Лабораторная работа 1 (0001 = 1) **Ввод-вывод при помощи libc**

Версия 2024 г. — засчитывается только в 2024 г. Актуальная версия — в https://gitlab.com/illinc/gnu-asm

Цель работы: изучить размеры стандартных типов C/C++ на выбранной платформе; сопоставить размеры стандартных типов C/C++ на различных платформах; научиться использовать функции ввода-вывода libc.

Все задания данной лабораторной работы выполняются на чистом C/C++, без использования ассемблера. Как и для всего курса — если иное не указано явно, компилятор должен быть из коллекции GCC (среда Microsoft Visual Studio недопустима), подробнее в разделе «Компилятор, IDE, отладчик» регламента.

Штраф за одно пропущенное обязательное задание:

- -1 балл, если лабораторная работа сдаётся на первом занятии;
- -2 балла если на втором и последующих.

Дополнительный бонус за сдачу на первом занятии: +2 балла.

Задание на лабораторную работу

Задание Л1.31. Разработайте программу, выводящую на стандартный вывод группу, номер и состав команды при помощи функции puts() библиотеки libc.

При работе в ОС MS Windows возможны проблемы с кодировкой русского языка. Если они возникли — используйте транслит или любые доступные вам способы настройки.

Задание Л1.32. Укажите для платформы, где выполняется работа:

- ОС и разрядность ОС;
- компилятор (должен относиться к коллекции GCC/MinGW) и его версию;
- разрядность сборки (собираемая программа может работать в 32-битном режиме даже под 64-битной ОС — в режиме совместимости);
- архитектуру процессора, назначение платформы.

Компьютер с процессором x86/x86-64 под управлением GNU/Linux, BSD (в том числе Mac OS X) или MS Windows — платформа общего назначения.

При помощи оператора sizeof языка C/C++ выясните, сколько байтов занимают на выбранной платформе переменные следующих типов: char, signed char, unsigned char, char*, bool, wchar_t, short, int, long, long long, float, double, long double, size_t, ptrdiff_t, void*.

Штраф -2 балла, если выводятся только числа, без пояснений, и непонятно, где размер какого типа.

Бонус +2 **балла,** если при помощи макроса пояснения выводятся так, что в коде каждое имя типа в $\Pi1.32$ встречается единожды.

Задание Л1.33. Бонус +2 балла. Выполните измерения согласно заданию $\overline{\text{Л1.32}}$ на платформах, доступных на ВЦ (таблица $\overline{\text{Л1.1}}$).

Платформы для измерения

Таблина Л1.1

| Процессор | OC | Компилятор | разрядность сборки |
|-----------|---------------|-------------|--------------------|
| x86-64 | GNU/Linux 64 | GCC | 64 |
| x86-64 | GNU/Linux 64 | clang | 64 |
| x86-64 | GNU/Linux 64 | Intel | 64 |
| x86-64 | MS Windows 64 | GCC (MinGW) | 64 |
| x86-64 | MS Windows 64 | Microsoft | 64 |
| x86-64 | MS Windows 64 | Microsoft | 32 |

Связка GNU/Linux 64 + GCC 64 широко используется в онлайн-компиляторах. На godbolt.org (OC GNU/Linux 64) доступны сборка компиляторами GCC 64, clang 64 и ICC (Intel C++ Compiler) 64 с возможностью запуска; а также сборка без запуска для множества других компиляторов, в том числе для не-х86 процессоров.

OC MS Windows 64 и компиляторы GCC и Microsoft доступны на ВЦ локально (для дистанционных занятий — на терминале ВЦ).

Не возбраняется использование инструментов, установленных дома.

Штраф -2 балла за платформу таблицы **Л1.1**, если в аудитории она доступна 1 , а данных по ней нет.

Бонус +2 балла за платформу. При подготовке к работе выполните измерения на платформе, отсутствующей в таблице Л1.1 (укажите ОС, компилятор, режим (разрядность) сборки, архитектуру процессора, назначение платформы — без этих сведений баллы не начисляются).

Обратите внимание на размеры целочисленных типов и типов с плавающей запятой. Какие из них **на всех платформах таблицы Л1.1** имеют разрядность 16, 32, 64 бита, учитывая, что байт x86/x86-64 — октет (8 бит)?

Задание Л1.34. Разработайте программу на языке C/C++, создающую массивы из N=5 чисел и инициализирующую их N одинаковыми значениями x:

- $-\ Ms$ из 16-битных целых чисел ($x={\tt OxFADE}$);
- -Ml из 32-битных целых чисел (x=0х ADE1 A1DA);
- -Mq из 64-битных целых чисел (x = 0х C1A5 51F1 AB1E);
- -Mfs из 32-битных чисел с плавающей запятой (x из таблицы Π 1.2);
- -Mfl из 64-битных чисел с плавающей запятой (x из таблицы $\Pi1.2$).

Тип элементов каждого из массивов определите по результатам заданий Л1.32/Л1.33.

¹если платформа недоступна в лабораторной аудитории либо её убрали с ВЦ вообще (в 2021 году с ВЦ исчезла связка MS Windows 64 + GCC 32), штраф не начисляется

Варианты начальных значений элементов с плавающей запятой

Таблица Л1.2

| (№ – 1)%2 +1 | Вариант |
|-------------------------|--------------------|
| 1 | $x = \frac{5}{3}$ |
| 2 | $x = -\frac{8}{5}$ |

Не используйте тип *long* на 32/64-битных платформах, так как его размер нестабилен. На 16-битной платформе (если найдёте такую) *long* может быть использован как 32-битный тип.

Не используйте типы фиксированной разрядности $intX_t/uintX_t$, так как модификаторы размера форматных полей printf()/scanf() определены не для них, а для $short, long\ long\ u\ double$.

Выведите каждый из массивов на экран при помощи функции libc print f():

- каждый из целочисленных массивов дважды как в знаковом десятичном (формат d), так и в шестнадцатеричном (X) виде, чтобы убедиться, что короткие значения не расширены до 32 бит, а длинные не усечены; в шестнадцатеричном виде дополняйте код ведущими нулями до необходимого количества цифр (то есть: для 16-битных short используйте 04hX, для 32-битных на 32/64-битных платформах int 08X, для 64-битных на 32/64-битных платформах $long\ long$ 016llX);
- каждый из массивов с плавающей запятой также выведите дважды с двумя знаками после десятичной запятой (формат f: для float используйте .2f, для double .2lf) и в экспоненциальной форме (формат e: e и le).

Обратите внимание, что для типов, отличных от int/unsigned/float, необходимо указывать размер при помощи модификатора перед форматом ввода/вывода.

Штраф -1 балл, если вместо именованной константы N здесь и/или позже используется литерал 5.

Бонус +1 балл, если вывод массива в двух формах описан как функция и в последующих заданиях используется вызов этой функции, а не копирование и вставка; +2 балла, если эта функция описана как единый для всех массивов шаблон и принимает тип как параметр шаблона, а адрес начала M, длину N и форматы с модификатором размера как параметры функции; +3 балла, если вывод описан как единый для всех массивов макрос с соответствующими параметрами.

Задание Л1.35. Для одного из массивов M (по варианту согласно таблице **Л1.3**) выведите на экран $a\partial peca$:

Варианты массива M

Таблица Л1.3

| (№ - 1)%5 +1 | Вариант |
|-------------------------|---------|
| 1 | Ms |
| 2 | Ml |
| 3 | Mq |
| 4 | Mfs |
| 5 | Mfl |

- начала массива M;
- начального (нулевого) элемента массива &(M[0]);
- следующего (с индексом 1) элемента массива &(M[1]); при помощи функции libc printf() как указатели (формат p). Сравните полученные значения между собой и с размером элемента массива M.

Задание Л1.36. Для каждого массива M из пяти созданных введите с клавиатуры новое значение элемента M[i], i=2 при помощи функции libc scanf().

Проанализировав возвращённое scanf() значение, определите корректность ввода; при необходимости отобразите сообщение об ошибке при помощи функции libc puts(). Очистка буфера после некорректного ввода во всех заданиях данной лабораторной работы необязательна.

Выведите массивы на экран до и после ввода, каждый раз — в обеих формах, описанных в $\Lambda 1.34$; убедитесь, что элемент M[i] приобрёл ожидаемое значение, а другие элементы массива не изменились (если изменились — проверьте, верно ли вы указали модификатор размера).

В данном задании необходимо передать функции scanf() адрес M[i], а не промежуточной переменной — иначе нет смысла контролировать значение соседних элементов массива. **Штраф** -2 балла, если используется промежуточная переменная для ввода-вывода.

Задание Л1.37. Бонус +1 балл. Если поддерживается модификатор размера hh, выполните задания Л1.34 и Л1.36 также для массива Mb из N 8-битных целых чисел (0xED).

Проверяйте перед защитой, действительно ли hh поддерживается! Если некорректность ввода/вывода выяснится в процессе защиты, задание не засчитывается.

Обходной способ ввода-вывода байта (с использованием либо потоков, либо printf()/scanf()) может быть оценен на +1 балл независимо от Л1.37, но вы-

полнением Π 1.37 не является, так как неизбежно использование промежуточных переменных.

Задание Л1.38. Бонус +1 балл. Для одного из массивов M (по варианту согласно таблице Л1.3) введите с клавиатуры новое значение всех пяти элементов при помощи одного вызова функции libc scanf().

Проанализировав возвращённое scanf() значение, определите корректность ввода; при необходимости отобразите сообщение о количестве введённых и не введённых элементов.

Выведите массив на экран до и после ввода; убедитесь, что количество изменившихся элементов соответствует ожиданиям.

Задание Л1.39. Бонус +2 балла для пар, обязательное для троек. Введите с клавиатуры (каждую строку — одним вызовом scanf()):

- а) слово (строку без пробелов) s1 (формат s без модификаторов);
- б) слово s2 таким образом, чтобы принимающий его буфер гарантированно не переполнился: если буфер длины k вводить не более k-1 символов (ширина поля ввода задаётся аналогично ширине поля вывода);
- в) строку, возможно, содержащую пробелы s3 (формат [] регулярное выражение Perl).

Выведите на экран при помощи функций libc строки «***s1***», «***s2***», «***s3***» (между звёздочками должна быть введённые строки, а не литералы s1-s3) и убедитесь, что ввод корректен.

Л1.1. Дополнительные бонусные и штрафные баллы

—3 балла за утечку памяти (выделенные, но не освобождённые блоки динамической памяти).

Л1.2. Ссылки на теоретические сведения

7.6.2. Ввод-вывод с помощью libc

Л1.3. Вопросы

- 1. Какие функции libc используются для форматированного ввода/вывода?
- 2. Как задаётся формат ввода/вывода для scanf()/printf()?
- 3. Как задаётся размер вводимых/выводимых чисел (а для строк размер символа $char/wchar_t$) для scanf()/printf()?