

SRP – żadna klasa nie może posiadać więcej niż jedną odpowiedzialność. Oznacza to, że żadna klasa nie może być modyfikowalna więcej niż jednego powodu.

ISP – zasada która mówi o tym, że klient nie powinien być zmuszany do używania fragmentów kodu, których nie używa.

Oba pomysły mają taką samą idee. SPR jest bardziej skierowany na punkt widzenia osoby tworzącej programowania, a ISP na punkt widzenia klienta.