1. 前言
   1. 目的和范围
   2. 背景
   3. 术语和定义
   4. 参考资料
2. 总体设计
   1. 软件描述
      1. 功能描述
      2. 系统性能
      3. 环境配置
      4. 开发工具
   2. 设计约束
   3. 设计策略
   4. 系统总体结构
      1. 软件体系结构
      2. 处理流程
3. 子系统的结构与功能
   1. 子系统N
      1. 子系统N的功能描述
      2. 业务流程设计
      3. 模块间接口设计
      4. 界面布局设计
4. 接口设计
   1. 外部接口
   2. 内部接口
5. 数据结构设计
6. 运行设计
   1. 运行模块的组合
   2. 运行控制
7. 系统出错处理设计
   1. 出错信息
   2. 补救措施
8. 安全保密设计
9. 兼容性设计
10. 维护设计