
Bugs existants / Ouvertures possibles

<u>Bugs existants</u>	
Problèmes	Solution possible
La sauvegarde en XML	Xml https://docs.microsoft.com/fr-fr/dotnet/api/system.xml.xmldocument.save?view=netframework-4.7.2 https://csharp.net-tutorials.com/fr/134/xml/introduction-a-xml-avec-c-/
Suppressions d'un héro	Refaire la partie du « Remove»
AddHero()	Revoir cette méthode

<u>Ouvertures possibles</u>	
Intituler	Description
Menu	Faire un menu où on a le choix tout le temps : quand on arrive dans la partie «Add new hero » on obliger de le crée ⇒ Coder le bouton « Echap » pour quitter et sauvegarder
Attaques spécial	Équiper les héros de nouvelle attaque qui gagnerons lors de la monter en niveau ⇒ Faire une méthode « SpécialAttack » dans Heros.cs
Le temps	Mieux gère son temps

Particularités de l'application



The Hero Factory est un jeu de gestion. Son histoire s'inspire d'un jeu vidéo : Call of Duty MW3.

Le but est de mettre un terme à cette Troisième Guerre Mondiale et de vaincre Vladimir Makarov et son armée.

Pour cela l'application va vous permettre de créer votre héros, de l'entraîner un maximum afin de se confronter à l'ennemi. De multiples héros peuvent être créés. Des citations sont écrites pour rendre le jeu vivant.

Source :

- <https://csharp.net-tutorials.com/fr/134/xml/introduction-a-xml-avec-c-/>
- <https://stackoverflow.com/questions>
- <https://docs.microsoft.com/fr-fr/dotnet/csharp/programming-guide/>
- <https://openclassrooms.com/fr/courses/1526901-apprenez-a-developper-en-c>

L'architecture / Diagrammes de Classes