

SR20. Zadania i ćwiczenia [bezpieczeństwo]

1. Jakie mechanizmy usług w zakresie bezpieczeństwa można by udostępnić w systemie rozproszonym budowniczym aplikacji, którzy przy projektowaniu systemu uwzględniają wyłącznie czynnik powiązań końcowych¹.
2. Czy w metodzie RISSC całe bezpieczeństwo można skoncentrować na bezpiecznych serwerach, czy nie?
3. Załóżmy, że poproszono Cię o opracowanie aplikacji rozproszonej, która umożliwi nauczycielom organizowanie egzaminów (nie mówimy o egzaminie 22 czerwca). Podaj co najmniej trzy wytyczne, które stałyby się częścią polityki bezpieczeństwa w takiej aplikacji.
4. Czy w protokole uwierzytelniania, pokazanym na rys. 9.6² (plansza 54), byłoby bezpiecznie połączyć komunikaty 3 i 4 w komunikat $K_{A,B}(R_B, R_A)$?
5. Dlaczego na rys. 9.9 (plansza 58) nie jest konieczne, aby centrum rozprowadzania kluczy (KDC) miało pewność, że rozmawia z Ają, kiedy otrzymuje ono zamówienie na klucz tajny, który Aja będzie użytkować wspólnie z Benkiem?
6. Co można zarzucić pomysłowi zrealizowania jednorazówki w postaci znacznika czasu?
7. W komunikacie 2 protokołu uwierzytelniania Needhama-Schroedera bilet jest zaszyfrowany za pomocą klucza tajnego, używanego wspólnie przez Aję i centralę KDC. Czy to szyfrowanie jest niezbędne?
8. Czy możemy bezpiecznie tak zmodyfikować protokół na rys. 9.13 (plansza 64), aby komunikat 3 składał się tylko z R_B ?
9. Wymyśl prosty protokół uwierzytelniania, używający podpisów w kryptosystemie z kluczem jawnym.
10. Załóżmy, że Aja chce wysłać Benkowi komunikat m . Zamiast szyfrować m za pomocą Benkowego klucza publicznego, K_B^+ , generuje ona klucz sesji $K_{A,B}$ i wysyła komunikat $[K_{A,B}(m), K_B^+[K_{A,B}]]$. Dlaczego jest to schemat zazwyczaj lepszy? (Wskazówka: rozważ kwestie wydajności).
11. Jak można wyrazić zmianę ról w tablicy kontroli dostępu?
12. Jak są zrealizowane listy kontroli dostępu w systemie plików UNIX?
13. W jaki sposób przedsiębiorstwo może wyegzekwować używanie bramy pośrednika Sieci i powstrzymać swoich użytkowników przed bezpośrednim dostępem do zewnętrznych serwerów WWW?
14. Spoglądając na rys. 9.24 (plansza 76), określ, w jakim stopniu użycie odniesień do obiektów Javy w charakterze uprawnień rzeczywiście zależy od języka Java.
15. Wymień kilka zalet i wad używania do zarządzania kluczami serwerów scentralizowanych.
16. Protokołu wymiany kluczy Diffiego-Hellmana możemy też użyć do ustanowienia wspólnego klucza tajnego między trzema stronami. Wyjaśnij, jak to zrobić.
17. W protokole wymiany kluczy Diffiego-Hellmana nie ma uwierzytelniania. Wykorzystując tę właściwość, intruz Cyryl (złośliwa osoba postronna) może łatwo wtargnąć w proces wymiany kluczy między Ają a Benkiem i zrujnować bezpieczeństwo. Wyjaśnij, jak mogłoby do tego dojść.
18. Podaj prosty sposób odwoływania uprawnień w systemie Amoeba.
19. Czy ograniczanie żywotności klucza sesji ma sens? Jeśli tak, to podaj przykład, jak można to osiągnąć.

¹Ang. *end-to-end argument*, zob. [//web.mit.edu/Saltzer/www/publications/endtoend/endtoend.pdf](http://web.mit.edu/Saltzer/www/publications/endtoend/endtoend.pdf); pojęcie to jest również wspomniane w p. 5.2.2, w wydaniu polskim.

²Jeśli nie zaznaczono inaczej, numery rysunków odnoszą się do podręcznika angielskiego S&T 2017.

- 20.** Jaką rolę odgrywa znacznik czasu w komunikacie 6 na planszy 87 (rys. 8.38 w wydaniu polskim) i dlaczego należy go szyfrować?
- 21.** Uzupełnij rys. 8.38 (wydanie polskie), dodając komunikację związaną z uwierzytelnieniem Ai i Benka.
- 22.** Rozważ komunikację między Ają i serwerem uwierzytelniającym AS, jak w systemie SESAME. Na czym polega różnica — jeśli w ogóle jest jakaś — między komunikatem $m_1 = K_{AS}^+[K_{A,AS}(dane)]$ a $M_2 = K_{A,AS}(K_{AS}^+[dane])$?
- 23.** Zdefiniuj przynajmniej dwa różne poziomy niepodzielności transakcji w elektronicznych systemach płatności.
- 24.** Kupujący w systemie pieniędzy elektronicznych powinien raczej poczekać jakiś czas, zanim użyje pieniędzy, które podjął z banku. Dlaczego?
- 25.** Anonimowość sprzedającego w systemie płatniczym jest często zakazana. Dlaczego?
- 26.** Rozważ elektroniczny system płatności, w którym kupujący wysyła gotówkę do (zdalnego) sprzedającego. Podaj tabelę podobną do tabel użytych na rys. 8.44 i 8.45 (wydanie polskie), wyrażającą ukrywanie informacji.