

汇编语言与接口技术

—— 第 6 章 I/O 接口及数据传输控制方式

主讲教师: 舒高峰

电子邮箱: gaofeng.shu@henu.edu.cn

联系电话: 13161693313

00 上节回顾-子程序设计

简答题

- 子程序调用指令与转移指令最主要的区别是什么?
- 子程序与主程序参数传递有几种方式?

目录

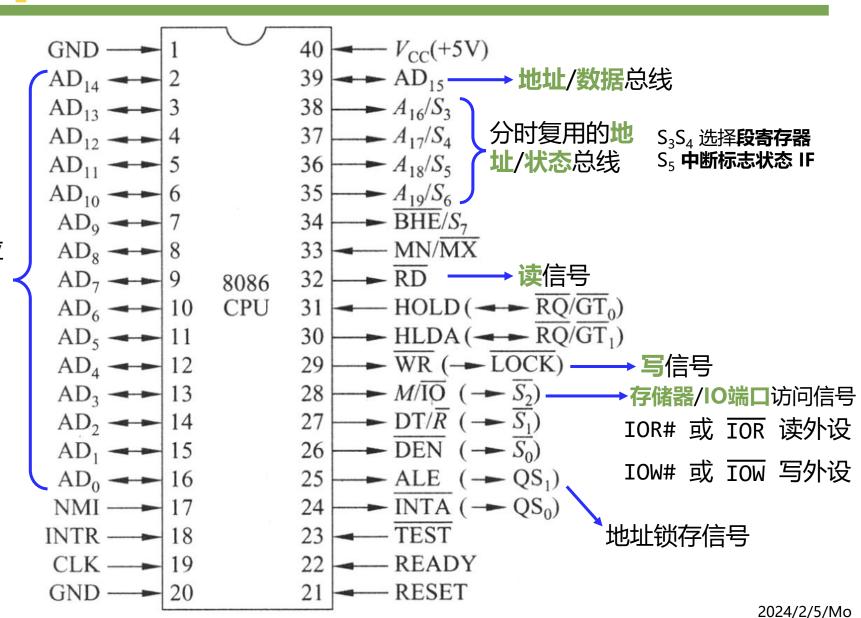
- 01 接口概述
- 02 CPU 与外设数据传输控制方式

01 接口概述-子目录

接口概述

- 8086 CPU 管脚
- 接口的概念、功能和组成
- I/O 端口及其编址方式
- I/O 端口地址的译码
- 输入/输出指令

01 接口概述-8086管脚



低 15 位 地址/数 据总线

01 接口概述-子目录

接口概述

- 8086 CPU 管脚
- 接口的概念、功能和组成
- I/O 端口及其编址方式
- I/O 端口地址的译码
- 输入/输出指令

01 接口概述-接口的概念

(硬件)接口 (Interface)

- CPU 与"**外界**"的连接电路,是 CPU 与外界进行信息交换的中转站
 - 外界:除 CPU 以外的所有设备和电路
 - 连接电路: 硬件设备

- □ 人类与程序的接口称为用户 界面 (User Interface, UI)
- □ 计算机软件组件间的接口称 为**软件接□** (Application Programming Interface, API)

设置接口的原因

- 速度不匹配: CPU 与外设的工作速度不一致
- 时序不匹配: CPU 与外设的时序电路不同
- 信息格式不匹配: CPU 与外设处理的信息格式不同
- 信息类型不匹配:不同外设采用的信号类型不同
 - 信息类型:数据信息、状态信息、控制信息

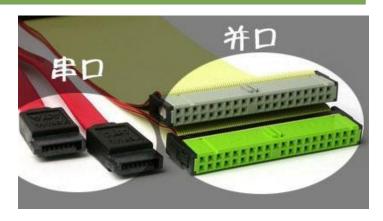
01 接口概述-接口技术

接口技术

- 接口技术是**硬件和软件**的 综合技术
 - 使 CPU 与外界达到最佳连接
 - 减轻 CPU 的负担,提高CPU 的工作效率
 - 实现 CPU 与外界的**高效**、 **可靠**地信息交换

接口技术的应用

● 计算机所涉及的所有领域

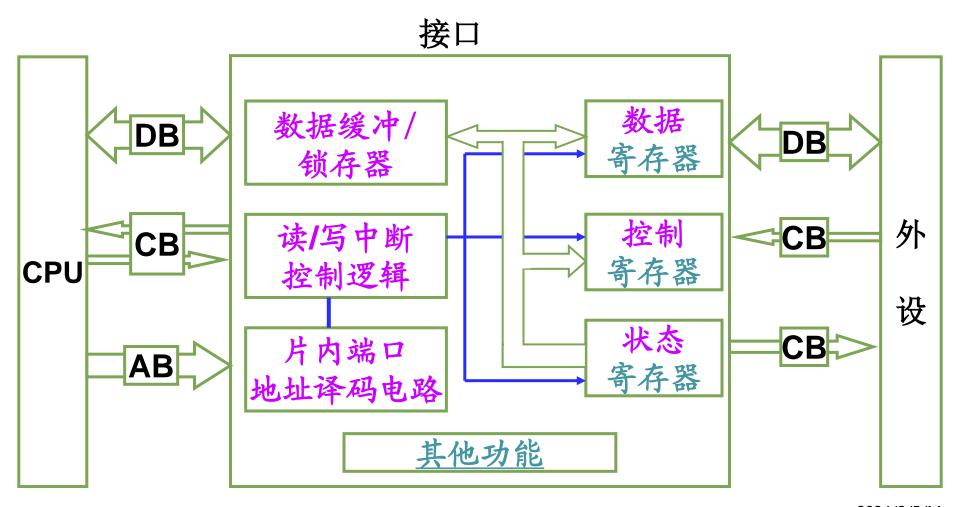






01 接口概述-接口的组成

接口的组成



01 接口概述-接口的功能1-数据缓冲

功能执行

- 作为 CPU 与外设之间数据中转站
 - 用于 CPU 与**慢速外设**之间,可<mark>协调</mark>二者的速度差异
- 数据中保存在接口的数据寄存器中

数据缓冲的方式

- 数据缓冲器暂存数据
 - 完成本次数据传送后,其中数据就会发生变化
- 数据锁存器暂存数据
 - 在有新的数据写入之前,其中数据不会更改

01 接口概述-接口的功能2-执行CPU命令

功能执行

- CPU 按照控制字格式准备好控制字
- 接口初始化时,由 CPU 将控制字写入接口内部寄存器
- ●接口工作时,译码控制字,进行规定的操作

控制字

- 控制字 (命令字): 一串二进制数据
- 每一位具有不同的含义,表示 CPU 对外设或接口的 控制信息
- 不同的接口芯片,控制字的**数目**和格式也不同

01 接口概述-接口的功能3-接收外设状态

功能执行

- 在外设工作期间,接口接收其工作状态信息,形成状态字,保存于状态寄存器中
 - 状态字随时根据外设状态的变化而改变
- CPU 需要了解外设工作状态时,从接口中直接读取该状态字

状态字

- 状态字: 一串二进制数据
- 每一位具有不同的含义,反映当前外设的某种状态

01 接口概述-接口的功能4-设备寻址

功能执行

- 接口内部的数据寄存器、控制寄存器、状态寄存器都是 CPU 可访问的
- CPU 需要对当前接口外部或内部的操作部件进行选择 (寻址)
- 选择方式
 - 根据 CPU 发出的地址进行译码,从而确定当前操作部件



01 接口概述-接口的功能5-其他功能

功能

- 完成 CPU 与外设之间传送信号的类型转换
 - CPU 与外设的**逻辑**关系、**电平**高低和**时序**不兼容

转换类型

- 数据宽度转换
 - 串行接口中需要的串-并、并-串转换
- 数据格式转换
 - 工程接口中常用的数-模、模-数转换
- 时序或电平转换
 - 时序配合

01 接口概述-子目录

接口概述

- 8086 CPU 管脚
- 接口的概念、功能和组成
- I/O 端口及其编址方式
- I/O 端口地址的译码
- 输入/输出指令

01 接口概述-I/O端口

I/O 端口 (Port)

● 接口电路中能被 CPU 直接访问的寄存器的地址

端口的类型

- 数据端口 (CPU 可读写)
- 状态端口 (CPU 只读)
- 命令端口 (CPU 只写)

每个端口可接收多 种格式的同类信息

端口与接口的关系

- 一个接口电路由若干个端口及其他控制电路组成
 - 不同接口中端口的**数目不定**,但**类型只有三种**

接口电路中,CPU 查询外设状态必须要使用的端口是()

- A 数据端口
- B 状态端口
- 命令端口
- **所有端口**

01 接口概述-I/O端口编址

I/O 端口地址

● 为了区分不同的端口,需为每个端口分配一个**地址编号**, 称为 I/O 端口地址

编址方式

- 由于 CPU 地址总线既连接到存储器又连接到 I/O 端口, 因此,需要一种机制来区分和寻址操作的内存单元或 I/O 端口,这种机制称为编址方式
- 常用的两种 I/O 编址方式:
 - 存储器映像编址方式 (统一编址方式)
 - 独立编址方式

01 接口概述-I/O端口的编址方式1

存储器映像编址方式

● 将 I/O 端口地址置于存储器 空间,和存储单元统一编址 以 20 位主存地址 16 位 I/O 地址为例

优缺点

- ✓ 对端口的访问方式非常灵活
- ✓ 端口与 CPU 的连接方式和存储器与 CPU 的连接方式类似
- ×占用了一部分存储空间
- × 端口地址长, 访问速度较慢

00000H I/O

OFFFFH

设备

主存储器

FFFFFH

01 接口概述-I/O端口的编址方式2

独立编址方式

● 将 I/O 设备与主存储器分别 编址 以 20 位主存地址 16 位 I/O 地址为例

优缺点

- ✓ I/O 端口不占用存储空间
- ✓ 使用专门的 I/O 指令,指令 短,执行速度快
- × 需设置专门的指令和控制信号,增加了系统的开销

主 存储 器

0000H

FFFFH

I/O 设备

FFFFFH FI

01 接口概述-_{子目录}

接口概述

- 8086 CPU 管脚
- 接口的概念、功能和组成
- I/O 端口及其编址方式
- I/O 端口地址的译码
- 输入/输出指令

01 接口概述-I/O端口地址译码

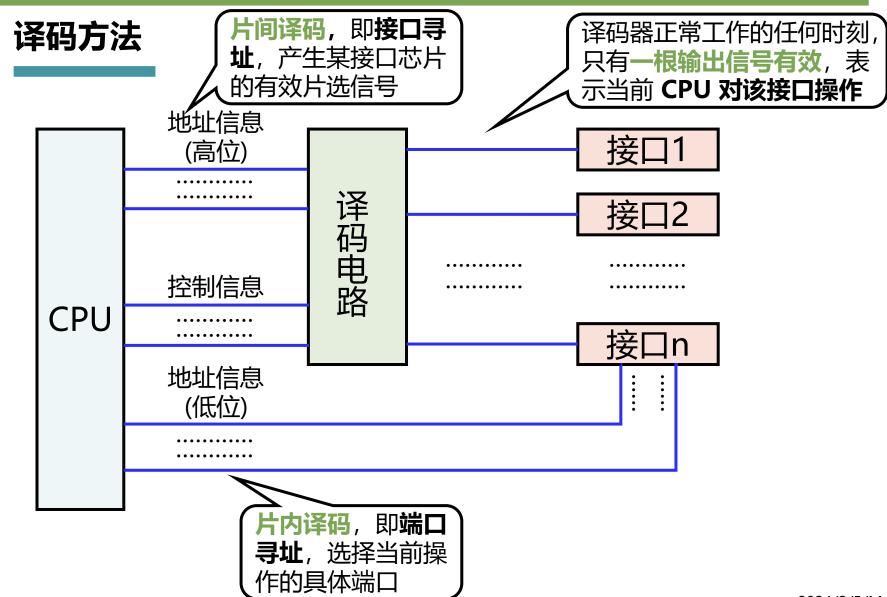
为什么要译码电路

- CPU 地址总线给出地址信息,这个地址信息要通过地址 译码电路翻译成所需要访问的 I/O 端口
- 将 CPU 发出的地址信号转换成对应端口的选通信号的 部件就是端口地址译码电路

外部信号

- 输入信号
 - 地址信号 A₀~A₉
 - 读写控制信号 IOR#, IOW#
 - DMA 地址允许信号 AEN
- 输出信号
 - 芯片或端口的选通信号, 低电平有效

01 接口概述-I/O端口地址译码方法



01 接口概述-译码电路

I/O 端口地址译码电路的形式

● I/O 端口地址译码电路的形式随设计任务的复杂度而变化

I/O 端口地址译码电路

- **固定式单端口**地址译码电路 → 由门电路构成
- 固定式多端口地址译码电路 → 由译码器构成
- 可选式多端口地址译码电路 由地址开关和比较器构成

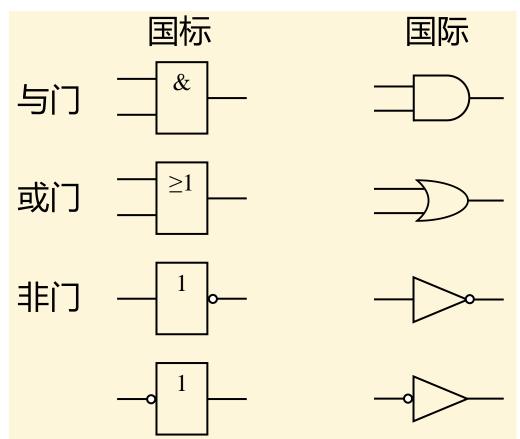
01 接口概述-固定式单端口译码

固定式单端口译码特点

- 接口中的端口地址固定,不能修改
- 形式比较简单,大多采用与、或、非门等基本**门电路**来

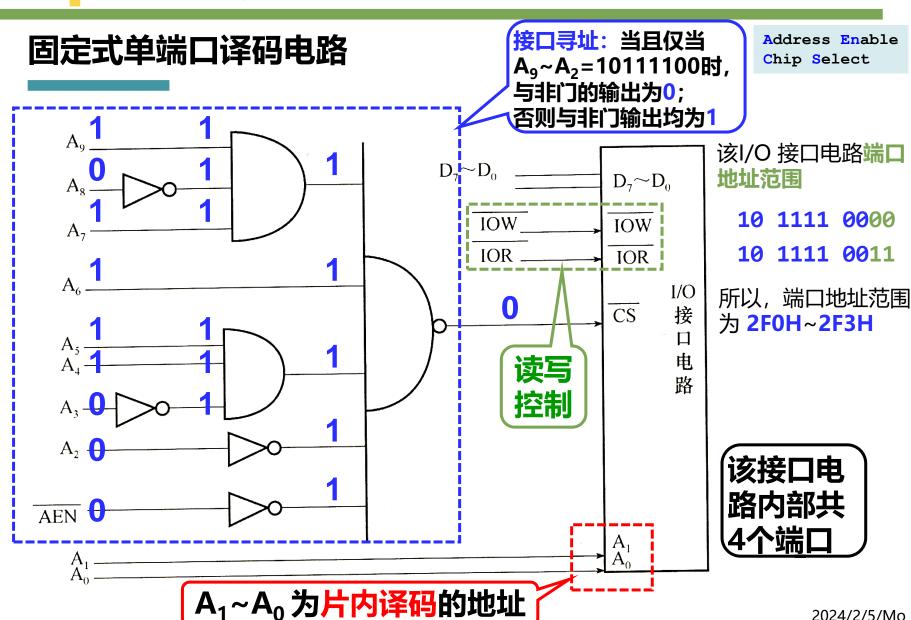
实现

门电路



2024/2/5/Mo

接口概述-固定式单端口译码举例



2024/2/5/Mo

01 接口概述-译码器译码

译码器译码

● 多端口时 (有**多个接口芯片**,或接口芯片有**多个端口**) 常 采用专用**译码器**译码

常用的译码器

● 74LS138: 3-8 译码器

● 74LS139: 双 2-4 译码器

● 74LS154: 4-16 译码器



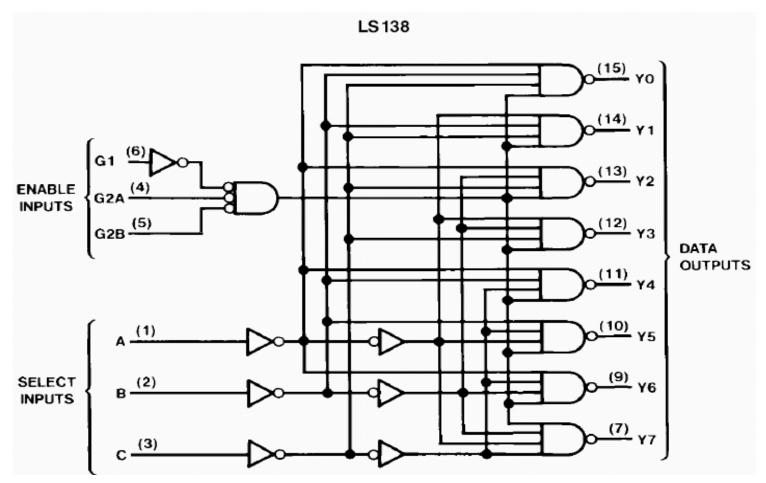
01 接口概述-74LS138译码器内部结构图

8 个固定式单端口译码电路的叠加

输入使能信号 电源 地址使能信号 选通信号

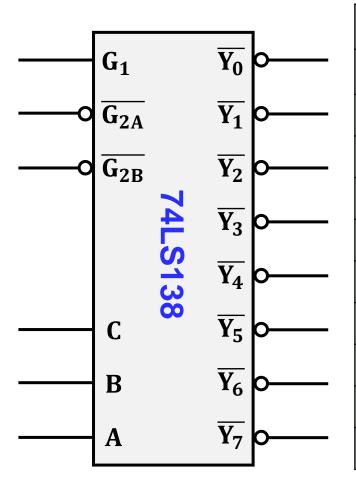
端口选择信号 CBA=000→Y_o CBA=001→Y₁

CBA=111→Y₇



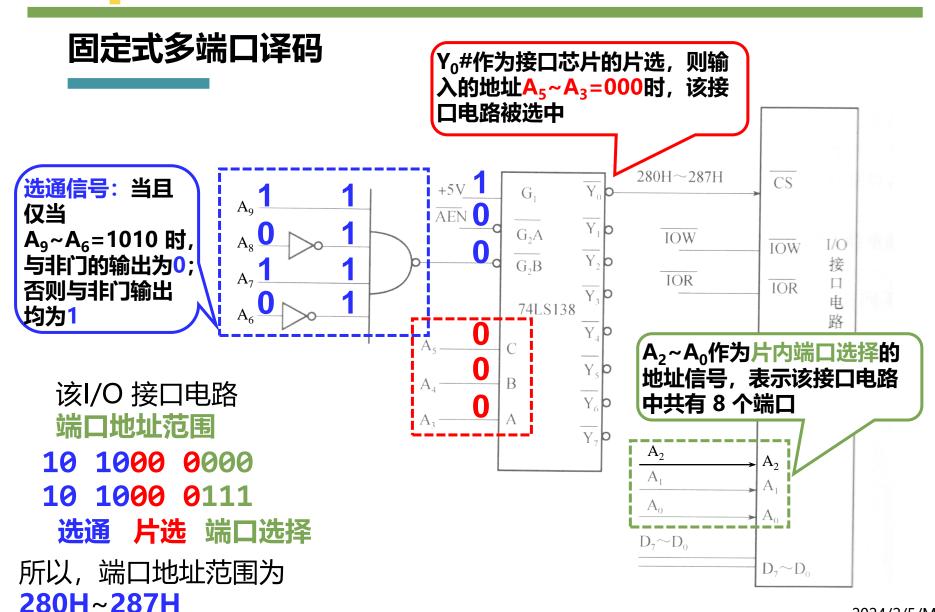
01 接口概述-74LS138译码器工作原理

74LS138译码器工作原理



使能	输入		选择	输入		v v teu			
G_1	$\overline{G_{2A}}$	$\overline{G_{2B}}$	C	В	A	▼ 1 ▼1 ▼1 ▼1 ▼1 ▼1 ▼1 ▼1			
1	0	0	0	0	0	$\overline{\mathbf{Y_0}} = 0$,其余为 1			
1	0	0	0	0	1	$\overline{\mathbf{Y_1}} = 0$,其余为 1			
1	0	0	0	1	0	$\overline{\mathbf{Y_2}} = 0$,其余为 1			
1	0	0	0	1	1	$\overline{\mathbf{Y_3}} = 0$,其余为 1			
1	0	0	1	0	0	$\overline{\mathbf{Y_4}} = 0$,其余为 1			
1	0	0	1	0	1	$\overline{\mathbf{Y_5}} = 0$,其余为 1			
1	0	0	1	1	0	$\overline{\mathbf{Y_6}} = 0$,其余为 1			
1	0	0	1	1	1	$\overline{\mathbf{Y}_7} = 0$,其余为 1			
其他			×	×	×	全为 1			

01 接口概述-固定式多端口译码举例



2024/2/5/Mo

01 接口概述-可选式多端口译码

可选式多端口译码

- 接口中的端口地址具有一定的**可变性**。可根据要求改变端口地址,而**无需修改硬件电路**
- 当用户要求接口的端口地址能够**适应不同的地址**场合, 或为系统以后**扩充**留有余地时,可用此方式

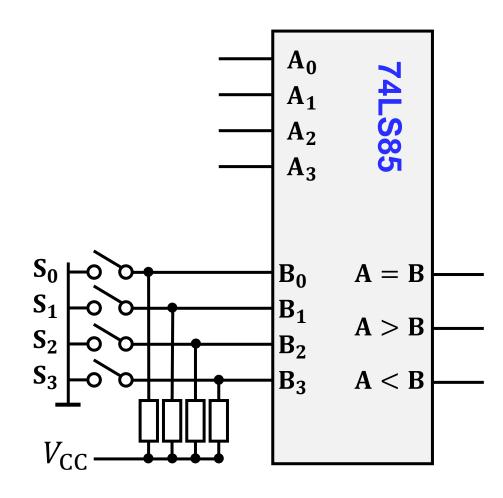
常用的实现方法

- 比较器: 74LS85 (4 位比较器)、74LS688 (8 位比较器)
- 地址开关
- 跳线器

01 接口概述-74LS85比较器

比较器译码原理

- A₃~A₀ 输入端连系统地址总线, B₃~B₀ 输入端与选择开关相连
- 当 A₃A₂A₁A₀=B₃B₂B₁B₀ 时,输出端 A=B 输出逻辑 1
- 当 A₃A₂A₁A₀>B₃B₂B₁B₀ 时,输出端 A>B 输出逻辑 1
- 当 A₃A₂A₁A₀<B₃B₂B₁B₀ 时,输出端 A<B 输出逻辑 1



01 接口概述-可选式多端口译码举例

可选式多端口译码

该I/O 接口电路

端口地址范围

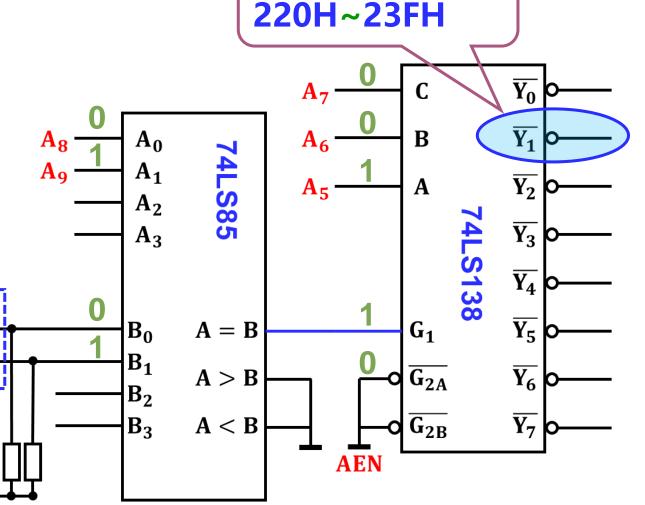
10 0010 0000

10 0011 1111

所以,端口地址范围为

 V_{CC}

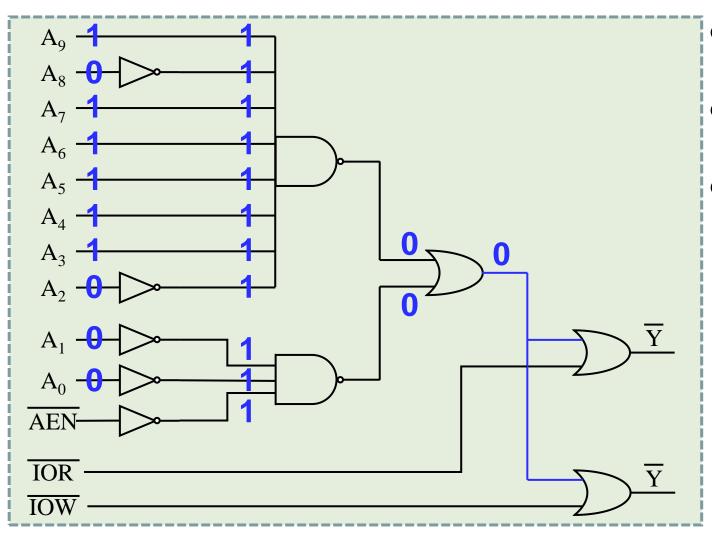
220H~23FH



译码地址范围:

01 接口概述-译码电路示例1

示例1:分析该译码电路的功能



- 端口地址为 2F8H 的译码电路
- IOR 有效时从端 口读数据
- IOW 有效时向端 口写数据

01 接口概述-译码电路示例2

示例2:设计译码电路

● 已知并行接口芯片 8255A 有 4 个端口, 片选信号 CS 低电平有效。试用 74LS138 设计一个译码电路, 使该芯片的 4 个端口地址为 2F0H~2F3H。

分析

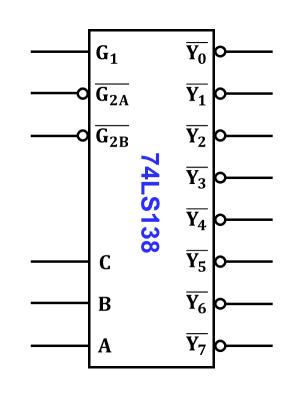
● 4 个端口,可用低位地址线 A₁A₀ 进行片内端口译码, 而高位地址 A₉~A₂ 和 AEN 则用于片选,高位地址线构 成 2F0H,如下表所示

地址	A ₉	A ₈	A ₇	A ₆	A ₅	A ₄	A ₃	A ₂	A ₁	A ₀	AEN
2F0H	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0
2F3H	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0

01 接口概述-译码电路示例2

示例2:设计译码电路

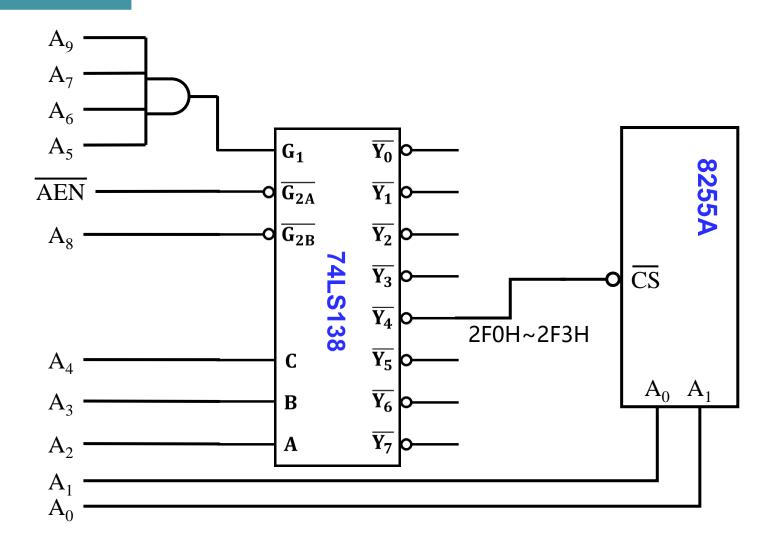
- 已知并行接口芯片 8255A 有 4 个端口, 片选信号 CS 低电平有效。 试用 74LS138 设计一个译码电路, 使该芯片的 4 个端口地址为 2F0H~2F3H。
 - 74LS138 有 3 个使能信号 (G、G、G_{2A}、G_{2B}), 3 个端口选择信号 (C、B、A)



地址	A ₉	A ₈	A ₇	A ₆	A ₅	A ₄	A ₃	A ₂	A ₁	A ₀	AEN	
2F0H	1	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	
2F3H	1	0	1	1	1	1	0	0	1	1	0	
	G	G _{2B}	G			С	В	Α			G _{2A}	Иc

01 接口概述-译码电路示例2

示例2:设计译码电路



01 接口概述-子目录

接口概述

- 8086 CPU 管脚
- 接口的概念、功能和组成
- I/O 端口及其编址方式
- I/O 端口地址的译码
- 输入/输出指令

01 接口概述-输入/输出指令

输入/输出指令 IN/OUT 格式

- 输入指令: IN AL/AX, PORT/DX
- 输出指令: OUT PORT/DX, AL/AX
 - 累加器 AL/AX 与指定 I/O 端口之间进行数据交换
 - 数据只能在**端口和累加器之间**进行传递

注意事项

- PORT/DX: 根据地址宽度决定表示方法
 - 直接寻址: 8 位端口地址 (0~0FFH), 可直接在指令中出现
 - 间接寻址: 16 位端口地址 (100H~3FFH), 必须由 DX 表示
- I/O 指令在**书写格式上**两操作数的位数不一定一致
 - 一个操作数为数据,另一个操作数为地址

01 接口概述-输入/输出指令举例

从 218H 端口读入一个字数据

- IN AX, 218H

IN AX, DX

将一个字节数据写入到 254 端口

- **OUT** 254H, **AX**
- ✓× 首先要写入端口的数据是字节数据, AX 应改为 AL, 其次输入端口 254 是十进制数, 对应十六进制 数为 0FEH, 应改为

OUT 254, **AL**

或

OUT OFEH, AL

IN 指令和 OUT 指令中, I/O 端口地址超过 8 位时, 需将端口地址放在哪个寄存器中()

- (A) AX
- B BX
- c cx
- D DX

目录

- 01 接口概述
- 02 CPU 与外设数据传输控制方式

02 外设数据传送-子目录

I/O设备数据传送方式

- 微型机 I/O 端口的布局
- CPU 与外设数据的传输控制方式
 - 无条件传送方式
 - 条件传送方式
 - 中断控制方式
 - DMA 传送方式

02 外设数据传送-I/O端口布局

I/O 接口硬件分类

- 系统板上的 I/O 芯片
 - 可编程的大规模集成电路 (定时器、计数器、中断控制器 等)
- I/O 扩展槽上的接口控制卡
 - 若干集成电路按一定的逻辑功能组成的部件(串行接口、 并行接口、键盘接口、磁盘接口等)

I/O 端口的地址分配

- IBM-PC 机的 I/O 端口地址范围为 0~3FFH, 共 1024 个
- 地址分配: { 0~0FFH: 主板芯片 100H~3FFH: 扩展槽

02 **外设数据传送**-常用接口芯片的地址分配

常用主板芯片地址分配

接口芯片	可用地址范围	单片使用的实际地 址范围
8237A (DMAC)	000 ~ 01FH	000 ~ 00FH
8259A (中断控制器)	020 ~ 03FH	020 ~ 021H
8253A (定时计数器)	040 ~ 05FH	040 ~ 043H
8255A (并行接口芯片)	060 ~ 07FH	060 ~ 063H

02 外设数据传送-常用接口芯片的地址分配

常用外设端口地址分配

IO名称	端口地址
游戏控制卡	200 ~ 20FH
并行口控制卡	270 ~ 27FH
串行口控制卡	2F0 ~ 2FFH
用户可用	300 ~ 31FH
同步通行卡	3A0 ~ 3AFH
显卡	3B0 ~ 3BFH
软驱控制卡	3F0 ~ 3F7H
PC 网卡	360 ~ 36FH

02 外设数据传送-子目录

I/O设备数据传送方式

- 微型机 I/O 端口的布局
- CPU 与外设数据的传输控制方式
 - 无条件传送方式
 - 条件传送方式
 - 中断控制方式
 - DMA 传送方式

02 外设数据传送-无条件传送方式

工作过程

● CPU 需要传送数据时,直接将数据送至指定外设

接口要求

● 接口电路中只需要有**数据寄存器**即可

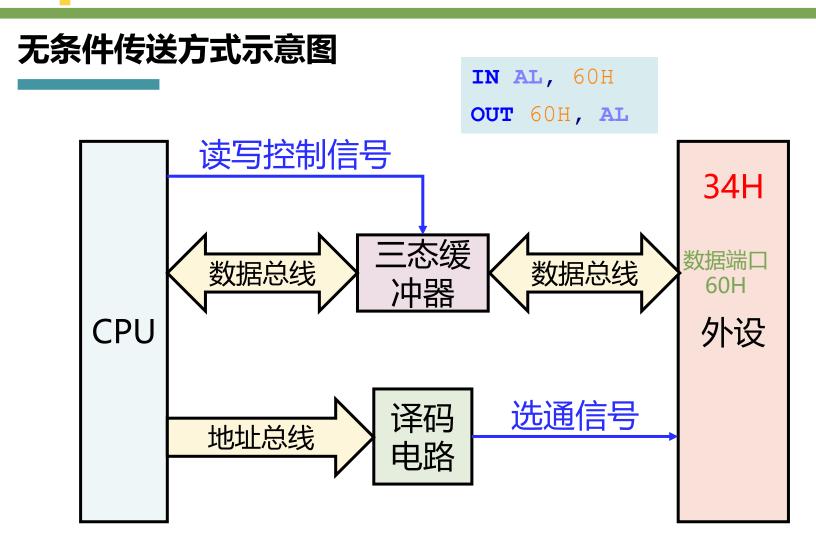
程序设计要点

● 使用输入输出指令,CPU 主动与指定端口数据传送

适用场合

● 与简单外设的数据传送 (**外设始终就绪**)

02 外设数据传送-无条件传送方式



02 外设数据传送-条件传送方式

工作过程

程序查询传送方式

● CPU 传送数据之前先**检查外设的状态**,若没有准备好,则继续查询等待,直至外设就绪即进行数据传送

接口要求

● 接口电路中需要**数据**寄存器和**状态**寄存器 程序设计要点

- CPU 主动查询,程序控制数据传送过程,简单易行
 - 每次查询之后只能使用 IO 指令传送一个数据
 - 数据传输率不高,CPU 时间浪费较多

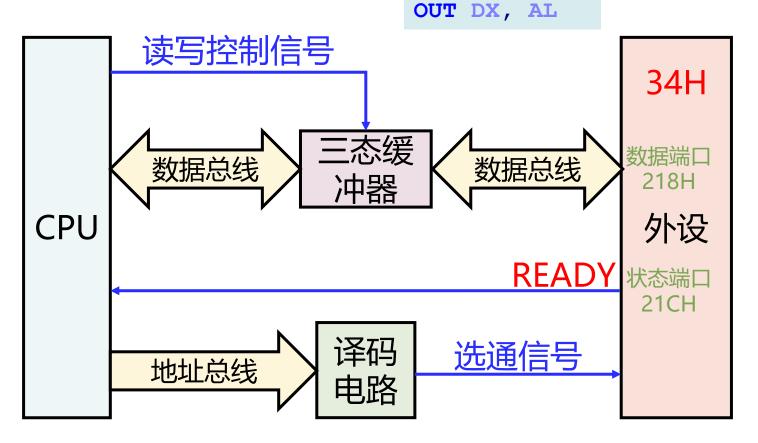
适用场合

● CPU 不太忙且对传送速度要求不高的系统

02 外设数据传送-条件传送方式

条件传送方式示意图

MOV DX, 218H
IN AL, DX



02 外设数据传送-条件传送方式

程序设计流程

- CPU 获取外设的**状态**
 - 使用 IN 指令, 读接口电路的状态端口中的状态字
 - 状态字随外设的工作情况而更新
- 判断状态字中的对应位,以决定程序的流向
- 若外设就绪,则进行数据传送
 - CPU 使用 IN/OUT 指令读写接口电路的数据端口

```
1. ......

2. NEXT: MOV DX, 21CH

3. ASK: IN AL, DX ; 从状态端口读入状态信息

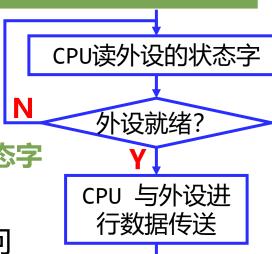
4. TEST AL, 10H ; 10H=0001 0000B 检测 D4 位

5. JZ ASK ; D4=0, 继续查询

6. MOV DX, 218H

7. IN AL, DX ; 从数据端口读入数据

8. .....
```



02 外设数据传送-中断传送方式

工作过程

● CPU 有传送要求时,**启动外设后可处理其他事件**,当外设准备就绪后,通过**中断的方式**和 CPU 完成数据传送工作

接口要求

● 需要附加的中断控制电路

软硬件综合控制方式

- 一定程度上实现了 CPU 和外设的并行工作
- 中断操作过程增加了软硬件的开销
- 每次数据传送只能传送一个数据,数据传送效率低

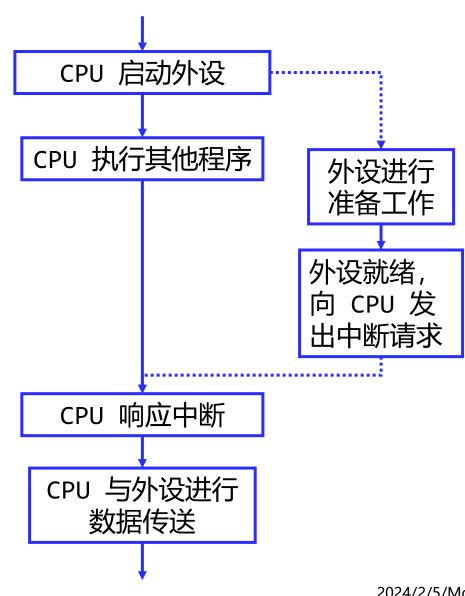
适用场合

● CPU 与慢速外设之间的数据传送

02 外设数据传送-中断传送方式

程序设计流程

- CPU 对接口进行初始 化,以启动外设
- ▶ 在外设进行数据传送 准备的同时,CPU 可以执行其他的程序
- ▶ 外设就绪后,向 CPU 发出硬件的中断请求 信号
- CPU 接受中断请求后 进行数据传送



02 外设数据传送-DMA方式

工作过程

DMA (Direct Memory Access, 直接存储器存取) 方式

● 在硬件 DMA 控制器 (DMAC) 的控制下,存储器与 高速外设之间进行大量的数据传送

实现方法

- 由专用接口芯片 DMAC 控制传送过程
- 当外设需传送数据时,通过 DMAC **向 CPU 发出总线 请求**
- CPU 发出总线响应信号,释放总线
- DMAC 接管总线,控制外设、内存之间直接数据传送

02 外设数据传送-DMA方式

程序设计方式

● CPU 完成 DMAC 的初始化设置后,由硬件或软件的 DMA 请求,触发 DMAC 控制的数据传送

特点

- 数据传送不需要经过 CPU,直接由硬件控制
 - 但需要 CPU 分配总线的使用权
- 数据传送量大,传送效率高

适用场合

● 数据传输率要求较高的系统中

本章小结

- 掌握接口的基本功能
- 掌握端口的概念、端口的编址方式
- 会**求解**译码电路的寻址范围
- 掌握 CPU 与外设之间的信息传送方式
- 数据缓冲
- 执行CPU命令
- 接收外设状态
- 设备寻址
- 信号的类型转换等

- 统一编址方式
- **独立编址**方式
- **无条件传送**方式
- **条件传送**方式
- **中断控制**方式
- DMA 传送方式





Q&A

主讲教师: 舒高峰

电子邮箱: gaofeng.shu@henu.edu.cn

联系电话: 13161693313