4인멀티

총기클래스

발사 탄창 장전 데미지(사거리,경직) 줌(배율(열화상)) 반동 탄퍼짐 관통

소총,권총,smg,dmr

특수무기

샷건-펌프식 산탄

저격,리볼버,기관총

도구

센트리-장전x 설치수거 탐지범위 사격후딜레이

지뢰살포-지뢰회수

탐지기-디스플레이 적탐지

근접

해머-차지

자원-용량랜덤 사용(20퍼) 아군치료

탄약팩-무기별 정해진충전량

의료팩-

도구탄약팩-무기별 정해진충전량

장비소모품

안개제거-70초 투척 일정범위내

글로우스틱-1분 투척 범위

트랩마인-설치 회수x

플레이어

이동 상호작용 자동회복 소음

오브잭트

상자-잠겨있는상자는 푸는시간

돌연변이

경계단계-이동(추적) 공격(촉수) 근,원거리 체력 약점(빽어택 헤드샷) 뛰기

쉐도우-투명 (열화상에 감지)

거인(걷기)-기본애들보다 체력,데미지

차저-근접범위

스카웃-촉수(감지) 로밍(걷기)

보스 약점(종양)

마더-아기생성 안개 도망

탱크-촉수(3명타겟) 근접범위2연타 피해량으로 어그로