刘罡

求职意向:后端开发工程师(C++方向)

(+86) 18707530177 | liugscho@163.com



教育背景

2023.09~2026.06(预计) 深圳大学 光电信息工程(硕士)

专业技能

- **编程语言**: 熟练使用 C/C++,掌握 STL 容器/算法、C++11/14 特性、内存管理、多线程编程;了解 Go、Python
- 数据结构与算法: LeetCode 刷题 240+ (Medium 180+, Hard 40+), 掌握常用数据结构与算法
- **后端开发**:熟悉网络编程(epoll/Reactor 模式)、并发编程(线程池/锁机制)、RPC 框架(protobuf)、异步日志、对象池等技术
- 分布式系统: 理解 Raft 共识算法、分布式一致性、故障恢复、日志复制等核心机制,有完整的分布式 KV 存储实现经验
- 计算机基础:扎实的计算机网络(TCP/IP协议栈)、操作系统(进程/线程/内存管理)、数据库(MySQL索引/事务/锁)基础
- ・ 开发工具: Git 版本管理、CMake 构建、性能分析工具(perf/valgrind)、Linux 开发环境、AI 编程工具 cursor 等

项目经历

2024.09 ~ 2025.02

高并发文件传输系统(C++/libevent)

项目背景:针对实验室内部大规模数据集共享需求,传统 FTP 服务器在多用户并发场景下性能不足(延迟高、吞吐低),设计实现了高性能文件传输服务器

技术架构:

- **高性能网络**:基于 libevent + epoll 实现事件驱动架构,采用 Reactor 模式将网络 I/O 和业务逻辑分离,主线程负责连接管理,工作线程池处理文件传输
- **异步日志系统**:采用双缓冲设计,前端线程无锁写入,后端线程批量刷盘,通过条件变量实现零拷贝缓冲区切换,消除日志 I/O 对传输性能的影响
- **并发优化**:文件元数据使用哈希表+读写锁实现细粒度并发控制,支持多线程同时读取;Buffer对象池复用内存,减少频繁new/delete 开销
- 性能调优:通过 valgrind 定位内存泄漏,使用 GDB 排查并发竞态,wrk 压测验证系统稳定性

性能指标: 2 核 4G 环境下 QPS 达 6000+, P95 延迟 < 15ms, 支持 500+并发连接。相比传统阻塞 I/O 方式, 吞吐提升 3 倍以上

2025.03~至今

分布式 KV 存储系统(Raft/C++)

项目背景:为解决单点配置中心的可用性问题(单机故障导致服务不可用),基于 Raft 共识算法设计实现了强一致性分布式键值存储系统,保证配置数据的高可用和一致性

技术架构:

- · Raft 共识层: 完整实现 Leader 选举、日志复制、安全性保证三大核心模块。采用随机心跳超时(150-300ms)避免选票分裂;实现日志匹配特性保证节点间数据一致;通过 Term 机制解决脑裂问题
- 存储引擎:采用跳表作为内存索引结构,查询时间复杂度 O(log N); WAL 预写日志保证持久性,节点重启后可完整恢复; 快照机制定期压缩日志,防止日志无限增长
- **RPC 通信层**:基于 protobuf 设计二进制协议,定义 RequestVote/AppendEntries 消息体;使用 Muduo 网络库实现异步 RPC,epoll 处理节点间通信
- 容错机制:实现日志冲突检测与回退算法,保证节点故障恢复后数据一致;通过过半确认机制保证已提交数据不丢失

系统特性: 3 节点集群可容忍 1 节点故障,通过单元测试验证 Leader 选举、日志复制、节点崩溃恢复等核心场景的正确性

其他

获奖荣誉:研究生学业一等奖学金、"挑战杯"全国大学生课外学术科技作品竞赛国家二等奖(负责量子算法优化和性能调优)

语言能力: 大学英语六级 (CET-6)、普通话二级甲等