

SOFTWARE ENGINEER – FULL STACK

Andrés coello goyes | [Linkedin](#)

Resumen

Mi verdadera pasión radica en crear aplicaciones web modernas, servicios escalables y soluciones móviles híbridas multiplataformas que sean intuitivas, funcionales y de impacto. En mis últimos 6 años como Full Stack he disfrutado de los desafíos que implican estos proyectos y de transformar ideas en productos reales.

Habilidades técnicas

- Test Driven Development, (TDD)
- Domain Driven Design, (DDD)
- Desarrollo de APIs robustas y escalables.
- Comunicación eficiente entre front-end, back-end, bases de datos y deploy.
- Implementación de autenticación y autorización seguras.
- Implementación de pruebas unitarias, de integración y de punto a punto.
- Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas multiplataforma (iOS y Android).
- Creación de interfaces de usuario dinámicas y responsivas, UI / UX.
- Uso de frameworks de diseño para interfaces atractivas y coherentes.

Habilidades Blandas

- Liderazgo técnico
- Gestión de tiempo, priorizar tareas y cumplir con plazos ajustados.
- Tutor y mentor en línea a nivel internacional.
- Ponente en conferencias y charlas públicas sobre tecnología.
- Autodidacta, enfocado en nuevas tecnologías y metodologías.

Experiencia laboral

GGTech Entertainment • Remoto (Madrid / España).

Full Stack Developer | 04/2022 - 02/2025

- Desarrollé y optimicé múltiples formatos de competición en la plataforma, mejorando la experiencia de usuario y aumentando la tasa de participación en un 30%, además de crear scripts para migración y actualización de bases de datos.
- Analicé y optimicé el rendimiento de las aplicaciones, logrando una reducción del tiempo de carga en un 35% mediante mejoras en el manejo de sockets y optimización de consultas a la base de datos, implementando mejoras que resultaron en una reducción del tiempo de carga y una experiencia de usuario más fluida.
- Tecnologías: Meteor.js, Socket.io, Blaze, JsDoc, Node.js, Bash, AWS, Jest, MongoDB, MFA, i18n, Prisma, Redis, Microservicios

Meniuz • Híbrido (Ecuador).

Full Stack Developer - Devops - CTO | 02/2022 - Autónomo

- Diseñé e implementé una infraestructura escalable para gestionar miles de restaurantes, cafeterías, heladerías y licorerías del **Ecuador**. Ayuda en la toma de decisiones gastronómicas, basadas en precios, ambiente y calidad de servicio, aumentando la tasa de retención en un 20%.
- Implementé pipelines de CI/CD mediante Docker y GitHub, reduciendo el tiempo de despliegue. Automaticé procesos de scraping para actualizar datos en tiempo real, reduciendo los errores manuales
- Tecnologías: Express, TypeScript, Socket Io, Next.js, Redux, GraphQL, Redis, Docker, Pipeline CI/CD, Bash, Postman, Scraping, Cron, Jest, Cypress, Firebase, MySQL, Jwt, Figma

ATIVAR • Remoto (Mérida / México).

Full Stack Developer | 05/2021 - 04/2022

- Interactué directamente con clientes para recopilar requerimientos y definir especificaciones técnicas, logrando una reducción en cambios posteriores en un 25% gracias a una mejor definición de alcance.
- Gestioné y publiqué aplicaciones móviles en Play Store, Apple Store y AppGallery
- Tecnologías: Meteor.js, React.js, Node.js, AWS, API Rest, Git, MongoDB, React Native, TypeScript, Cypress, Terminal, Tiendas

Good Better • Remoto (Puebla / México).

Full Stack Developer | 06/2020 - 12/2020

Certificaciones

GraphQL con Apollo server y Prisma CMS

Aplicaciones en tiempo real con Socket io

TypeScript Avanzado

Desarrollo de Apps con React Native

Full Stack Developer con JavaScript

Voluntariado

Platzi Live - ¿Cómo trabajar de Fullstack

Developer en videojuegos?

Orador en Google developer groups -

¡DevTools más que solo console log!

Calendly: Ayuda a estudiantes de programación con proyectos reales a mejorar su escritura y arquitectura de código

Hobbies

- Fútbol
- Música
- Leer
- Cocinar
- Platicar
- Enseñar
- Explorar

Referencia

Adrian José Becerra Romo

Rol: Head of Web and Product Manager

Email: adrianbecerraromo@gmail.com

Kevin Morales

Rol: Ingeniero Senior de iOS

Email: kfmorales94@gmail.com

- Conectar y manejar API de YouTube para abstraer y procesar datos de canales, perfiles, videos y meta-datos de videos. Esto con el fin de verificar los pasos que se requiere en el modelo de negocio, como menciones, etiquetas o links en la descripción del video.
- Tecnologías: Fastify.js, React.js, TypeScript, Next.js, Git, MongoDB, SEO, Firebase, Cookie, YouTube, Pipeline

Classgap / Tutor · Remoto (España).

Clases particulares de programación | 04/2023 - Autónomo

- Guíe a estudiantes en la implementación de proyectos reales, fomentando buenas prácticas de programación, optimización de código y resolución de problemas.
- Impartí clases personalizadas de desarrollo web y móvil a estudiantes de diversos niveles, adaptando los contenidos a sus necesidades y objetivos específicos.
- Tecnologías: React, TypeScript, Next, API Rest, GraphQL, Firebase, Express, SQL, React Native, Algoritmos, Cmd

Proyectos

Botca Store · Remoto (Estados Unidos)

Full Stack Developer - Devops | 08/2023 - 03/2024

- Tienda en línea para la venta de ropa americana en Ecuador y Estados Unidos, implementar idiomas internacionales y pagos electrónicos
- Pagos online: Implementar passarelas de pago populares como Stripe para pagos o Émision de faturas
- Tecnologías: Stripe, PayPal, Express, TypeScript, Pago online, Next.js, API Rest, i18n, Jest, Firebase, MySQL, JWT, ORM

Educación

Instituto Tecnológico Superior Babahoyo - ISTB Los

Ríos, Ecuador - Graduado como **Tecnólogo en desarrollo de Software**

Estudios: 03/2017 - 12/2020

Platzi - Escuela de tecnología de Latinoamérica

- Cursos y Carreras en Ingeniería de Software

Estudios: 01/2019 - 12/2024

Ambato, Ecuador

(+593) 993698358

goyeselcoca@gmail.com

[Portafolio en GitHub](#)

[Web Personal](#)