[형식/방법론적인 부분]

1. 내가 완벽히 이해하고, 전혀 대본 없이 발표할 수 있을 만큼 준비가 되어있어야 한다.

2. 단순히 자료 조사에 그치기보다, 좀 더 비판적으로 생각하는 시간이 필요할 것 같다.

[내용적인 부분]

DB, DBMS

1. 계층형 DB는 왜 빠른가?

2. 네트워크 DB와 그래프 DB의 차이점은 뭔가? 형태상 같아 보인다.

3. ORM의 약자?

4. 수직, 수평의 차이를 잘 모르는 것 같다. 수평/수직 확장성에 대해 더 자세히 알아볼 것.

5. NoSQL이 빠른 이유가 키-값의 딕셔너리 형태 때문이라면, RDB는 이를 적용할 수 없나? 형식 상 테이블들을 키-값으로 저장하면 끝 아닌가?

Server, Server language

1. HTTP/ HTTPS의 작동 방식 차이 알아올 것.

**2. 라이브러리와 프레임워크의 명확한 차이는? -> 매우 중요**

**3. 컴파일러 언어와 스크립트 언어 과정 명확히 내 말로 할 수 있어야 한다.**

4. DLL 약자는 뭔가?

5. MeanStack에 대해 알아올 것.

6. 왜 코틀린은 뺐나? 코틀린도 서버언어 가능하다.