

Zasada LSP nie jest spełniona w kodzie z zadania, ponieważ Width i Height zachowują się inaczej. Przez to zmienne klasy Rectangle ma inne settery i gettery, niż Square. Powinniśmy usunąć relacje między Rectangle i Square. Można stworzyć na przykład jakąś nadrzędną klasę (np. Quadrangle), po której dziedziczyć będą te klasy. Po klasie Quadrangle będą mogły dziedziczyć również inne czworokąty. Będzie ona miała podaną wysokość, oraz metodę Get_Area().