|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **记录编号：** |  | **文件类别：** |  |

**游戏Eric**

**需求规格说明书**

**文件修订记录：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本编号** | **\*变化**  **状态** | **简要说明（变更内容和变更范围）** | **日期** | **变更人** |
| V1.0 | N | 新建 | 2022-03-02 | 宋政平 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

\*变化状态：N——新建，C——变更，D——删除

# 

目录

[1简介 3](#_Toc97539885)

[1.1 文档介绍 3](#_Toc97539886)

[1.2 业务背景 3](#_Toc97539887)

[1.3 相关术语 3](#_Toc97539888)

[2游戏策划案 3](#_Toc97539885)

[2.1 xxx 3](#_Toc97539886)

[2.2 xxx 3](#_Toc97539887)

[2.3 xxx 3](#_Toc97539888)

[3系统通用性需求 4](#_Toc97539889)

[3.1 性能需求 4](#_Toc97539890)

[3.2 安全需求 4](#_Toc97539891)

[3.3 政策法律需求 4](#_Toc97539892)

[3.4 操作性需求 4](#_Toc97539893)

[3.5 其他需求 4](#_Toc97539894)

[4业务描述及系统功能 4](#_Toc97539895)

[4.1 业务描述 4](#_Toc97539896)

[4.2 系统角色划分 4](#_Toc97539897)

[4.3 系统功能用例 5](#_Toc97539898)

[4.4 系统功能用例分析 7](#_Toc97539899)

# 1 简介

## 文档介绍

提供考勤管理系统的用户需求和系统需求，供相关人员参考。

## 业务背景

中美学院目前没有好用的考勤管理系统，开发一个好用的在线考勤系统，供感兴趣人员使用。

相关术语

# 游戏策划案

## 游戏名称和运行环境

游戏名:Eric

环境运行:Windows

## 游戏故事情节

(年轻探险家艾瑞克发现了宇宙中的超自然力量，成为赏金猎人并逃避追杀，收集秘密。)

在人类探险家极力开拓新星球的时候，有一位名叫艾瑞克的年轻探险家决定单人独自深入太空，希望能够开拓更远的、我们未曾接触过的星际世界。经过漫长的航行，他来到了一个空荡荡的星系中，这里有许多不能被解释的现象，比如说，星球之间距离非常近，但是却没有引力互相作用，还有一些黑洞的位置不符合常理等等。

艾瑞克开始对宇宙的本质加深了解，发现了一个被其他探险家所忽视的秘密：宇宙中存在着一种超自然的力量，它既可操纵物理规律，又可掌控生命的诞生和死亡。这种力量隐藏在宇宙背后，在人们通常无法察觉的范围内影响着宇宙的运动和变化。

为了揭示这个秘密，艾瑞克开始深入研究，花了整整三年的时间来寻找线索。最终，他成功地找到了一个毫无人烟的星球，并从这里找到了一个古老的文明——射手座文明的遗物。通过对这些遗物的研究，他发现射手座文明已经掌握了这种超自然力量，用它来创造了与众不同的文明和技术。

得到这个消息后，艾瑞克并没有马上返回地球，而是决定利用这个秘密赚取赏金，于是他成为了一个以交易秘密为生的赏金猎人。但是，他很快就发现自己的所作所为引起了一些不可预料的后果。因为，他并没有想到，掌握这种超自然力量的人会竭尽全力保护自己的秘密。艾瑞克不得不开始在各个星际之间逃避那些想要夺取他的秘密的人们的追杀，一面披荆斩棘地生存，一面不断收集这个宇宙中不为人知的秘密

## 游戏特征

融合闯关，战斗以及剧情。

## 游戏定位

偏休闲，但有一定的操作难度

## 游戏风格

科幻风格

## 游戏机制

1. 横板移动闯关：陷阱，机关，解密，跑酷
2. 战斗：枪械，近身武器，敌人，格挡，技能，生命值，魔法值，战利品
3. 剧情：

## 游戏性设计

## 游戏操作

WASD操控主角移动，空格跳跃，按键攻击及施放法术，Shift冲刺，

## 用户界面

## 玩家交互

单机游戏，无需与玩家间进行交互

## 人工智能（AI）

## 一般AI属性设定：

## 怪物行为（一般攻击怪物AI设定）：

## 怪物攻击方式及游走AI设定：

## 召唤兽AI设定：

## 伙伴AI设定：

## 角色

星际探险家，男性，25岁，正常成年人身高

## 物品

武器：近身武器，远程武器（枪械）

装备：头盔，护甲，鞋子

道具：加血，加蓝

## 对象

## 游戏的故事背景

## 游戏过程：

## 故事情节描述：

## 关卡描述：

## 技术应用分析

## 图像技术应用

## 网络技术应用

## 其他技术特点

## 附录

## 1、 宣传场景

## 2、 片头动画

# 系统通用性需求

## 性能需求

能在windows7及以上系统上流畅运行

## 安全需求

无。

## 政策法律需求

严格控制未成年人游戏时间，不得出现色情暴力血腥内容。

## 操作性需求

玩家可通过键盘操作通关及战斗。

## 其他需求

用户界面使用英文

# 业务描述及系统功能