

# [프론트엔드] 구조 설계

25.01.14. 화

[질문 → 현지 실습코치님]

: 프론트에서 구조 설계를 위해 디자인 패턴을 찾아보고 있는데 어떤 기준으로 봐야하는지 궁금

```
public/  
├── fonts/      # 폰트  
├── imgs/       # 이미지
```

| public : 변하지 않는 것들

```
src/  
├── api/        # API 통신 관리  
├── components/ # 재사용 가능한 컴포넌트  
├── hooks/      # 사용자 정의 hooks  
├── store/      # 상태 관리  
├── pages/      # 페이지별 컴포넌트  
├── styles/     # 스타일 관련
```

| src : 그 외

- `api`  
: API 호출 및 처리 관련 함수들
- `components`  
: 기능별 또는 페이지별 컴포넌트
- `hooks`  
: custom hooks
- `store`  
: 상태 관리 (zustand)
- `pages`  
: 페이지별 구성을 담은 폴더
- `styles`  
: CSS /styled-components 파일

- styles  
: 컴포넌트 안에 style / src 안에 style / .. 팀 내에서 선택
- hook  
: 강의 한번 찾아보기
- components  
: 메인/페이지1/ ..  
→ 기능 / 페이지 / .. 나누는 기준은 팀 내에서 선택