Relatório - AnimaLandia

Glaucyrlei Pereira da Silva Mainara Fabricia Dantas Silva Beatriz de Brito Dantas

Link do projeto: https://github.com/GanestGamer11/PIU-AnimaLandia

Critério 5:

A tag Article serve para indicar um elemento independente dentro de uma página, geralmente é utilizado para representar elementos independentes em um blog, website ou documento. No nosso website, a tag foi utilizada para representar uma espaço onde estão presentes os posts recentes do AnimaLândia. Para melhor visualização do section, uma variedade de classes Bootstrap foi utilizada para aperfeiçoar o resultado final na página.

Tag: article

Classes Bootstrap: Container, d-flex, align-items-center, img-fluid

Container:

Os contêineres são usados para conter, preencher e (às vezes) centralizar o conteúdo dentro deles, no nosso website, ele foi importante nesse trecho de código (e em uma série de outros) para criar um espaço reservado na tela onde possamos inserir algum conteúdo.

D-flex:

Usado para alinhar os elementos internos de uma forma mais dinâmica. No nosso website, foi utilizado para alinhar os elementos dentro do espaço em vermelho.

Align-items-center:

Como a tradução já se auto-explica, a classe Align-items-center serve e foi utilizada para alinhar os elementos no centro da tela.

img-fluid:

Tornar as imagens responsivas em relação ao elemento pai, no nosso site, foi utilizado para que a imagem respeite o tamanho do espaço em vermelho.

Trecho do código:

Resultado:



Critério 6:

A tela inicial do site tem como função principal levar o usuário a outras seções do site, principalmente a que fala sobre a função e o objetivo dele, esse objetivo é atingido quando ao entrarmos na tela principal darmos de cara com um botão que te convida a participar do site, no caso o vamos começar, esse é conceito de **visibilidade** sendo aplicado.



versão desktop



versão mobile

O **feedback** pode ser encontrado ao interagirmos com os menus, ao clicarmos em uma opção, ela automaticamente muda de cor e é sublinhada, para indicar ao usuário exatamente onde ele está.



Ao rolarmos para baixo no site, aparece uma seta indicando a direção para cima, nesta situação está aplicado o **mapping** pois algo do nosso cotidiano é usado para ser atrelado a uma função em específico da plataforma e é uma analogia que funciona, pois o usuário entende exatamente o que aquilo faz.



O site é **consistente** quando é mantido um padrão de cores, botões, posicionamentos, fontes e o usuário assimila o funcionamento do site, sem confusões Os botões "vamos começar" e "watch video" são exemplos de **affordance** pois é uma forma de interação do usuário com a plataforma, e eles são **significantes** pois são destacados de maneira que fica visível a intenção da interação com o usuário.

