7 – Исходная точка

```

Enter command (?=Help) ... p
New equinox (yyyy.y) ... 2000.0

Geocentric ecliptic coordinates
(Equinox J2000.0, Epoch 1990/01/01 00.0)

(x,y,z) = ( 0.43839217, 0.16615008, 0.17380003)

      o ' "          o ' "
L = 20 45 23.92    B = +20 20 26.1    R = 0.50000000

```

Рисунок 8 – Координаты точки равноденствия в эпоху N.

```

Enter command (?=Help) ... a

Geocentric equatorial coordinates
(Equinox J2000.0, Epoch 1990/01/01 00.0)

(x,y,z) = ( 0.43839217, 0.08330604, 0.22554912)

      h m s          o ' "
RA = 0 43 02.26    Dec = +26 48 51.0    R = 0.50000000

```

Рисунок 9 – Переход к О координатам.

```

Enter command (?=Help) ... h

Heliocentric equatorial coordinates
(Equinox J2000.0, Epoch 1990/01/01 00.0)

(x,y,z) = ( 0.26010919, 0.97053782, 0.61023476)

      h   m   s           o   '   "
RA = 4 59 59.28    Dec = +31 16 17.1    R = 1.17557940

```

Рисунок 10 – Переход к Р координатам.5

```

Enter command (?=Help) ... e

Heliocentric ecliptic coordinates
(Equinox J2000.0, Epoch 1990/01/01 00.0)

(x,y,z) = ( 0.26010919, 1.13318849, 0.17382167)

      o   '   "           o   '   "
L = 77 04 20.67    B = + 8 30 10.6    R = 1.17557940

Enter command (?=Help) ... p
New equinox (yyyy.y) ... 1970.0

Heliocentric ecliptic coordinates
(Equinox J1970.0, Epoch 1990/01/01 00.0)

(x,y,z) = ( 0.26839147, 1.13126758, 0.17374292)

      o   '   "           o   '   "
L = 76 39 12.33    B = + 8 29 56.7    R = 1.17557940

Enter command (?=Help) ... g

Geocentric ecliptic coordinates
(Equinox J1970.0, Epoch 1990/01/01 00.0)

(x,y,z) = ( 0.43959680, 0.16295108, 0.17378608)

      o   '   "           o   '   "
L = 20 20 20.00    B = +20 20 20.0    R = 0.50000000

```

Рисунок 11 – Возвращение к исходной точке.

Сравним значения с рис. 7. Все значения совпали.

3) Решим задачу №2. По заданной модифицированной юлианской дате MJD получим эклиптические и экваториальные координаты. Значение $MJD = 3432.1$.

Для решения задачи возьмем вектор (4, 3, 5) и допишем следующие строчки кода в Coso.cpp:

```
double MJD = 3432.1;
double T = (MJD - 2400000.5)/36525;
Vec3D m_R(4,3,5);
cout << " (x,y,z) = " << fixed << setprecision(8) << setw(12) << m_R << endl;
cout << "ecliptical coordinates" << endl;
Vec3D m_R1 = Equ2EclMatrix(T) * m_R; // Ecliptic;
cout << " (x,y,z) = " << fixed << setprecision(8) << setw(12) << m_R1 << endl;
cout << " o ' \" o ' \" " << endl;
cout << " L = " << setprecision(2) << setw(12) << Angle(Deg*m_R1[phi],DMMSSs);
cout << " B = " << setprecision(1) << showpos << setw(11)
<< Angle(Deg*m_R1[theta],DMMSSs) << noshowpos;
cout << " R = " << setprecision(8) << setw(12) << m_R1[r] << endl;
cout << endl << endl;
cout << "equatorial coordinates" << endl;
Vec3D m_R2 = Ecl2EquMatrix(T) * m_R; // Equator;
cout << " (x,y,z) = " << fixed << setprecision(8) << setw(12) << m_R2 << endl;
cout << " h m s o ' \" " << endl;
cout << " RA = " << setprecision(2) << setw(11)
<< Angle(Deg*m_R2[phi]/15.0,DMMSSs);
cout << " Dec = " << setprecision(1) << showpos << setw(11)
<< Angle(Deg*m_R2[theta],DMMSSs) << noshowpos;
cout << " R = " << setprecision(8) << setw(12) << m_R2[r] << endl;
cout << endl << endl;
```

Рисунок 12 – Добавленный код

Результат работы программы представлен на рис. 14.

```
(x,y,z) = ( 4.00000000, 3.00000000, 5.00000000)

ecliptical coordinates
(x,y,z) = ( 4.00000000, 4.78304274, 3.33504155)

o ' \" o ' \"
L = 50 05 40.83 B = +28 08 28.3 R = 7.07106781

equatorial coordinates
(x,y,z) = ( 4.00000000, 0.69184008, 5.78976315)

h m s o ' \"
RA = 0 39 15.07 Dec = +54 57 52.1 R = 7.07106781
```

Рисунок 13 – Полученные эклиптические и экваториальные координаты

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены различные инструментальные средства для решения задач поддержки принятия решения, а также были освоены навыки принятия решений на основе задач астрономии. Используя соответствующие программы на языке C++ были решены задачи принятия решения в астрономии.