

Testowanie Gier

Lista 2

Damian Lukas 300456 Wojciech Ganobis 310519

Historyjki użytkowników

1. Jako gracz Project Cars, chcę przed rozpoczęciem wyścigu mieć możliwość zmiany opon, żeby lepiej je dostosować do panujących warunków atmosferycznych, oraz nawierzchni trasy.
2. Jako gracz Project Cars, chcę mieć możliwość zmiany kamery, na kamerę z lusterka wstecznego, żeby widzieć zbliżających się rywali i móc zająć im drogę, aby utrzymać aktualną pozycję.
3. Jako gracz Project Cars, chcę mieć możliwość manualnej zmiany biegów, żeby lepiej wykorzystać możliwości auta i dostosować się do panujących warunków.

Scenariusze użycia

- **Zmiana opon:**

- Gracz dołączył do gry
- Oczekując na rozpoczęcie wyścigu, użytkownik otrzymuje czas na skonfigurowanie samochodu
- W zakładce "Garaż" gracz wybiera opony.
- Gracz wybiera wielkość felgi
- Gracz wybiera szerokość i profil opony
- Gra wyświetla dostępne opony o wybranych parametrach
- Gracz wybiera pożądane opony
- Gra wyświetla komunikat o konieczności zatwierdzenia wyboru
- Gracz zatwierdza komunikat
- Opony zostają zmienione

Alternatywny przypadek - gracz nie zdążył zmienić opon:

- Gracz porównuje parametry opon
- Gra wyświetla powiadomienie o rozpoczynającym się wyścigu za 10 sekund
- Gracz pomimo powiadomienia nie wybiera żadnych opon
- Gra rozpoczyna wyścig z domyślnymi oponami

- **Zmiana kamery**

- Gracz rozpoczął wyścig
- Gracz podczas jazdy wciska przycisk odpowiedzialny za zmianę kamery na kamerę z lusterka wstecznego.
- Gracz trzyma przycisk i kamera zmienia się na wsteczną.

- Gracz puszcza przycisk i kamera wraca do wybranej wcześniej kamery przedniej.
 - Gracz kontynuuje wyścig
 - **Zmiana biegów**
 - Gracz rozpoczął wyścig
 - Gracz osiąga obroty wystarczające do zmiany biegu
 - Gracz wciska sprzęgło
 - Gracz zmienia bieg
 - Gracz puszcza sprzęgło
 - Gracz kontynuuje wyścig
- Alternatywny przypadek - gracz nie wcisnął sprzęgła
- Gracz osiąga obroty wystarczające do zmiany biegu
 - Gracz zmienia bieg nie wciskając sprzęgła
 - Bieg się nie zmienia