

* Simple Storage Service

- 웹서비스 인터페이스(HTTP)를 이용하여 웹에서 언제 어디서나 원하는 양의 데이터를 저장하고 검색할 수 있는 스토리지
- 버킷(Bucket)과 객체(Object)로 나뉘며, 저장하고자 하는 모든 요소는 하나의 객체로 저장되고, 오브젝트를 담는 곳이 바로 버킷
- S3 자체는 글로벌 서비스이지만 버킷을 생성할 때에는 리전을 선택해야 함
- 객체는 객체 데이터와 메타 데이터로 나뉘며, 각자의 고유한 URL을 가지며 해당 URL로 접속 가능

* 버킷(Bucket)의 정의와 특징

- 객체를 담고 있는 구성요소
- 크기는 무제한이며, 리전을 지정하여 버킷을 생성해야 함
- 버킷의 이름은 반드시 고유해야하며 중복될 수 없음
- 한 번 설정된 버킷의 이름은 다른 계정에서 사용할 수 없음

* 객체(Object)의 정의와 특징

- S3에 업로드되는 1개의 데이터를 객체라 함
- 키, 버전 ID, 값, 메타데이터 등으로 구성됨
- 객체 하나의 최소 크기는 1(0) byte ~ 5TB
- 스토리지 클래스, 암호화, 태그, 메타데이터, 객체 잠금 설정 가능
- 객체의 크기가 매우 클 경우 멀티파트 업로드를 통해 신속하게 업로드 가능

* 객체의 스토리지 클래스(중요!!)

- 객체의 접근빈도 및 저장기간에 따라 결정되는 객체의 특성
- Standard Type : 클래스를 선택하지 않을 경우 선택되는 일반적인 클래스
- Standard_IA(Infrequent Access) : 자주 액세스하지는 않지만 즉시 액세스할 수 있는 데이터여야 하는 경우 선택되는 클래스
- One Zone_IA : Standard_IA와 기능은 동일하나 Standard_IA의 경우 세 곳의 AZ에 저장되는 것과 달리 한 군데의 AZ에만 저장되어 해당 AZ가 파괴될 경우 정보 손실 가능성 존재(저장요금이 적음)
- Intelligent tiering : 액세스 빈도가 불규칙하여 빈도를 가늠하기 어려운 경우 선택되는 클래스
- Glacier : 검색이 아닌 저장이 주용도인 스토리지로 저장요금이 위 클래스들보다 훨씬 저렴함. 다만 저장이 주용도이기 때문에 검색에 3~5시간이 걸림
- Glacier Deep Archive : 10년 이상 저장할 데이터를 저장하는 스토리지 클래스