1. 수업명 (기간) : Korea IT 방학특강 자바1, 자바2 (0728~0821)

2. 성실했는가? 불가피한 일정으로 이틀 결석했다.

2.1. 잘 따라갔는가? 모든 내용 완벽히 따라갔고, 그를 활용하여 추가적으로 계속 코드 연습했다.

2.2. 해당 수업의 장점은? 강사님이 매 시간, 매 개념마다 정말 노련하게 연습문제를 내주셨다. 눈으로 아는것과 자기가 직접 써보는 것은 차원이 다른데, 이를 정확하게 연습시켜주셨다.

2.3. 부족했던 점은? 입출력, 컬렉션 쪽을 좀 더 다뤄주길 바랬는데 아쉬웠다. 대신 그만큼 클래스에 익숙해졌다는 장점이 있다.

3. 배운내용 간략히 정리.

0728 - OT와 이클립스 설정 / 자료형 / 연산자 / Scanner

0729 - 조건문 if / 선택문 switch / 자판기 만들기 / 디버깅표

0730 - 반복문 while / continue, break / 반복문 for

0731 - 배열 / for each 문 / 스위치(0,1) / 약수, 소수출력하기

0803 - 버블정렬 / 함수 / 함수 효과 / 함수 오버로딩 / 함수 연습

0804 - 객체지향코딩-추상화, 캡슐화, 상속, 다형성 개념 / 클래스 / 인스턴스화 / 클래스 변수 / 객체 변수 / 클래스 함수 / 차, 학생클래스 만들기

0805 - 상속 / 클래스 변수 / 오버라이딩 / this() / super() / 몬스터클래스 만들기

0806 - 캡슐화 / 캐스팅 / 동적바인딩 / 오버라이딩 / 폰, 동물 클래스 만들기

0807 - OT와 기존 개념 리뷰

0810 - 추상클래스 / 인터페이스 / TV 클래스 만들기

0811 - 객체 배열 / Object 클래스 오버라이딩 / 점비교, 책 클래스 만들기

0817 - 인터페이스 / 컬렉션 프레임워크 / ArrayList / 이터레이터

0818 - LinkedList / Set / Queue / Stack

0819 - LinkedList / Set / Queue / Stack 연습하기 / 카드게임, 카페매니저 프로그램

0820 - 예외처리 try catch / 함수 내 예외처리 / 도서관 프로그램

0821 - 파일입출력 / 쓰레드 / ATM 만들기

4. 이와 관련하여 혼자 연습삼아 만들어 본 것들

0729 - 저녁 메뉴판

0804 - 음식따라 키 성장하는 게임

0806 - 로그인 페이지

0812 - 중고차 프로그램

0823 - 도서관 프로그램

0825 - 랜덤뽑기 프로그램