

Lista 1, Zadanie 5

Wojciech Ganobis 310519

20/05/20

Pierw sortuje wieszchołki topologicznie.

Potem używam algorytmu:

Droga(G):

for $0 \leq i \leq G.ilowieszchokw$

jeśli żadna krawędź nie wchodzi do wieszchoka to

pozycja[i] = 0

ojciec[i] = *null*

w przeciwnym przypadku

sąsiad[]

dla każdego wieszchołka m, takiego, że intnieje krawędź z m do następnego wiesz-

chołka

dodaj do sąsiad[(m, pozycja[m])]

max = max_po_drugim_elementie(sąsiada)

ojciec[i] = max[0]

pozycja[i] = max[1]+1

ścieżka=[]

koniec = 0

maks = 0

for $0 \leq i \leq G.ilowieszchokw$

jeśli pozycja[i] > maks

koniec = i

maks = pozycja[i]