

Desarrollado por Javi Prieto  
([geese-bumps.itch.io](https://geese-bumps.itch.io))  
para el concurso BASIC 2025  
Bytemaniacos

# ZXD

## ZOMBIE XTINCTION DEFENSE

En un mundo devastado por un apocalipsis zombie, te encuentras defendiendo la última ciudad humana. Eres la última esperanza de la humanidad contra las hordas de no-muertos que amenazan con extinguir la vida tal como la conocemos.

Tu misión es proteger la ciudad y sus habitantes durante el tiempo establecido para cada nivel. Debes impedir que los zombies lleguen al lado izquierdo de la pantalla, donde se encuentra la entrada al último reducto de vida humana.

Consigue puntos por matar zombies, por los recursos y ciudadanos que tengas al finalizar cada nivel.

¿Serás capaz de llegar al nivel 7 o de superar los 3000 puntos?

## CONTROLES

### Modo JUEGO

- **Espacio:** Entrar en modo construcción  
(el juego se pausará durante un tiempo en este modo)
- **D:** Disparar torretas

### Modo CONSTRUCCIÓN

- **QAOP:** Mover el cursor
- **Espacio:** Salir del modo construcción
- **0:** Construir ladrillo
- **1, 2, 3:** Construir torretas de diferentes tipos

#### TRUCO:

Para convertir el juego en un arcade, configura tu emulador al 200, 300 o 500% de velocidad. ¡Atrévete!

# ENEMIGOS

## Zombie azul



Es el enemigo estándar que aparece desde el principio.

Se mueve a velocidad normal, y aguanta 3 golpes antes de caer.

Espera a que se acerque a la izquierda antes de colocar tus defensas para planificar mejor tu estrategia.

## Zombie rojo



Aparece a partir de la segunda fase.

Se mueve más rápido, pero morirá al primer golpe.

Si va hacia un ciudadano puedes dejar que le mate él, en lugar de gastar recursos en una torreta.

## Zombie morado



Es el más peligroso de todos.

Lento, pero muy resistente, al aguantar 4 golpes.

La torreta verde le mata de un disparo. La morada podrá con él en un turno si le da con todos sus disparos.

Tienes tiempo para ir a por él, pero no dejes que se acerque demasiado.

# DEFENSAS

Obtienes recursos automáticamente con el tiempo, que podrás utilizar para construir estas defensas.

## Ladrillos (tecla 0)



Es la barrera más básica para frenar a los zombies.

Tiene bajo costo (**2 recursos**) pero poca resistencia.

No les hará daño, pero te dará tiempo a conseguir más recursos o a sobrevivir hasta que termine el nivel.

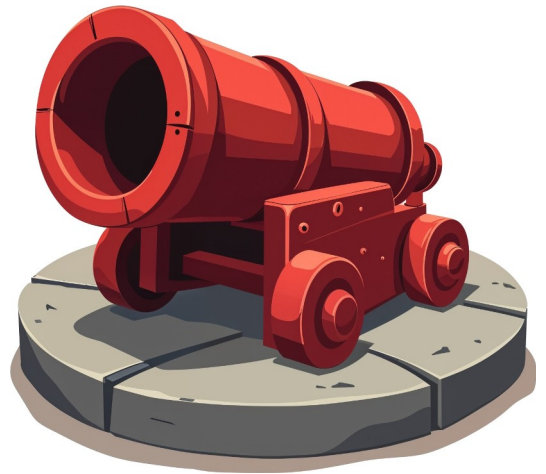
Inicialmente se colocará un grupo de ladrillos frente a tus ciudadanos.

Hace hasta tres disparos simples antes de explotar por sobrecalentamiento.

Cubre dos líneas en vertical, así que piensa bien dónde la colocas para atacar a varios zombies a la vez.

Cuesta **10 recursos** inicialmente.

## Torreta roja (tecla 1)



## Torreta morada (tecla 2)



Esta poderosa antena lanzará hasta tres rayos para dañar a los zombies de casillas cercanas.

Utilízala para atacar a grupos de zombies que no estén alineados.

Cuesta **15 recursos** hasta llegar al cuarto nivel.

Puede disparar 4 veces.

Es capaz de disparar 3 potentes disparos láser, que acabarán con cualquier enemigo de un solo golpe.

Son tu mejor recurso contra los zombies morados o contra grupos de enemigos.

Cuestan 25 recursos (hasta que empiecen a subir los costes en el nivel 4), así que utilízalas sabiamente para aprovechar al máximo cada disparo.

### Torreta verde (tecla 3)



### Ciudadanos



Un grupo de valientes ciudadanos se ha ofrecido a ser la última línea de defensa contra las hordas de no muertos.

Cuando un zombie les alcance harán lo posible por ralentizarlos mientras consigues recursos para preparar una defensa.

Antes de morir le harán un punto de daño a los zombies. Utiliza sabiamente ese último aliento, si has sido tan hábil como para contar cuánto daño le has hecho a cada enemigo.

No los puedes generar con recursos: en cada nivel aparece un número de ellos, pero a medida que vayas avanzando tendrás cada vez menos disponibles para ayudarte.

# LA PANTALLA DE JUEGO



En esta imagen puedes observar todos los elementos que componen el interfaz del juego:

- **Tus defensas:** Ciudadanos (C), ladrillos (L), y torretas (T1, T2, T3). La torreta de tipo T3 está disparando en este momento.
- **Tus enemigos:** Zombies de todos los tipos posibles (Z1, Z2 y Z3).
- **El marcador:** La línea superior te recuerda tus controles, y en la línea inferior se indican tus recursos disponibles, el tiempo que te queda por resistir, y los puntos acumulados.



Al entrar al modo construcción, la línea superior te recordará tus controles. En la inferior podrás ver tus recursos disponibles así como el coste de cada tipo de defensa para este nivel.

**¡ÁNIMO, VALIENTE GENERAL!**

**LOS ÚLTIMOS DE NUESTRA ESPECIE CUENTAN CONTIGO PARA SOBREVIVIR**