# SOFTWARE ENGINEER – FULL STACK DEVELOPER

Andrés coello goyes | Linkedin

#### Resumen

Mi verdadera pasión radica en crear aplicaciones web modernas, servicios escalables y soluciones móviles híbridas multiplataformas que sean intuitivas, funcionales y de impacto. En mis últimos 7 años como Full-Stack he disfrutado de los desafíos que implican estos proyectos y de transformar ideas en productos reales.

#### Habilidades técnicas

- Test Driven Development, (TDD)
- Domain Driven Design, (DDD)
- Desarrollo de APIs robustas y escalables.
- Comunicación eficiente entre front-end, back-end, bases de datos y deploy.
- Implementación de autenticación y autorización seguras.
- Implementación de pruebas unitarias, de integración y de punto a punto.
- Desarrollo de aplicaciones móviles híbridas multiplataforma (iOS y Android).
- Creación de interfaces de usuario dinámicas y responsivas, UI / UX.
- Uso de frameworks de diseño para interfaces atractivas y coherentes.

#### **Habilidades Blandas**

- Pensamiento orientado al producto
- Scrum y metodologías ágiles
- Gestión de tiempo, priorizar tareas y cumplir con plazos ajustados.
- Tutor y mentor en línea a nivel internacional.
- Ponente en conferencias y charlas públicas sobre tecnología.
- Autodidacta y proactivo, enfocado en nuevas tecnologías y metodologías.
- Empatía, liderazgo técnico y emocional

## **Experiencia laboral**

## <u>Maestro de Frontend Developer / Bootcamp · Remoto</u> (Quito / Ecuador)

Full Stack Developer | 06/2025 - 08/2025

- Estable una relación directa entre tutor y estudiantes para guiarlos en el camino del frontend develop, no solo tratando temas de programación sino también, de diseño, rendimiento, tiempo de respuestas, resolviendo sus dudas en el transcurso de la clase, dejando tareas y pequeños proyectos para reforzar lo aprendido. Finalmente, realizamos deploy en vercel del proyecto ecomerce que con Frontend (JS React) y Api Rest (Python Flask)
- Tecnologías: Html, Css, Boostrap css, Tailwind css, JavaScript, JsDoc, Node.js, DOM, Vercel, Git, GitHub, GitHub-Actions, Fetch, Postman, Api Rest, Al GPT, Python, Flask, ClassRom

#### **GGTech Entertainment** · Remoto (Madrid / España)

Full Stack Developer | 04/2022 - 02/2025

- Desarrollé y optimicé múltiples formatos de competición dentro de la plataforma, mejorando la experiencia de usuario y aumentando la tasa de participación en un 30%, además de crear scripts para migración y actualización de bases de datos.
- Analicé y optimicé el rendimiento de las aplicaciones, logrando una reducción del tiempo de carga en un 35% mediante mejoras en el manejo de sockets y optimización de consultas a la base de datos, implementando mejoras que resultaron en una reducción del tiempo de carga y una experiencia de usuario más fluida.
- Tecnologías: Meteor.js, Socket.io, Blaze, JsDoc, Node.js, Bash, AWS, Jest, MongoDB, MFA, i18n, Prisma, Redis, Microservicios

#### Meniuz · Remoto (Ecuador)

Full Stack Developer - DevOps / SRE - CTO | 02/2022 - Autónomo

- Diseñé e implementé una infraestructura escalable para gestionar miles de restaurantes, cafeterías, heladerías y licorerías del **Ecuador**. Ayuda en la toma de decisiones gastronómicas, basadas en precios, ambiente y calidad de servicio, aumentando la tasa de retención.
- Implementé pipelines de CI/CD mediante Docker y GitHub, reduciendo el tiempo de despliegue. Automaticé procesos de scraping para actualizar datos en tiempo real, reduciendo los errores manuales
- Tecnologías: Express, TypeScript, Socket Io, Next.js, Redux, Graphql, Redis, Docker, Pipeline CI/CD, Bash, Postman, Scraping, Cron, Jest, Cypress, Firebase, MySQL, Jwt, Figma

#### **Certificaciones**

GraphQL con Apollo server y Prisma CMS

Aplicaciones en tiempo real con Socket Io

TypeScript Avanzado

<u>Desarrollo de Apps con React Native</u>
<u>Full Stack Developer con JavaScript</u>

## **Voluntariado**

**Feeding Minds**: Ayudar y acompañar a estudiantes egresados de la secundaria con el propósito de orientarlos a escoger una carrera que le apasiona o se acerquen a sus intereses.

<u>Platzi Live</u> - ¿Cómo trabajar de Fullstack Developer en videojuegos?

Orador en Google developer groups -¡DevTools más que solo console log!

#### **Hobbies**

- Futbol
- Música
- Leer
- Cocinar
- Platicar
- Enseñar
- Explorar

#### Referencia

#### Adrian José Becerra Romo

**Rol**: Head of Web and Product Manager **Email**: adrianbecerraromo@gmail.com

#### **Kevin Morales**

**Rol**: Ingeniero Senior de iOS

Email: kfmorales94@gmail.com

## ATIVAR · Remoto (Mérida / México)

Full Stack Developer | 05/2021 - 04/2022

- Interactué directamente con clientes para recopilar requerimientos y definir especificaciones técnicas, logrando una reducción en cambios posteriores en un 25% gracias a una mejor definición de alcance.
- Gestioné y publiqué aplicaciones móviles en Play Store, Apple Store y AppGallery
- Tecnologías: Meteor.js, React.js, Node.js, AWS, API Rest, Git, MongoDB, React Native, TypeScript, Cypress, Terminal, Tiendas

## Good Better · Remoto (Puebla / México)

Full Stack Developer | 06/2020 - 12/2020

- Conectar y manejar API de YouTube para abstraer y procesar datos de canales, perfiles, videos y meta-datos de videos. Esto con el fin de verificar los pasos que se requiere en el modelo de negocio, como menciones, etiquetas o links en la descripción del video.
- Tecnologías: Fastify.js, React.js, TypeScript, Next.js, Git, MongoDB, SEO, Firebase, Cookie, YouTube, Pipeline

## Classgap / Tutor · Remoto (España)

Clases particulares de programación | 04/2023 - Autónomo

- Guíe a estudiantes en la implementación de proyectos reales, fomentando buenas prácticas de programación, optimización de código y resolución de problemas.
- Impartí más de 110 clases personalizadas de desarrollo web y móvil a estudiantes de diversos niveles, adaptando los contenidos a sus necesidades y objetivos específicos.
- Tecnologías: React, TypeScript, Next, API Rest, GraphQL, Firebase, Express, SQL, React Native, Algoritmos, Cmd, SupaBase, Vue, Angular, Nest, MongoDB.

# **Educación**

Platzi - Escuela de tecnología de Latinoamérica

- Cursos y Carreras en Ingeniería de Software

Estudios: 01/2019 - 12/2024

Instituto Tecnológico Superior Babahoyo - ISTB Los

Ríos, Ecuador - Graduado como Tecnólogo en

desarrollo de Software

Estudios: 03/2017 - 12/2020

Ambato, Ecuador
(+593) 993698358
goyeselcoca@gmail.com
Portafolio en GitHub
Web Personal