Android控件大全地址

<https://wenku.baidu.com/view/912f3d78ed630b1c58eeb51c.html> Android 中常见控件的介绍和使用

所掌握的Android布局控件

android.support.v4.view.ViewPager 多布局滑动（视图容器）

Fragment 子布局（碎片管理器）

SlidingMenu 侧拉

ListView 多条目展示 （XListView增加下拉刷新上拉加载，需要配合依赖包）

GridView 九宫格多条目展示

WebView 布局中加载网页

ImageView 图片

ImageButton 图文按钮（图片与文本配合）

VideoView 视屏播放

Button 按钮

TextView 文字

EditText 可输入文本框 （可预输入haint 可隐藏密码password）

CheckBox 复选框控件

ProgressBar 进度条

style="?android:attr/progressBarStyleHorizontal" 水平

style="?android:attr/progressBarStyleSmall" 小圆圈

style="?android:attr/progressBarStyle" 中圆圈

style="?android:attr/progressBarStyleLarge" 大圆圈

SeekBar 可拖拽式进度条

style="@style/Widget.AppCompat.SeekBar.Discrete" 带缓存

RatingBar 评分

<RatingBar

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:id="@+id/ratingBar" />

有新的则更新

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 值 | 说明 |
| android:orientation | horizontal/vertical | 设置布局水平还是垂直，默认是垂直 |
| android:checked | true/false | 标记默认选中，如果是单选则选中最后一个 |
| android:layout\_gravity | center/right/left/bottom/top | 位置 |
| android:gravity | center/right/left/bottom/top | 位置(android:gravity属性是对该view内容的限定．比如一个button上面的text.你可以设置该text在view的靠左，靠右等位置．该属性就干了这个．android:layout\_gravity是用来设置该view相对与起父view的位置．比如一个button在linearlayout里，你想把该button放在靠左靠右等位置就可以通过该属性设置．) |
| android:hint | @string | 提示信息，当文本框为空的时候显示 |
| android:numeric | integer/decimal | 只能输入整数/小数 |
| android:singleLine | true/false | 设置单行输入，一旦设置为true，则文字不会自动换行 |
| android:password | true/false | 设置密码框 |
| android:textColor | #ffffff | 字体颜色 |
| android:textStyle | bold/italic/bolditalic | 设置字形[bold(粗体) 0, italic(斜体) 1, bolditalic(又粗又斜) 2] 可以设置一个或多个，用“｜”隔开 |
| android:textSize | 20dip | 字体大小 |
| android:capitalize | characters | 设置英文字母大写类型。此处无效果，需要弹出输入法才能看得到 |
| android:textAlign | center/right/left | 设置文字显示位置，EditText没有这个属性，但TextView有 |
| android:autoText | true/false | 如果设置，将自动执行输入值的拼写纠正。此处无效果，在显示输入法并输入的时候起作用。 |
| android:editable | true/false | 是否可编辑 |
| android:textColorHighlight | #ffffff | 被选中文字的底色 |
| android:textColorHint | #ffffff | 设置提示信息文字的颜色，默认为灰色 |
| android:textScaleX | 1.5 | 控制字与字之间的间距 |
| android:typeface | normal/sans/serif/monospace |  |
| android:background | @null | 空间背景，这里没有，指透明，将EditText自定义的背景去掉 |
| android:layout\_weight | 1 | 权重，控制控件之间的地位,在控制控件显示的大小时蛮有用的。 |
| android:textAppearance | textAppearanceButton、textAppearanceInverse、textAppearanceLarge、textAppearanceLargeInverse、textAppearanceMedium、textAppearanceMediumInverse、textAppearanceSmall、textAppearanceSmallInverse | 设置文字外观。如“?android:attr/textAppearanceLargeInverse”这里引用的是系统自带的一个外观，？表示系统是否有这种外观，否则使用默认的外观。 |
| android:autoLink | none、web、email、phone、map、all | 设置是否当文本为URL链接/email/电话号码/map时，文本显示为可点击的链接。 |
| android:cursorVisible | true/false | 设定光标为显示/隐藏，默认显示。 |
| android:digits | 1234567890.+-\*/%\n() | 设置允许输入哪些字符。 |
| android:drawableBottom |  | 在text的下方输出一个drawable，如图片。如果指定一个颜色的话会把text的背景设为该颜色，并且同时和background使用时覆盖后者。 |
| android:drawableLeft |  | 在text的左边输出一个drawable，如图片。 |
| android:drawableRight |  | 在text的右边输出一个drawable，如图片。 |
| android:drawableTop |  | 在text的正上方输出一个drawable，如图片。 |
| android:drawablePadding |  | 设置text与drawable(图片)的间隔，与drawableLeft、drawableRight、drawableTop、drawableBottom一起使用，可设置为负数，单独使用没有效果。 |
| android:editorExtras |  | 指定特定输入法的扩展，如“com.mydomain.im.SOME\_FIELD”。源码跟踪至EditorInfo.extras，暂无相关实现代码。 |
| android:ellipsize | start、end、middle、marquee | 设置当文字过长时,该控件该如何显示。有如下值设置：”start”省略号显示在开头；”end”省略号显示在结尾；”middle”省略号显示在中间；”marquee”以跑马灯的方式显示(动画横向移动) |
| android:freezesText | true/false | 设置保存文本的内容以及光标的位置，再到相应的Activity中加上如下两个方法，实现方法网站找一下，这里不详细说明。 |
| android:imeOptions | normal，actionUnspecified，actionNone，actionGo，actionSearch，actionSend，actionNext，actionDone，flagNoExtractUi，flagNoAccessoryAction，flagNoEnterAction | 设置软键盘的Enter键。可用’｜’设置多个。 |
| android:imeActionId |  | 设置IME动作ID，在onEditorAction中捕获判断进行逻辑操作。 |
| android:imeActionLabel |  | 设置IME动作标签。但是不能保证一定会使用，猜想在输入法扩展的时候应该有用。 |
| android:includeFontPadding | true/false | 设置文本是否包含顶部和底部额外空白，默认为true。 |
| android:inputMethod |  | 为文本指定输入法，需要完全限定名（完整的包名） |
| android:inputType |  | 设置文本的类型，用于帮助输入法显示合适的键盘类型。有如下值设置：none、text、textCapCharacters字母大小、textCapWords单词首字母大小、textCapSentences仅第一个字母大小、textAutoCorrect、textAutoComplete自动完成、textMultiLine多行输入、textImeMultiLine输入法多行（如果支持）、textNoSuggestions不提示、textEmailAddress电子邮件地址、textEmailSubject邮件主题、textShortMessage短信息（会多一个表情按钮出来）、textLongMessage长讯息？、textPersonName人名、textPostalAddress地址、textPassword密码、textVisiblePassword可见密码、textWebEditText作为网页表单的文本、textFilte文本筛选过滤、textPhonetic拼音输入、numberSigned有符号数字格式、numberDecimal可带小数点的浮点格式、phone电话号码、datetime时间日期、date日期、time时间。 |
| android:linksClickable |  | 设置链接是否点击连接，即使设置了autoLink |
| android:maxLines |  | 设置文本的最大显示行数，与width或者layout\_width结合使用，超出部分自动换行，超出行数将不显示 |
| android:minLines |  | 设置文本的最小行数 |
| android:lineSpacingExtra |  | 设置行间距。 |
| android:phoneNumber | true/false | 设置为电话号码的输入方式。 |
| android:privateImeOptions |  | 提供额外的输入法选项(字符串格式)。 |
| android:scrollHorizontally | true/false | 设置文本超出TextView的宽度的情况下，是否出现横拉条。 |
| android:selectAllOnFocus |  | 如果文本是可选择的，让他获取焦点而不是将光标移动为文本的开始位置或者末尾位置。 |
| android:shadowColor |  | 指定文本阴影的颜色，需要与shadowRadius一起使用。 |
| android:shadowRadius |  | 设置阴影的半径。设置为0.1就变成字体的颜色了，一般设置为3.0的效果比较好。 |
| android:shadowDx |  | 设置阴影横向坐标开始位置。 |
| android:shadowDy |  | 设置阴影纵向坐标开始位置。 |
| android:textColorLink | #ffffff | 文字链接的颜色. |
| android:maxHeight |  | 设置文本区域的最大高度 |
| android:minHeight |  | 设置文本区域的最小高度 |
| android:maxWidth |  | 设置文本区域的最大宽度 |
| android:minWidth |  | 设置文本区域的最小宽度 |
| android:clickable | true/false | view是否能对click事件作出反应 |
| android:onClick |  | 当view被click之后，view的context的哪个方法被呼叫。通常这个context是指view所在的Activity。例如:android:onClick='sayHello'，则相应的Activity里面有一个方法public void sayHello(View view)方法，当这个view被click之后，sayHello方法就会被调用。 |
| android:longClickable | true/false | view是否可以对长时间的click事件作出反应。 |
| android:focusable |  | view是否能响应焦点事件 |
| android:cacheColorHint | #00000000 | 滚动时，列表里面的view重绘时，用的依旧是系统默认的透明色，颜色值为#FF191919，要改变这种情况，只需要调用 listView的setCacheColorHint(0)，颜色值设置为0或者xml文件中listView的属性 Android:cacheColorHint="#00000000"即可，滚动时，重绘View的时候就不会有背景颜色。 |
| android:fadingEdgeLength |  |  |