

윤용운

경력 2년 3개월

Email gangwoon2018@gmail.com

Phone 010-7243-0753

GitHub <https://github.com/GangWoon>

Blog <https://medium.com/@gangwoon>

복잡한 문제를 작은 단위로 분리하여, 문제의 복잡도를 낮추고 효율적으로 해결하는 iOS 개발자입니다.

인스트루먼트를 사용한 문제 분석 능력을 갖고 있으며, 최대한 문제가 발생하지 않도록 설계하는 것을 좋아합니다.

협업이나 페어프로그래밍에 관심이 많아 사내 발표, 컨퍼런스 오거나이저와 부트 캠프 리뷰어로 활동했습니다.

Skills

Framework

- Swift, UIKit, SwiftUI, Combine, Swift Concurrency
- 내부 동작 원리를 알고 있으며, 문제 상황을 예측하고 대응할 수 있음

Architecture

- TCA
- 구조에 대한 깊은 이해도를 바탕으로 설계하는 방법 리딩 가능
- Clean Architecture, MVVM
- 문제가 발생할 수 있는 패턴을 알고 있으며, 이를 제어 가능한 방법으로 설계 가능

Work Experience

포토위젯

전세계 4300만 회원 보유, iOS 전용 위젯을 활용한 폰 꾸미기 앱 포토위젯 서비스 스타트업

직원 30 명 | iOS 개발자 5명 | iOS 개발자(사원, 정규직)

2023.05 ~ 2023.08

주요 업무

- 마이 페이지 리뉴얼 및 레거시 코드 개선
- 상태 기반 네비게이션 설계

주요 성과

- 레거시 화면 전환 로직 리팩토링을 통한 개발 생산성 향상 및 버그 해결
- 불필요한 계산 로직 제거를 통한 로딩 속도(화면이 뜨는 속도) 60% 이상 개선

키네마스터

전세계 6억 다운로드, 18개국어를 제공하는 글로벌 동영상 편집 앱 키네마스터

직원 80 명 | iOS 개발자 17명 | iOS 개발자(사원, 정규직)

2020.10 ~ 2022.10

주요 업무

- 대규모(v5.0) 개편에서 사용될 주요 화면 개발
- 모바일 플랫폼(iOS & Android) 별로 동일한 데이터를 다르게 처리하던 로직 개선

- 모듈러 아키텍처 도입

주요 성과

- 테스트 코드 작성으로 인한 리팩토링 안정성 확보
- 모듈 분리를 통한 빌드 시간 대폭 감소 (새로 만드는 기능의 경우 80% 이상 단축)
- 프리뷰 기능을 활용해 디자이너, PM과의 협업 효율성 향상
- 공유하는 문화를 만들기 위해 기술 발표를 제안, 팀 문화로 정착

Personal Experience

Let'Swift 2022 Conference Organizer 개발팀	2022.05 ~ 2022.12
코드 리뷰어 iOS 부트 캠프	2021.04 - 2023.06

Education

Code Squad iOS 부트 캠프 iOS 마스터즈코스	2020.01 - 2020.06
단국대학교 컴퓨터과학과	2013.03 ~ 2021.02

Certificate

정보처리기사	2019.05.22 취득
--------	---------------