기획서

30901 강지민

- 1. 방에서 힌트들을 모아 문제를 풀고 방을 탈출 하는 것
- 2. 방 구조 및 물건 힌트
- 1) 방 구조 : 쓰리룸
- 2) 방 구조 : 안방 , 화장실, 주방
 - 1. 주방 물건 : 1. 가스레인지
 - 2. 전자레인지
 - 3. 냉장고
 - 4. 찬장
 - 2. 화장실 : 1. 변기
 - 2. 세면대
 - 3. 샤워기
 - 4. 수납공간
 - 3. 안방 : 1. 침대
 - 2. 옷장
 - 3. 가족사진
 - 4. TV
- 3. 힌트
- 1) 찬장
- (1) 찬장 : 찬장을 열어 [안방 열쇠] 와 [메모지] 획득
- (2) 메모지 : 읽는다 , 버린다.

-읽는다 : 메모 읽음

[태극기 휘날리며] "돌아온다고 했잖아요... 왜 여기있어요..."

- 2) 가스레인지
 - (1) 불을 킨다. 살펴본다.
 - (2) -불을 킨다: "가스 폭파로 인해 사망하셨습니다"
- 3) 전자레인지
 - (1) 전자레인지: 전자레인지를 열어 메모지를 확인한다.
 - (2) 메모지 : 읽는다. 버린다.

-읽는다 : "5년전 나는 중학교에 처음 입학했지... 너가 여기서 나갈 수 있을 거 같아 ? ㅎ

ਰ`"

- 4) 냉장고
 - (1) 냉장고 : 냉장고를 열어
 - (1) 비타500 : "비타500을 먹고 추리력이 500 상승했다 !!"
 - (2) 돼지고기 : "상해서 먹을 수가 없겠다"
 - (3) 김치 : "너무 쉬었다"
 - (4) 우유 : "우유를 마시다 보니 뭐가 나왔다 어디 열쇠지...??" [화장실 열쇠 획득]

if 화장실 열쇠 ture

- 2) 화장실
 - (1) 변기: "변기가 많이 더럽다..."
 - (2) 세면대: "물이 나오지 않네..."
 - (3) 샤워기 : "물이 나오지 않네..."
 - (4) 수납공간 : "TV 리모컨을 찾았다 !!"

if 안방 열쇠 ture

- 3) 안방
- (1) 침대 : 1. 침대 밑을 확인한다.

[손전등이 있으면]: "신문 발견", [손전등 없으면]: "어두워서 보이지 않는다"

- 2. 침대를 부순다.
- 3. 베개를 살펴본다.
 - (1) 베개의 속을 확인한다.
 - (2) 베개를 살펴본다.
- (2) 옷장 :
 - (1) 청바지: "다 찢어져서 뭔지 모르겠네"
 - (2) 패딩: "편지 발견"
 - 편지 읽는다, 버린다.

[읽는다]: "0.00일 누군가 총을 들고 따라온다."

- (3) 코트: "0.25일 누군가 쳐 들어왔다.
- (3) 가족사진 :
 - (1) 사진을 본다.
 - "군인 아들을 둔 어머니와 찍은 사진"
 - (2) 사진을 찢는다.

-찌지직.. 엇... 이게 뭐지?? "SINCE 19X0년"

(4) TV

if TV 리모컨 true

- (1) TV를 켠다:""
- (2) 뉴스를 본다 : ""
- (3) TV를 부신다: "손전등을 찾았습니다."

방탈출 비밀번호: 1950 6 25