**项目总结报告**

日期：2021/1/7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 5 | 项目名称 | 云作业平台 |
| 编程语言 | Java，JS，Python | 开发平台和框架 | React + Springboot + MySQL |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件需求特性** | |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  （1）实现的新增需求：对图片进行压缩处理，减少前后端通信带宽。  （2）实现的新增需求：实时通知功能，教师布置作业会以邮件形式提醒学生。  （3）未实现的需求：作业留言功能，由于进度风险被砍掉了。  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  （1）采用B/S架构风格。  （2）采用了抽象工厂模式，观察者模式，组合模式。  3.技术方案有哪些亮点？  （1）可以对用户提交的图片进行压缩，并且不对清晰度有影响。  （2）图片清晰度优化，在不增大图片size的情况下对图片进行锐化，与图片压缩一同使用。  （3）图片清晰度检测，为图片清晰度优化提供判断条件。  （4）图片文字提取，方便上传手写作业或题目。   1. 是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？ 2. 单元测试：前端line覆盖率92%（8%部分是网络接口内嵌的Lambda表达式），后端line覆盖率96%（4%部分是系统冗余）。 3. 系统功能测试：人工测试各种功能。 4. 性能测试因为进度风险被舍弃掉了。 5. 在Chrome，Edge，火狐上进行了兼容性测试。 | |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** | |
| 伊丹翔：20%  高瑞泽：20%  杨宇晗：20%  孙云帆：20%  曹韫琪：20% | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 15000行左右（加注解） |
| 复用他人代码行数： | 1000行 |
| 类的个数： | 104个 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 迭代计划的制定的前后置关系比较复杂，而且还需要考虑课程进度，之后在制定迭代计划时候应充分考虑多方面因素  多人开发时对于共享的数据，接口等信息要及时协商好，避免因数据，接口等信息不同步而被迫返工，延迟开发进度  在前后端开发时，要事先定好接口的数据类型，对照接口进行代码的开发，避免因前后端数据不匹配而引发的各种问题  在遇到环境配置问题时，若无法解决，及时考虑更换技术栈以避免进度风险  遇到进度风险时，应优先考虑完成优先级较高的需求，必要情况下可舍弃优先级较低的需求 |