Tablica Kanbana

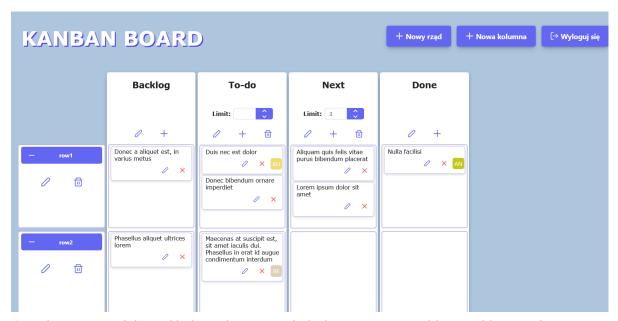
User guide

Wstęp

Tablica Kanbana to aplikacja webowa, która daje użytkownikowi możliwość organizacji informacji w formie tablicy z kolumnami, rzędami i zadaniami, której to strukturę można modyfikować w zdefiniowanych w dalszej części user guide granicach.

Organizacja aplikacji

Aplikacja tablica Kanbana zawiera się w stronie internetowej, która jest wyświetlana przez przeglądarkę internetową.



Opis ilustracji: Widok przykładowej karty przeglądarki zawierający aplikację tablica Kanbana

Elementy składowe aplikacji

Przechowywanie informacji w formie kolumn i zadań.

Aplikacja przechowuje informacje użytkownika w formie kolumn i rzędów, które zawierają zadania. Atrybutem zawierającym informację dla kolumny i rzędu jest tytuł, natomiast dla zadania jest jego opis. Tytuł kolumny i rzędu może zawierać maksymalnie 64 znaki, natomiast opis nie ma ograniczeń. Ilość kolumn i rzędów nie jest ograniczona, podobnie jak ilość zadań. Użytkownik ma możliwość: dodawać, usuwać i edytować kolumny, zadania i rzędu, w przypadku rzędów występuje możliwość ich minimalizacji; zmieniać pozycję kolumny oraz zadania oraz ustawiania limitu. Kolejne kolumny układają się względem siebie zawsze poziomo, natomiast zadania, w obrębie jednej kolumny zawsze układają się pionowo, podobnie jak rząd dla każdej kolumny. Nie ma możliwości występowania przerw między kolumnami, rzędami lub zadaniami w kolumnie - obiekty te muszą występować jeden po drugim. Ograniczeniem w tworzeniu i modyfikowaniu zadań i kolumn jest brak możliwości istnienia kolumny z pustą nazwą oraz zadania z pustym opisem. Ograniczeniem w dowolności modyfikowania kolumn jest istnienie kolumn statycznych, są one opisane następnym punkcie. Niemożliwe jest też istnienie zadania w samej kolumnie lub samym rzędzie.

Kolumny statyczne

W przypadku kolumn statycznych ich pozycja jest stała, a atrybut limitu ustawiony na nieskończoność. Kolumnami statycznymi w obecnej wersji programu są pierwsza i ostatnia kolumna. Statyczną kolumnę można rozpoznać po braku przycisku usunięcia kolumny i zmiany limitu. Kolumna statyczna, pełni taką samą funkcję jak pozostałe kolumny, czyli przechowuje zadania w rzędach.

Opis ilustracji: Widok przykładowej kolumny statycznej

Opcjonalny atrybut limitu

Wyłączając kolumny statyczne, każdej kolumnie można ustawić opcjonalny atrybut limitu. Można ustawić go jako pusty lub wartością od 1 do 100. Atrybut ten dotyczy limitu zadań w rzedziew kolumnie kolumnie. W przypadku jego przekroczenia rząd w kolumnie i będące w niem zadania zmienią kolor na czerwony, czcionka zaś ze względu na czytelność, stanie się biała. Przekroczenie limitu nie wpływa na możliwość dodawania zadań do wierza w kolumnie.



Opis ilustracji: Widok przykładowej kolumny, której atrybut limitu został przekroczony przez ilość zadań

Użytkownik

Dostęp do aplikacji jest limitowany przez system użytkowników, osoba chcąca korzystać z systemu musi uprzednio zarejestrować się za pomocą obecnego na stronie formularza i zalogować się na swoje konto. Logowanie następuje za pomocą unikalnego niepustego loginu i dowolnego hasła.

Opcjonalny parametr przypisania użytkownika do zadania

Każdy użytkownik ma nieograniczoną możliwość przypisania innego użytkownika do zadania, jeden użytkownik może być przypisany do nieograniczenie wielu zadań, ale jedno zadanie może być przypisane tylko do jednego użytkownika. Na tablicy obrazek będzie widoczny jako połączenie pierwszej i ostatniej litery, w kolorze unikalnym dla danej nazwy.



Opis ilustracji: Widok przykładowego zadania z przypisanym użytkownikiem.

Funkcjonalności aplikacji

Rejestrowanie konta

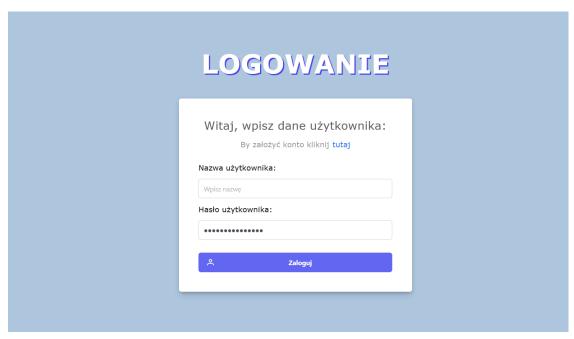
Użytkownik ma możliwość zarejestrować się, aby uzyskać dostęp do aplikacji. Aby tego dokonać należy skorzystać z przekierowania w ekranie logowania. Następnie należy wpisać w pole "Nazwa użytkownika:" unikalną nazwę użytkownika. Następnie należy wypełnić w pole z hasłem i powtórzyć je jeszcze raz. Kiedy dane zostaną wprowadzone należy zatwierdzić przyciskiem "Zarejestruj konto", jeśli konto zostało poprawnie założone alert powinien potwierdzić pomyślne założenie konta.

DETECTO A C	3 -1 /√
REJESTRAC	
Jeśli posiadasz już konto kliknij tut	aj
Nazwa użytkownika:	
Wpisz nazwę	
Hasło:	
Wpisz hasło	
Powtórz hasło:	
Powtórz hasło	

Opis ilustracji: Formularz rejestracji nowego konta

Logowanie się do aplikacji

Aby zalogować się do aplikacji użytkownik musi wprowadzić na ekranie logowania, w stosowne pola, nazwę użytkownika i hasło. Następnie zatwierdzić przyciskiem "zaloguj", w przypadku udanego logowania wyświetli się alert, a użytkownik zostanie przeniesiony do tablicy. W przypadku niepowodzenia alert informuje użytkownika o możliwej jego przyczynie.



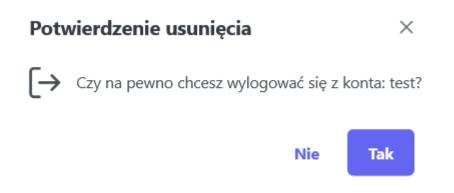
Opis ilustracji: Formularz logowania

Wylogowanie się z aplikacji

Aby wylogować się z aplikacji użytkownik wybiera przycisk "Wyloguj się", usytuowany w prawym górnym rogu ekranu. Następnie zatwierdza swój wybór i zostaje przekierowany do ekranu logowania



Opis ilustracji: Przycisk wylogowania



Opis ilustracji: Okienko potwierdzenia wylogowania

Dodawanie kolumny

Użytkownik ma możliwość dodania kolumny poprzez kliknięcie na przycisk "Nowa kolumna" w górnym prawym rogu ekranu, następnie wpisuje w okienko dodania kolumny jej nazwę i klika na przycisk "Akceptuj". Nowa, pusta kolumna zawsze pojawi się na drugim miejscu od początku. Nie ma możliwości dodania kolumny o pustym tytule, pojawi się wówczas, na dole, alert z napisem "Ostrzeżenie".



Opis ilustracji: Okienko dodania kolumny

Dodawanie zadania w rzędzie, w danej kolumnie

Każda kolumna ma przycisk dodania zadania, który umożliwia dodanie zadania dla określonej kolumny, po kliknięciu na ten przycisk, pojawia się okienko dodania zadania. Użytkownik wpisuje opis zadania i wciska przycisk akceptuj. Nowe zadanie zawsze pojawi się na pierwszym miejscu od góry, w pierwszym wierszu, w danej kolumnie. Nie ma możliwości dodania zadania o pustym opisie, pojawi się wówczas, na dole, alert z napisem "Ostrzeżenie".



Opis ilustracji: Przycisk dodania zadania

Wpisz	z zadanie:	×	
	Odrzuć	Akceptuj	

Opis ilustracji: Okienko dodania zadania

Zmiana pozycji kolumny

Użytkownik ma możliwość zmiany pozycji kolumny z wykorzystaniem sterowania przeciągnij i upuść. Użytkownik realizuje to poprzez nakierowanie kursorem na pusty obszar kolumny(nieobejmujący przycisków, pola limitu oraz zadań) wciśnięcie z przytrzymaniem przycisku myszki i nakierowanie "złapanym" obiektem na wybraną pozycję. W przypadku sukcesu obiekt zmieni pozycję. Jeśli wybrana pozycja okaże się niedozwolona, to kolumna wróci na swoje poprzednie miejsce. Ograniczeniami w pozycjonowaniu kolumn jest horyzontalne ułożenie kolejnych kolumn, konieczność występowania kolumn po sobie oraz istnienie kolumn statycznych.

Zmiana pozycji zadania

Użytkownik ma możliwość zmiany pozycji zadania z wykorzystaniem sterowania przeciągnij i upuść. Użytkownik realizuje to poprzez nakierowanie kursorem na pusty obszar zadania(nieobejmujący przycisków i pola tekstowego) wciśnięcie z przytrzymaniem przycisku myszki i nakierowanie "złapanym" obiektem na wybraną pozycję. Zadanie można przemieścić na dowolne miejsce w każdym rzedzie w kolumnie. W przypadku sukcesu obiekt zmieni pozycję. Jeśli wybrana pozycja okaże się niedozwolona, to zadanie wróci na swoje poprzednie miejsce. Ograniczeniami w pozycjonowaniu zadania jest wertykalne ułożenie kolejnych zadań w kolumnie, konieczność występowania zadań po sobie w kolumnie.

Chowanie rzędu

Użytkownik ma możliwość schowania danego rzędu. Aby to dokonać należy kliknąć w przycisk z plusem i nazwą rzędu, który znajduję się na wysokości rzędu, po lewej stronie ekranu. Sprawi to, że rząd się zwinie, nie będzie możliwości odczytać w nim zadań, oraz usunięcia, modyfikacji rzędu, ograniczenia limitu także nie będą widoczne. Schowanie rzędu nie wpłynie na rezultat przenoszenia czy usuwania kolumn. Jeśli pierwszy rząd jest schowany, a dodawane są nowe zadania to zostaną one dodane do schowanego rzędu.



Opis ilustracji: Przycisk chowania rozwiniętego rzędu



Opis ilustracji: Przykładowy schowany rząd

Modyfikowanie opisu zadania

Opis zadania można zmodyfikować na dwa sposoby. Pierwszy sposób to kliknięcie na tekst zadania, co spowoduje aktywację trybu edytowania opisu, zmodyfikowanie opisu i zatwierdzenie poprzez kliknięcie na jakikolwiek element niebędący edytowanym zadaniem. Przenoszenie zadania z aktywowanym trybem edytowania opisu spowoduje niezapisanie zmian w opisie.

Drugim sposobem jest kliknięcie w ikonę edytowania opisu w zadaniu, pojawi się wówczas okieknko edycji opisu, wewnątrz którego wprowadza się modyfikację i zatwierdzić przyciskiem "Akceptuj". Nie ma możliwości pozostawienia pustego opisu w zadaniu.

Modyfikowanie użytkownika przypisanego do zadania

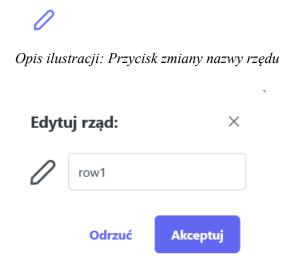
Użytkownik ma możliwość przypisać dowolnego użytkownika do zadania, aby to wykonać należy kliknąć w ikonę edytowania opisu w zadaniu, pojawi się wówczas okienko edycji opisu, wewnątrz którego wybiera się użytkownika z rozwijanego menu i zatwierdzić przyciskiem "Akceptuj". Aby usunąć przypisanie i pozostawić zadanie "puste" należy klinąć w znak iksa obok menu wyboru i zatwierdzić.



Opis ilustracji: Okienko edycji opisu

Modyfikowanie nazwy rzędu

Użytkownik ma możliwość zmiany nazwy każdego rzędu. Aby użytkownik mógł dokonać zmiany nazwy rzędu musi on kliknąć w przycisk zmiany nazwy rzędu, który znajduje się po lewej stronie ekranu. Następnie na ekranie wyświetli się okienko zmiany nazwy rzędu, w którym użytkownik ma możliwość edycji nazwy. Użytkownik zatwierdza wybór wciskając przycisk akceptuj. Nie ma możliwości zostawienia tytułu pustego.



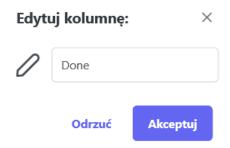
Opis ilustracji: Okienko zmiany nazwy rzędu

Modyfikowanie nazwy kolumny

Użytkownik ma możliwość zmiany nazwy każdej kolumny, w tym kolumny statycznej. Aby użytkownik mógł dokonać zmiany nazwy kolumny musi on kliknąć w przycisk zmiany nazwy kolumny, który znajduje się w obrębie kolumny. Następnie na ekranie wyświetli się okienko zmiany nazwy kolumny, w którym użytkownik ma możliwość edycji nazwy. Użytkownik zatwierdza wybór wciskając przycisk akceptuj. Nie ma możliwości zostawienia tytułu pustego.

0

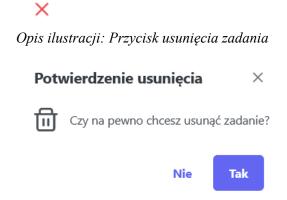
Opis ilustracji: Przycisk zmiany nazwy kolumny



Opis ilustracji: Okienko zmiany nazwy kolumny

Usuwanie zadania

Aby usunąć zadanie użytkownik musi kliknąć w przycisk usunięcia zadania, w obrębie określonego zadania. Następnie wyświetla się okienko potwierdzenia usunięcia zadania, w którym użytkownik zatwierdza potwierdza swój wybór



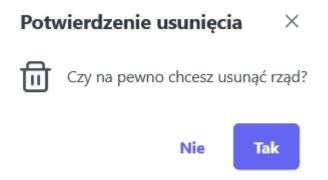
Opis ilustracji: Okienko potwierdzenia usunięcia zadania

Usuwanie rzędu

Aby usunąć rząd użytkownik musi kliknąć w przycisk usunięcia rzędu, który znajduje się na wysokości danego rzędu, po lewej stronie ekranu. Następnie wyświetla się okienko potwierdzenia usunięcia rzędu, w którym użytkownik zatwierdza swój wybór przyciskiem "Tak". W przypadku usunięcia rzędu zawierającego zadania, zostaną one usunięte wraz z rzędem.



Opis ilustracji: Przycisk usunięcia rzędu



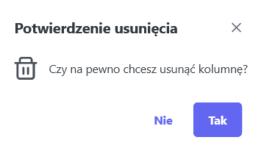
Opis ilustracji: Okienko potwierdzenia usunięcia rzędu

Usuwanie kolumny

Aby usunąć kolumnę użytkownik musi kliknąć w przycisk usunięcia kolumny, w obrębie określonej kolumny. Następnie wyświetla się okienko potwierdzenia usunięcia kolumny, w którym użytkownik zatwierdza swój wybór przyciskiem "Tak". W przypadku usunięcia kolumny zawierającej zadania, zostaną one usunięte wraz z kolumną. Użytkownik nie ma możliwości usunięcia kolumny statycznej.



Opis ilustracji: Przycisk usunięcia kolumny



Opis ilustracji: Okienko potwierdzenia usunięcia kolumny

Ustawianie limitu

Użytkownik ma możliwość ustawienia limitu dla niestatycznych kolumn. Limit jest wartością opcjonalną, co oznacza że pole może pozostać puste. W innym przypadku w pole należy wpisać wartość liczbową od 1 do 100. Użytkownik może edytować pole limitu na dwa sposoby. Pierwszym z wymienionych jest wpisanie w pole do edycji limitu wartości lub pustego pola. Drugim sposobem jest zwiększanie i zmniejszanie wartości używając strzałek. Zmieniają one wartość limitu o 1. Za pomocą strzałek nie jest możliwe ustawienie pustego limitu.



Opis ilustracji: Pole limitu wraz ze strzałkami do zwiększania lub

zmniejszania limitu