

[프론트엔드] 구조 설계

25.01.14. 화

[질문 → 현지 실습코치님]

: 프론트에서 구조 설계를 위해 디자인 패턴을 찾아보고 있는데 어떤 기준으로 봐야하는지 궁금

```
public/
├── fonts/          # 폰트
└── imgs/           # 이미지
```

| public : 변하지 않는 것들

```
src/
├── api/            # API 통신 관리
├── components/    # 재사용 가능한 컴포넌트
├── hooks/          # 사용자 정의 헬퍼 함수
├── store/          # 상태 관리
├── pages/          # 페이지별 컴포넌트
└── styles/         # 스타일 관련 파일
```

| src : 그 외

- **api** : API 호출 및 처리 관련 함수들
- **components** : 기능별 또는 페이지별 컴포넌트
- **hooks** : custom hooks
- **store** : 상태 관리 (zustand)
- **pages** : 페이지별 구성을 담은 폴더
- **styles** : CSS /styled-components 파일

- **styles**
: 컴포넌트 안에 style / src 안에 style / .. 팀 내에서 선택
- **hook**
: 강의 한번 찾아보기
- **components**
: 메인/페이지1/ ..
→ 기능 / 페이지 / .. 나누는 기준은 팀 내에서 선택